

# MANUALE OPERATIVO

> software techplayer

## INDICE

<b>CAPITOLO 1 INSTALLAZIONE E DISINSTALLAZIONE</b> .....	<b>4</b>
<b>INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE</b> .....	<b>4</b>
<b>DISINSTALLAZIONE DEL SOFTWARE</b> .....	<b>6</b>
<b>CAPITOLO 2 IMPOSTAZIONI DI RETE</b> .....	<b>7</b>
<b>CAPITOLO 3 IMPOSTAZIONI HARDWARE</b> .....	<b>8</b>
<b>IMPOSTAZIONI DEL DISPOSITIVO</b> .....	<b>8</b>
<b>IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE SEND CARD PARAMETERS</b> .....	<b>9</b>
<b>IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE CONNECTION SETTINGS</b> .....	<b>9</b>
<b>IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE RECEIVE CARD PARAMETERS</b> .....	<b>10</b>
<b>IMPOSTAZIONE SMART SETTING</b> .....	<b>13</b>
<b>CARATTERISTICHE</b> .....	<b>16</b>
<b>MANUTENZIONE HARDWARE</b> .....	<b>16</b>
<b>TEST DEL DISPLAY</b> .....	<b>18</b>
<b>CAPITOLO 4 MODIFICA DEI PROGRAMMI</b> .....	<b>20</b>
<b>INTERFACCIA SOFTWARE</b> .....	<b>20</b>
<b>STRUTTURA AD ALBERO DEI PROGRAMMI</b> .....	<b>21</b>
<b>CREAZIONE DI UN NUOVO DISPLAY DI VISUALIZZAZIONE</b> .....	<b>21</b>
<b>AGGIUNTA DI UN NUOVO PROGRAMMA</b> .....	<b>23</b>

<b>AREA PERSONALIZZATA .....</b>	<b>25</b>
<b>VIDEO, IMMAGINI, ANIMAZIONI E ALTRE TIPOLOGIE DI FILE SORGENTI .....</b>	<b>26</b>
<b>TESTO A RIGA SINGOLA .....</b>	<b>30</b>
<b>OROLOGIO .....</b>	<b>31</b>
<b>TIMER .....</b>	<b>34</b>
<b>TEMPERATURA (SOLO TRAMITE SENSORE FISICO) .....</b>	<b>35</b>
<b>ANIMAZIONI .....</b>	<b>36</b>
<b>UMIDITÀ (SOLO TRAMITE SENSORE FISICO) .....</b>	<b>37</b>
<b>NEON .....</b>	<b>38</b>
<b>ANTEPRIMA E SALVATAGGIO DEL PROGRAMMA .....</b>	<b>39</b>
<b>TESTO 3D .....</b>	<b>41</b>
<b>PREVISIONI METEO .....</b>	<b>42</b>
<b>CAPITOLO 5 INVIO DEL PROGRAMMA .....</b>	<b>43</b>
<b>    INVIO DEI DATI TRAMITE RETE .....</b>	<b>43</b>
<b>    INVIO DEI DATI TRAMITE U-DISK / METODO COPY .....</b>	<b>44</b>
<b>    INVIO DATI TRAMITE U-DISK / METODO PLUG &amp; PLAY .....</b>	<b>45</b>
<b>CAPITOLO 6 IMPOSTAZIONI DEL SISTEMA .....</b>	<b>46</b>
<b>CAPITOLO 7 FUNZIONALITÀ CONTROL .....</b>	<b>47</b>
<b>    COLLEGAMENTO DEL DISPOSITIVO .....</b>	<b>47</b>

<b>IMPOSTAZIONE DELLA LUMINOSITÀ DELLO SCHERMO .....</b>	<b>47</b>
<b>CORREZIONE DELL'ORA .....</b>	<b>49</b>
<b>TEST DELLO SCHERMO .....</b>	<b>51</b>
<b>AGGIORNAMENTO FIRMWARE.....</b>	<b>53</b>
<b>ACCENSIONE / SPEGNIMENTO DELLO SCHERMO DEL DISPOSITIVO .....</b>	<b>54</b>
<b>AGGIORNAMENTO DEL NOME DEL DISPOSITIVO .....</b>	<b>55</b>
<b>RICERCA MANUALE DEL DISPOSITIVO .....</b>	<b>57</b>
<b>SCHERMATA DI AVVIO .....</b>	<b>58</b>
<b>RIAVVIO DEL DISPOSITIVO .....</b>	<b>58</b>
<b>IMPOSTAZIONI WI-FI.....</b>	<b>59</b>
<b>INFORMAZIONI SUL DISPOSITIVO .....</b>	<b>61</b>
<b>IMPOSTAZIONE DEL RELÈ .....</b>	<b>62</b>
<b>IMPOSTAZIONI DI RETE .....</b>	<b>63</b>

## CAPITOLO 1 INSTALLAZIONE E DISINSTALLAZIONE

### INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

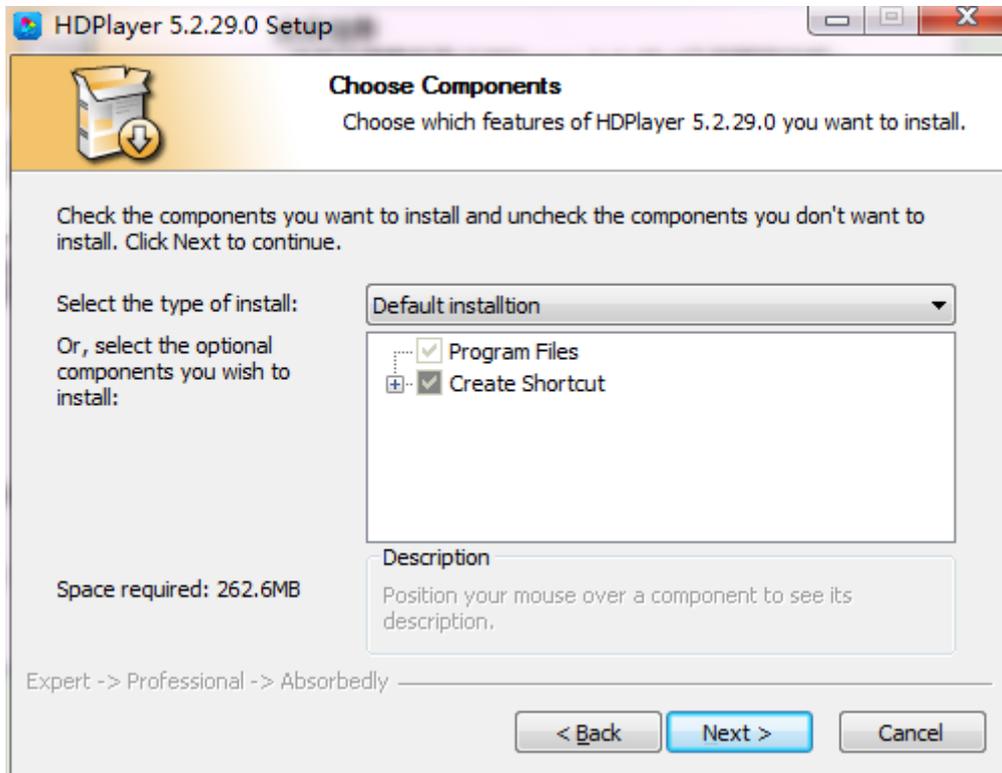
Fare doppio clic sull'icona Player.exe Selezionare la lingua del programma di installazione, fare clic su "Ok".



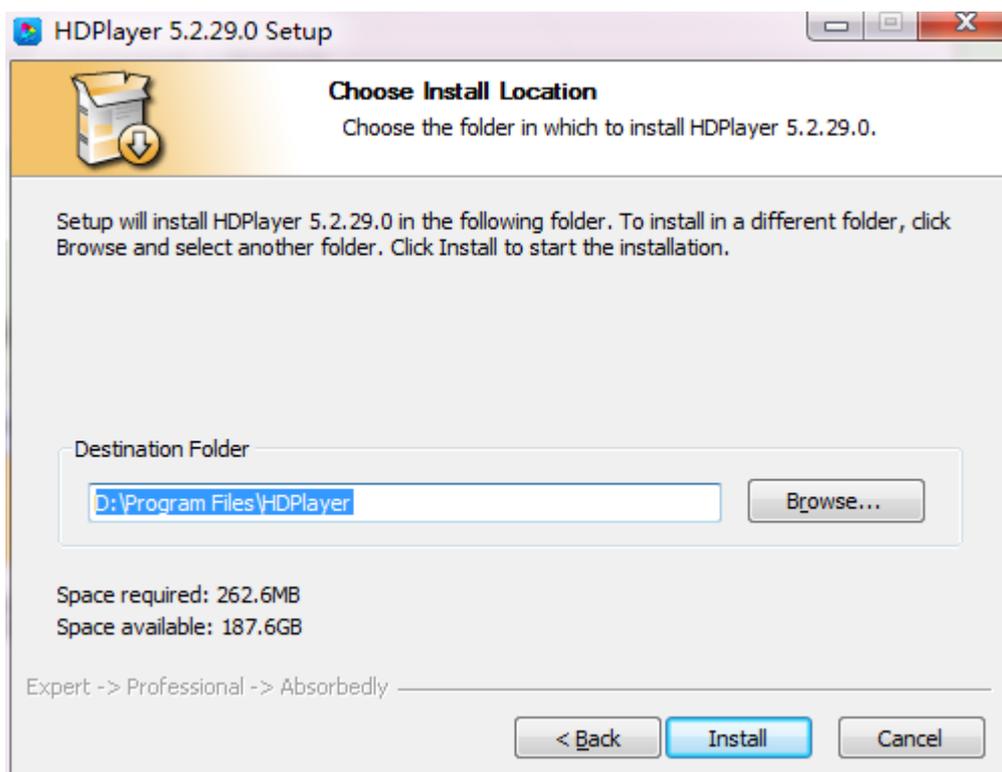
- 1) Interfaccia di installazione, fare clic su "Next".



- 2) Selezionare il tipo di installazione, fare clic su "Next".



- 3) Scegliere il percorso di installazione, fare clic su "Install".

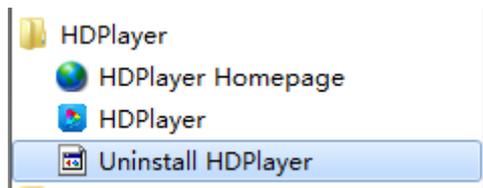


- 4) Completare l'installazione e fare clic su "Finish".



## DISINSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

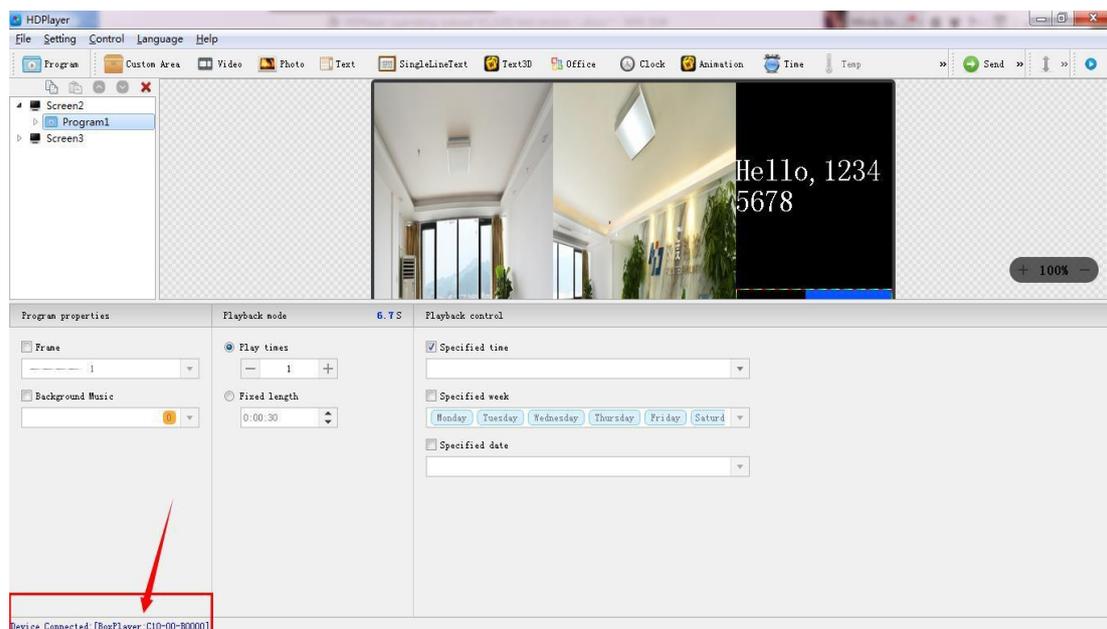
- 1) "Start" → "Tutti i programmi" → "HDPlayer" → "Uninstall HDPlayer"



## CAPITOLO 2 IMPOSTAZIONI DI RETE

Il dispositivo può essere connesso al computer tramite il cavo di rete LAN oppure tramite il router, collegando il cavo di rete LAN dal dispositivo al router.

Dopo il collegamento, l'icona rappresentata la porta di rete segnerà il simbolo di attenzione come da figura sottostante. Quando il simbolo di attenzione scomparirà sull'icona della porta di rete, significa che il dispositivo è stato connesso alla rete, quindi è possibile aprire il software Player: automaticamente troverà l'ID del dispositivo.

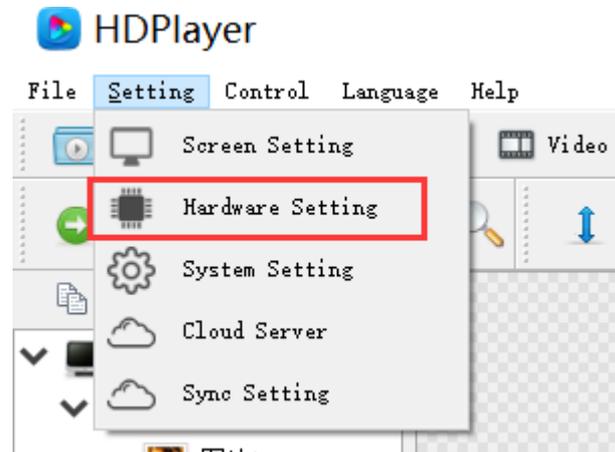


Se si vuole connettere più dispositivi al computer tramite il router, il computer li identificherà. È possibile controllare tutti i dispositivi contemporaneamente.

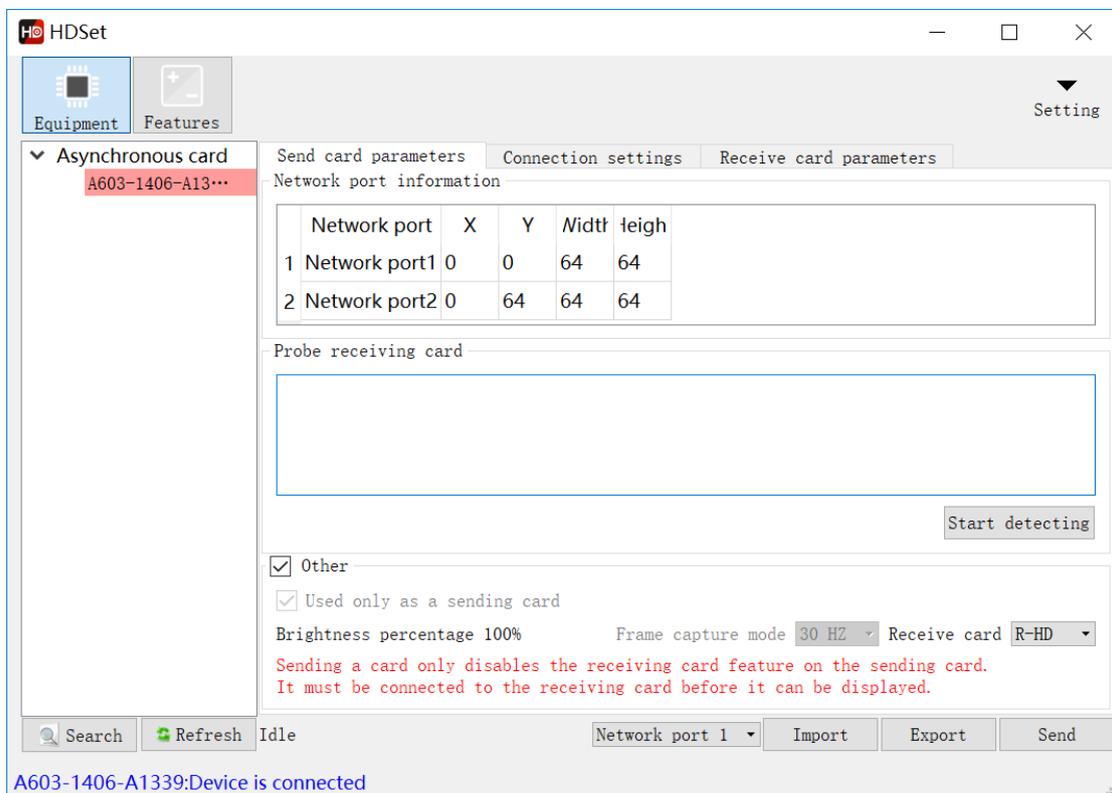
## CAPITOLO 3 IMPOSTAZIONI HARDWARE

### IMPOSTAZIONI DEL DISPOSITIVO

Fare clic su "Setting" → "Hardware Setting", inserire la password 168 per accedere alle impostazioni hardware.



La finestra delle impostazioni hardware è suddivisa in "Send card parameters", "Connection settings" e "Receive card parameters". Nel caso in cui si utilizza solo la scheda di invio (Send card parameters), è necessario impostare solo i parametri della scheda di ricezione (Receive card parameters): i parametri relativi a "Send card parameters" e "Connection settings" non sono visibili.



## IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE SEND CARD PARAMETERS

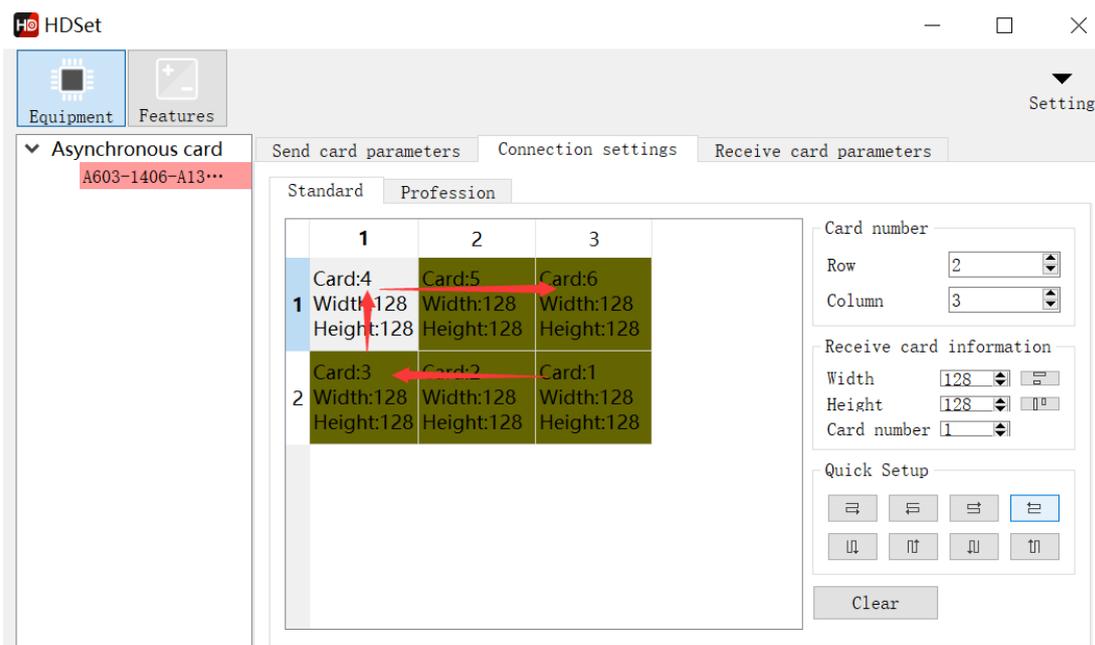
Nei parametri previsti nella sezione "Send card parameters" è necessario X, Y, larghezza, altezza e il rilevamento di ciascuna porta di rete. Solo per i dispositivi A603 e T901 è necessario impostare X, Y, larghezza e altezza.

**Nota:** nell'interfaccia di "Send card parameters", facendo clic su "Send", vengono inviati solo i parametri relativi a questa sezione.

Se invece si desidera inviare delle modifiche alle altre sezioni "Connection settings" e "Receive card parameters", è necessario accedere alle relative interfacce e procedere con la modifica e l'invio dei dati.

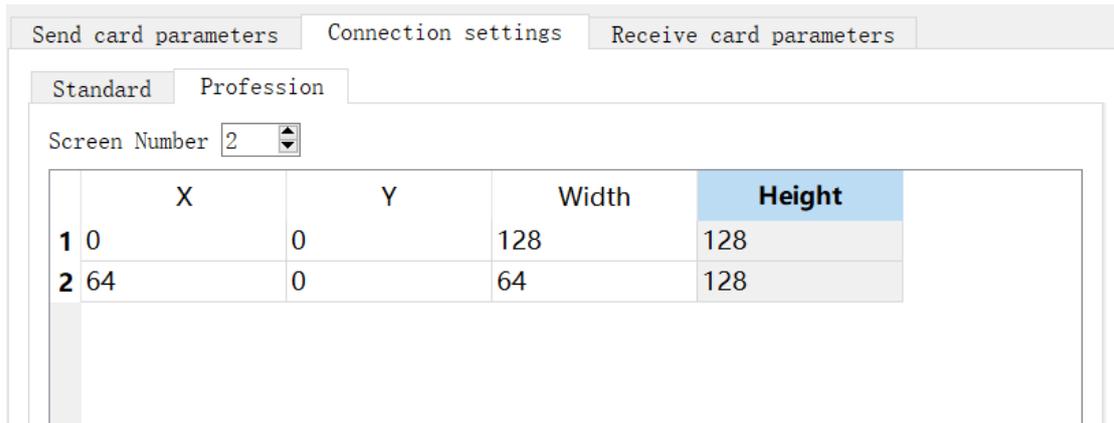
## IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE CONNECTION SETTINGS

Fare clic su "Connection settings" per accedere all'interfaccia delle impostazioni di connessione. L'impostazione della connessione è suddivisa in impostazioni standard e impostazioni avanzate. È possibile impostare il numero di schede per riga e colonna. Per ogni scheda è necessario impostare il numero di pixel di larghezza (width) e altezza (height). L'area "Quick Setup" permette di definire la relazione fra le schede inserite.



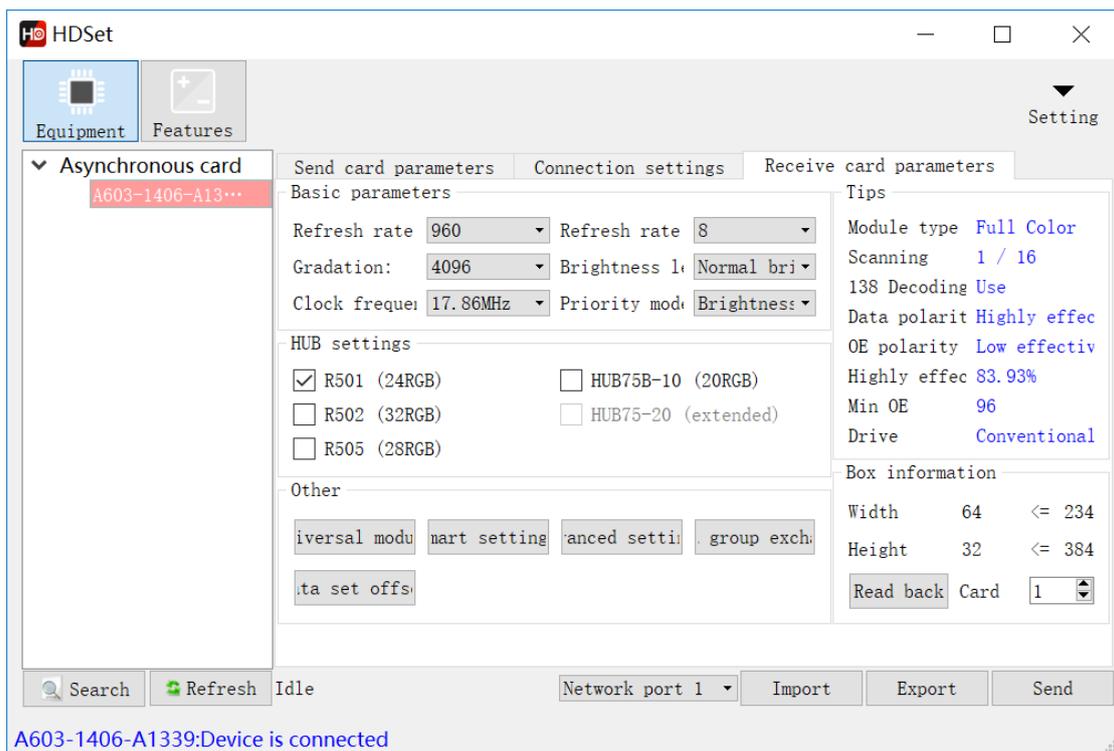
Le impostazioni avanzate sono utilizzate per schermi non rettangolari.

Impostare i punti di coordinate X e Y e la larghezza e l'altezza di ciascuna scheda ricevente.

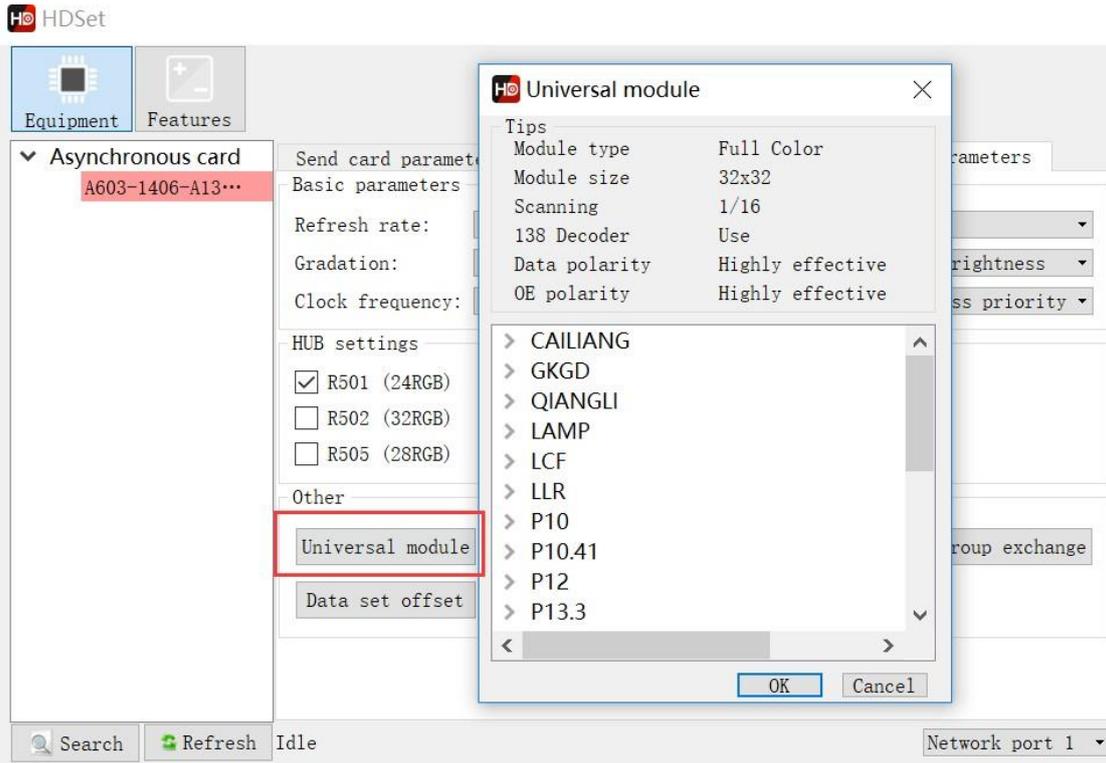


## IMPOSTAZIONI DELLA SEZIONE RECEIVE CARD PARAMETERS

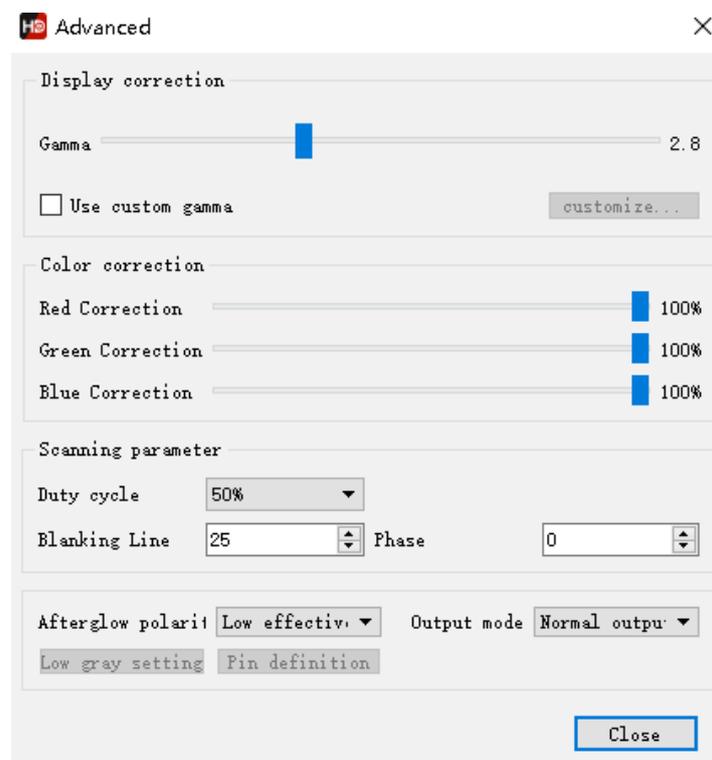
Fare clic su "Receive card parameters", questa interfaccia è per la scala di grigio, la frequenza di aggiornamento e le impostazioni dei parametri del registro PWM (Modulazione della larghezza di impulso). I parametri di questa interfaccia hanno un effetto immediato sullo schermo del display a LED.



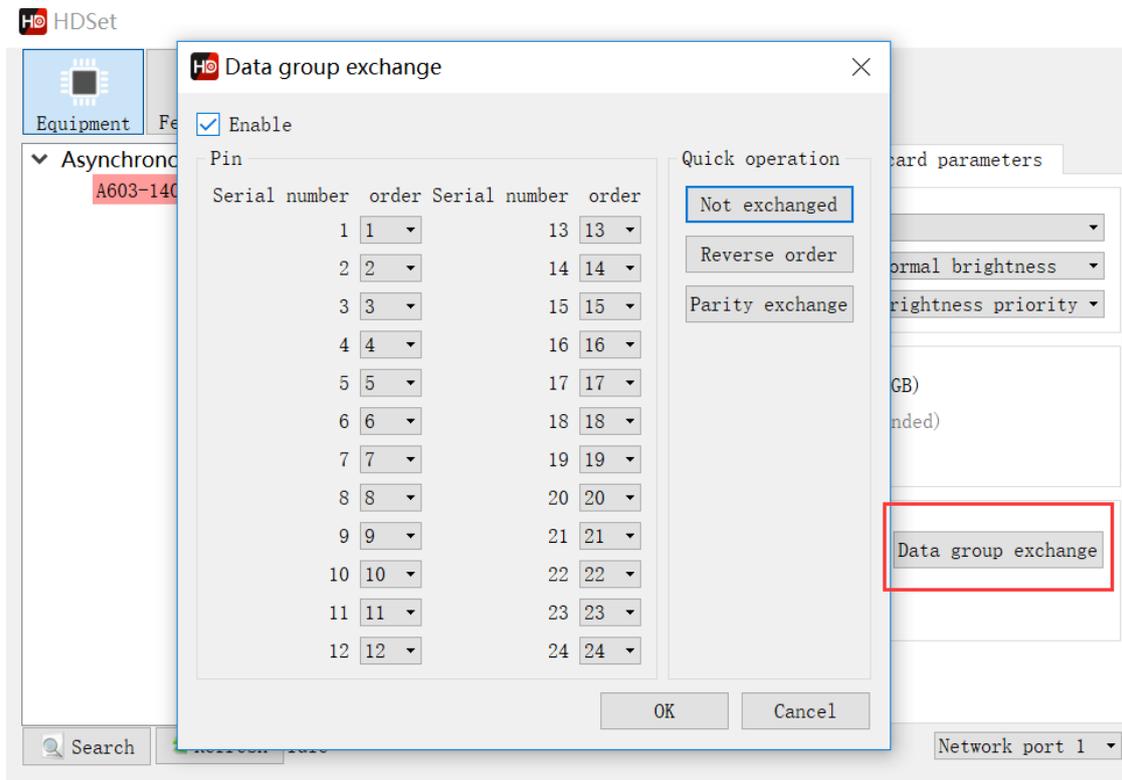
- 1) Modulo universale (Universal module): utilizzare questo modulo per impostare rapidamente il modulo base. Se non si trova il file dei parametri corrispondente, è necessario fare riferimento al paragrafo "Smart setting" ed eseguire l'impostazione intelligente (Smart setting).



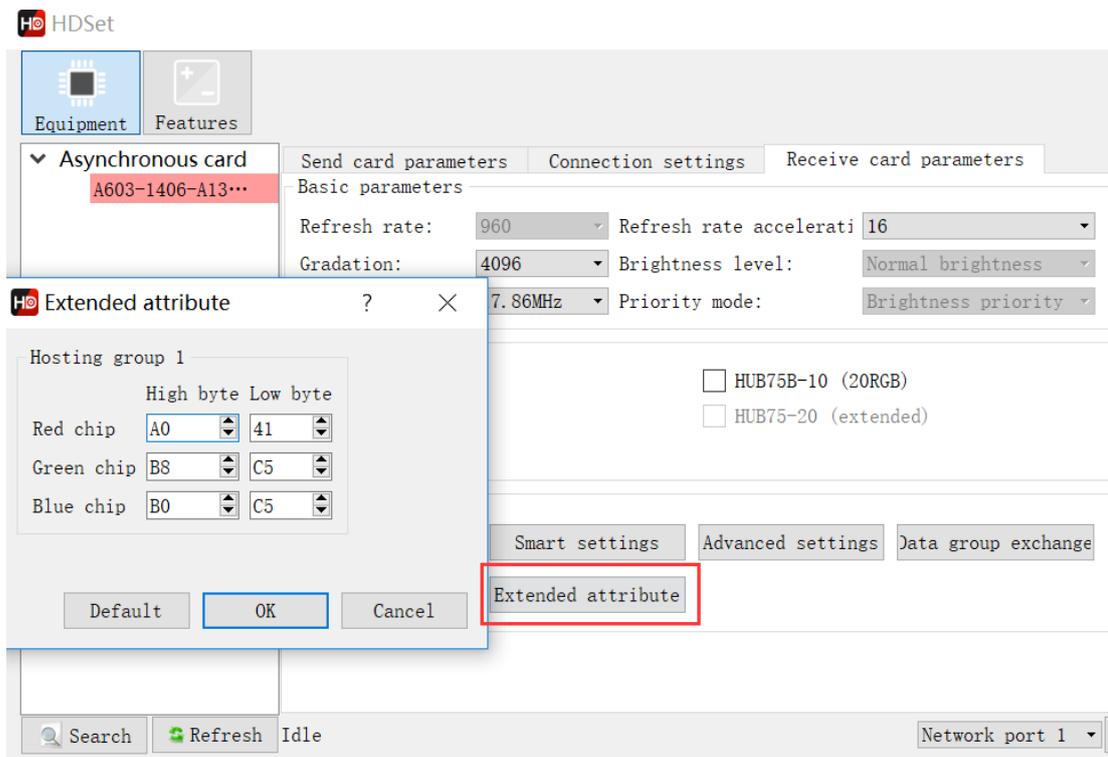
- 2) L'impostazione intelligente "Smart settings" si usa per tutti i moduli nel caso in cui non fosse presente il file di configurazione corrispondente in "Universal module". Fare riferimento al paragrafo "Smart setting".
- 3) Le impostazioni avanzate "Advance setting", in questa interfaccia è possibile regolare il gamma, la correzione del colore e altri parametri per regolare ulteriormente il display dello dispositivo a LED.



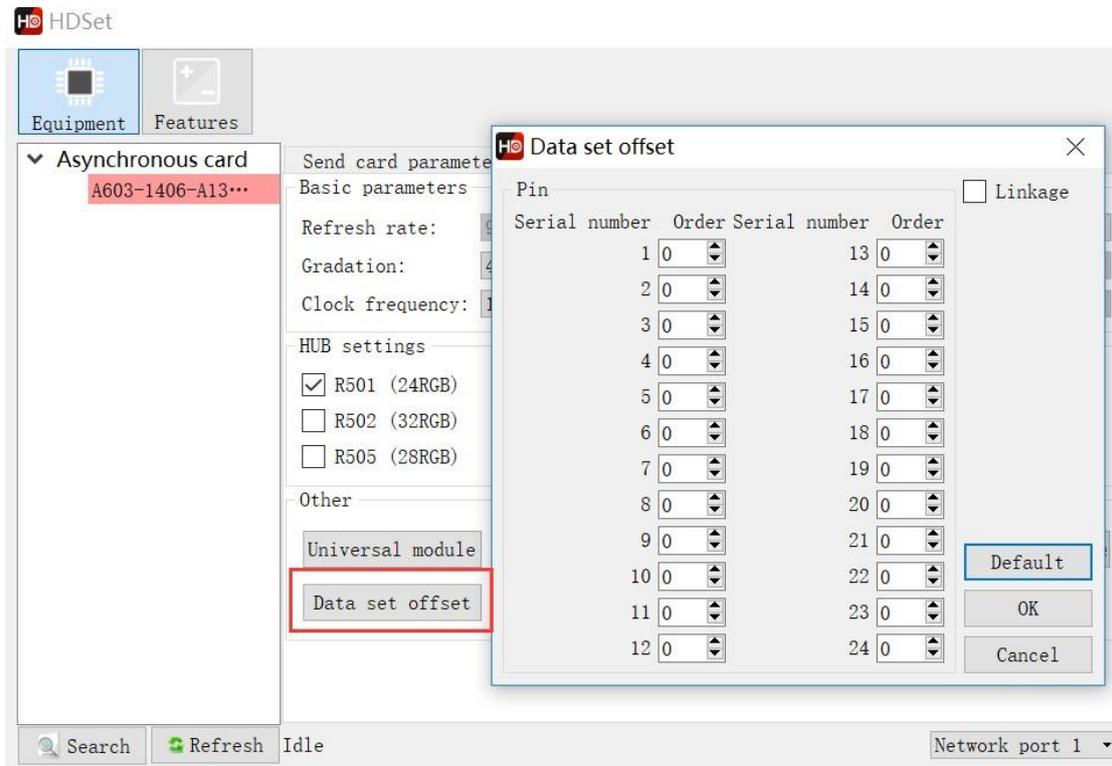
- 4) Lo scambio di gruppi di dati "Data group exchange", permette di impostare le impostazioni relative allo scambio di dati in uscita da una porta a un'altra porta.



- 5) L'Extended attribute è disponibile solo per alcuni IC speciali, come IC ad alta frequenza di aggiornamento. La configurazione del registro è necessaria per impostare questa funzione.

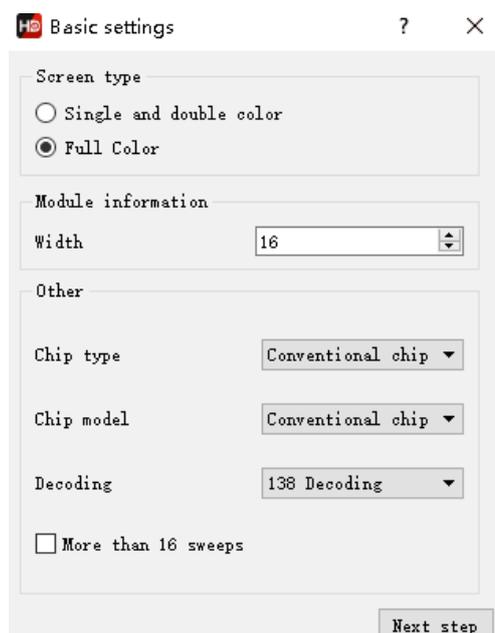


- 6) La funzione "Data set offset": disponibile per alcuni schermi non rettangolari, come gli schermi incrociati, è possibile scegliere il data set offset per una corretta visualizzazione.

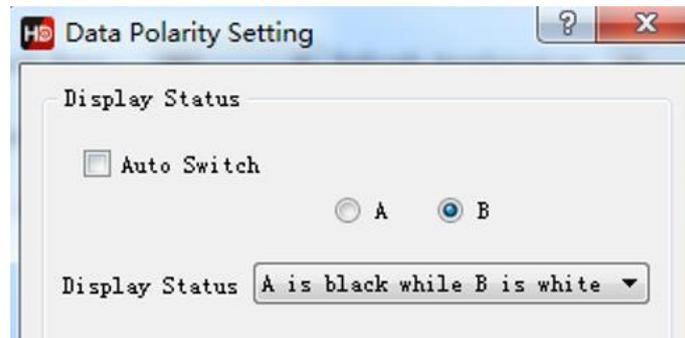


## IMPOSTAZIONE SMART SETTING

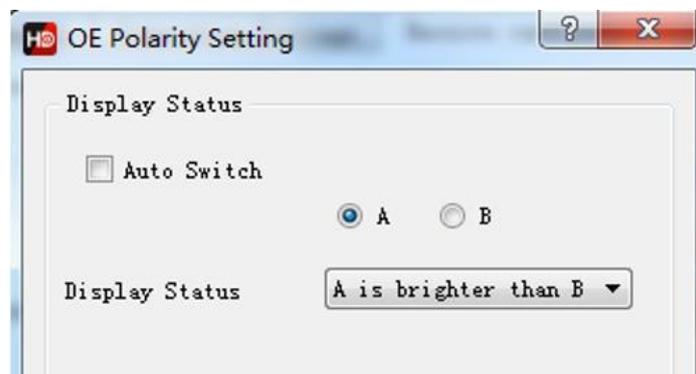
- 1) Il primo passaggio per l'impostazione "Smart setting" è quello di scegliere la tipologia di display, la larghezza del singolo modulo (in pixel), il tipo di chip del modulo e la modalità di decodifica. Se il modulo è più grande di 16 scan, selezionare "More than 16".



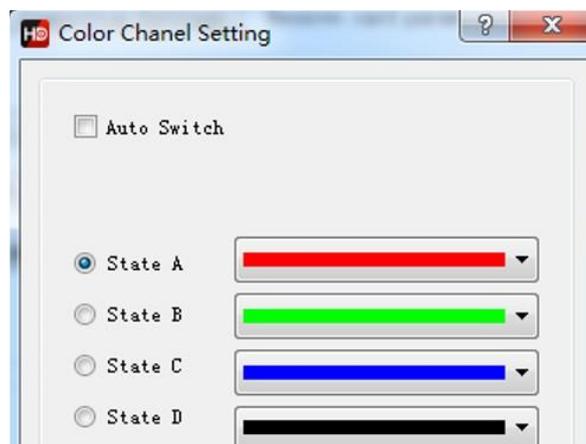
- 2) Impostazione della polarità dei dati: in questo passaggio selezionare l'opzione A o B in base allo stato in cui si trova il dispositivo.



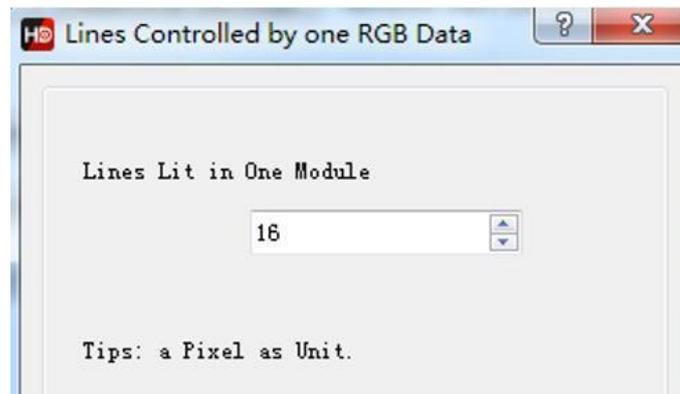
- 3) Impostazione della polarità OE: selezionare l'opzione A o B per la luminosità del modulo, in base allo stato in cui si trova il dispositivo.



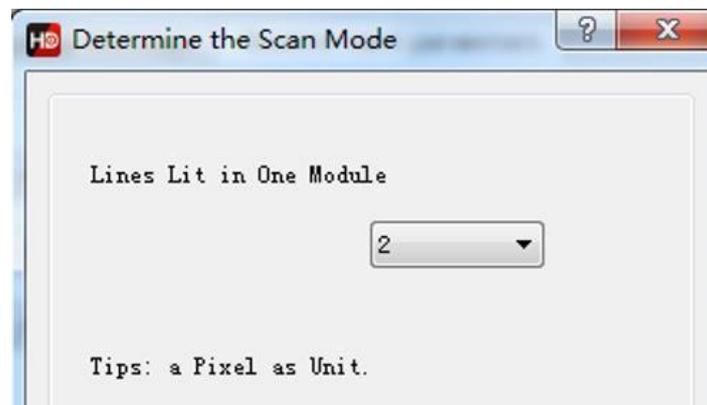
- 4) Impostazione del canale del colore: selezionare lo stato A, B, C, D per valutare il canale colore del display. Selezionare l'opzione corrispondente alla visualizzazione corrente del dispositivo: se selezionato A, lo schermo diventa rosso, scegliere nel menu a tendina il colore rosso; se selezionato B, lo schermo diventa blu, è necessario modificare il rosso in blu.



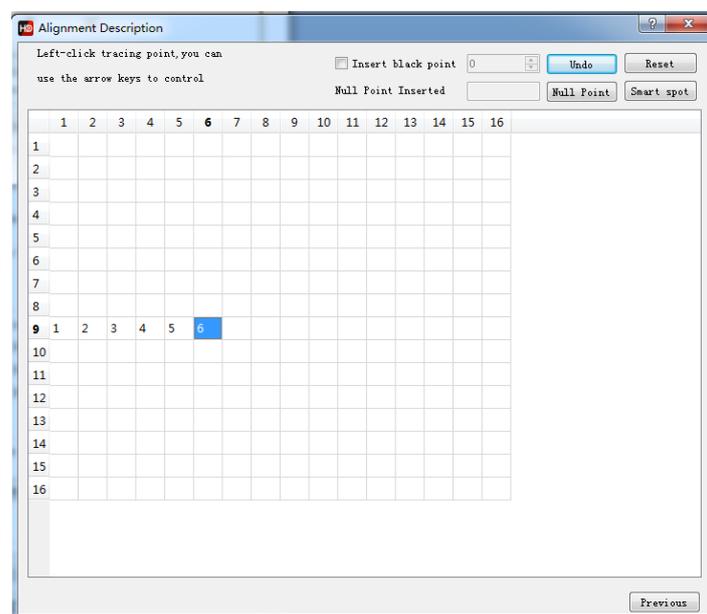
- 5) Linee controllate da un dato RGB. Indicare il valore corrispondente alla visualizzazione corrente del dispositivo. Questo passaggio consiste nel testare l'altezza di un set di controlli RGB.



- 6) Determina il modulo di scansione. Selezionare l'opzione corrispondente alla visualizzazione corrente del dispositivo, questo passaggio consiste nel testare il tipo di scansione.

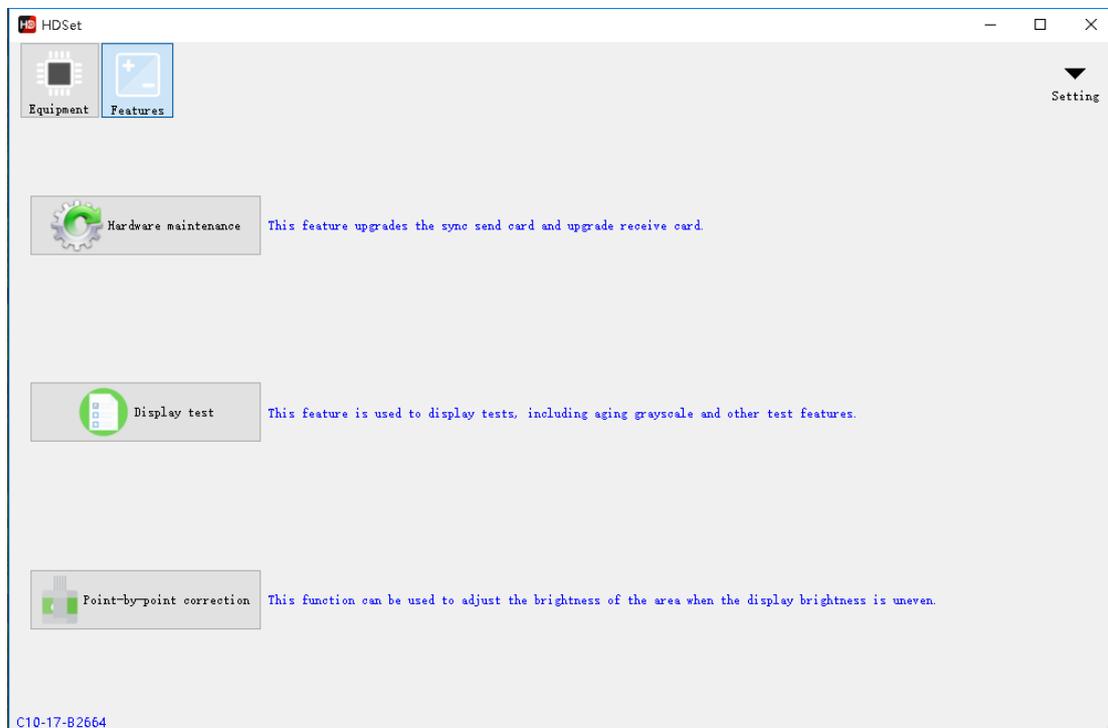


- 7) Descrizione dell'allineamento. Fare clic sulla cella corrispondente in base alla posizione del punto intermittente visualizzabile sul dispositivo. Al termine, fare clic su Salva per completare le impostazioni intelligenti.



## CARATTERISTICHE

L'interfaccia "Features" di HDSet contiene tre funzioni: "Hardware Maintenance", "Screen Test" e "Point by Point Correction"

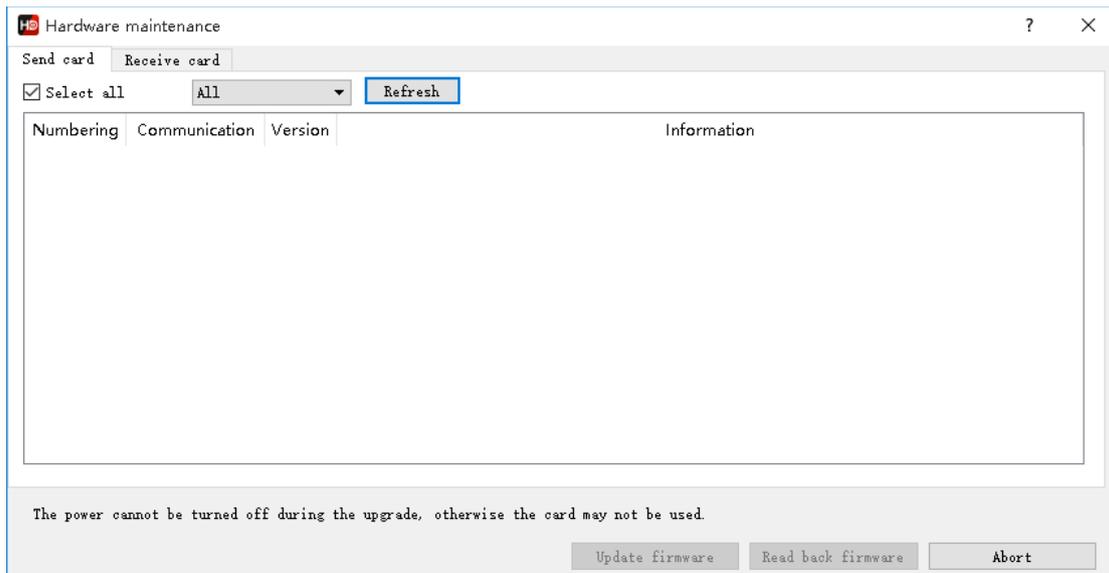


## MANUTENZIONE HARDWARE

La manutenzione dell'hardware server per aggiornare la scheda di invio sincronizzazione (Send card) e aggiornare il firmware della scheda di ricezione (Receive card). Fare clic sul pulsante "Hardware Maintenance" e immettere la password "168" per accedere alla finestra di dialogo della manutenzione hardware.

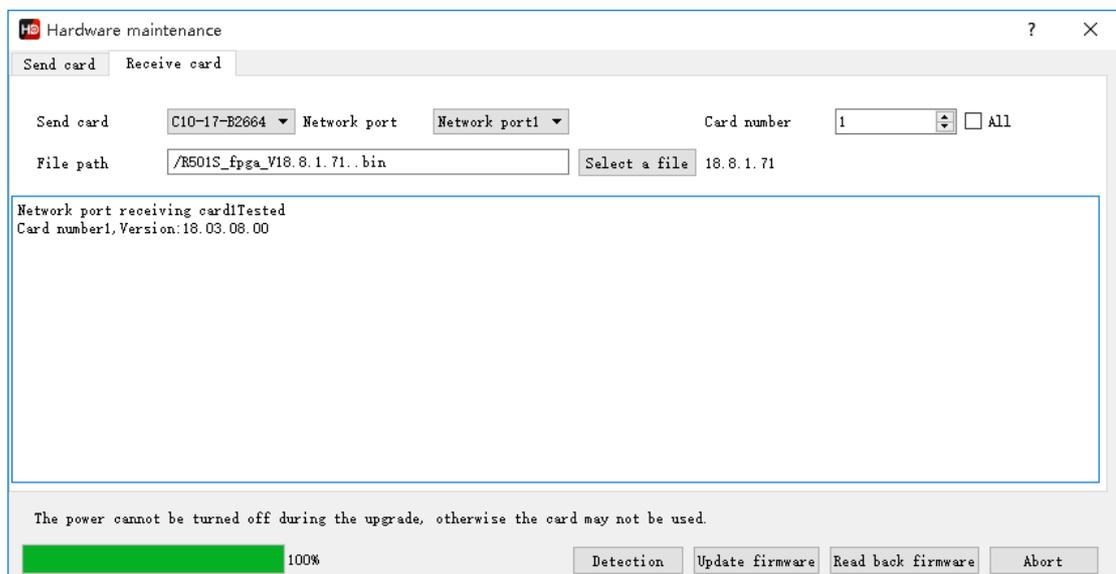
## UPGRADE DELLA SEND CARD

L'aggiornamento della "Send card" supporta solo la scheda di invio sincrona, mentre per la scheda di invio asincrona, è possibile aggiornarla nel controllo delle impostazioni di sistema: selezionare il firmware della scheda di invio e fare clic sul pulsante "Update firmware" nella parte inferiore della finestra di dialogo. Attendere il completamento dell'aggiornamento.



## RICEVI L'AGGIORNAMENTO DELLA CARTA

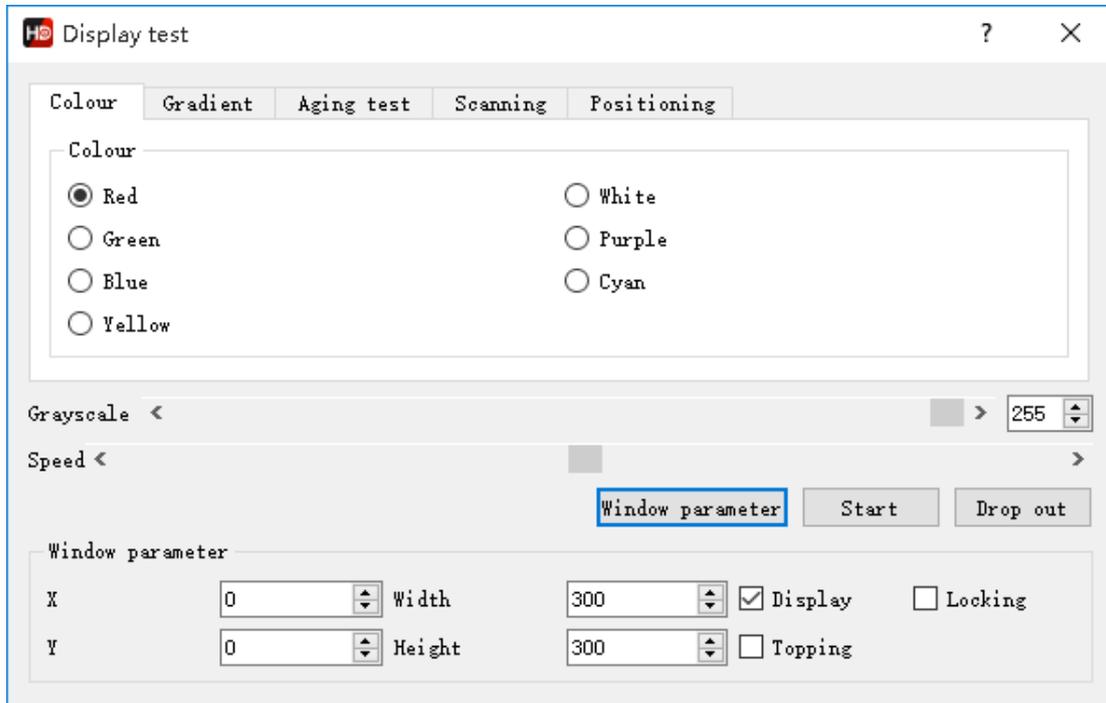
Per alcuni moduli, è possibile aggiornare la "Receive card" a un firmware specifico tramite la funzione di aggiornamento della "Receive card": selezionare il file del firmware della "Receive card" nel percorso del file, fare clic sul pulsante "Update firmware" nella parte inferiore della finestra di dialogo e attendere il completamento dell'aggiornamento. È possibile impostare l'aggiornamento di tutte le "Receive card" o solo di una. Non è consentito lo spegnimento durante l'intero processo di aggiornamento, altrimenti la "Receive card" non funzionerà correttamente.



## TEST DEL DISPLAY

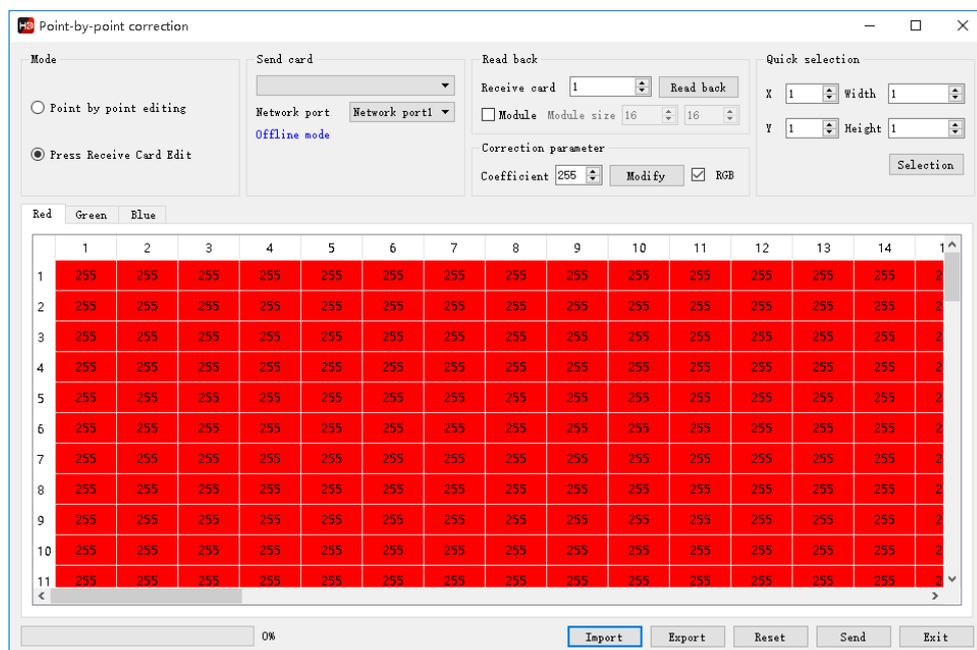
Fare clic sul pulsante "Test Display" per accedere alla finestra di dialogo: è possibile personalizzare i parametri della finestra, secondo le diverse impostazioni di "colore", "gradiente", "Aging test", "scansione" e "posizionamento".

**Nota:** questa funzione è per solo per sistemi di controllo sincroni.



## CORREZIONE PUNTO PER PUNTO

Questa funzione si basa sulla miscelazione di diversi lotti di moduli o sulla sostituzione di un display board per far sì che la luminosità dell'intero schermo sia regolata punto per punto.



La finestra di correzione punto per punto include due modalità di calibrazione: "point by point editing" e "by receiving card editing". La modifica "point by point editing" richiede uno strumento di acquisizione delle immagini professionale, per analizzare e contrastare la luminosità di ogni pixel per generare un file di correzione. L'editor della scheda "by receiving card editing" può correggere da solo la luminosità di una determinata posizione e di una determinata scheda ricevente dello schermo del display. L'utente può completare l'operazione in modo indipendente.

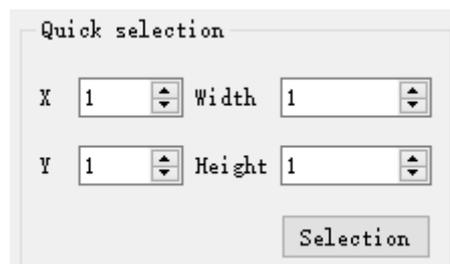
### MODIFICA RECEIVE CARD

**Read back:** rilettura del valore di luminosità di ogni pixel trasportato dalla "Receive card", il valore massimo predefinito è 255;



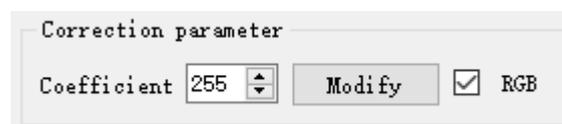
The 'Read back' control panel features a title bar with the text 'Read back'. Below the title bar, there is a 'Receive card' label followed by a dropdown menu showing the value '1'. To the right of this dropdown is a 'Read back' button. Below these elements, there is a checkbox labeled 'Module' which is currently unchecked. To its right is the label 'Module size' followed by two dropdown menus, both showing the value '16'.

**Quick selection:** individuazione e selezione della posizione in cui la luminosità del display non è coerente;



The 'Quick selection' control panel has a title bar with the text 'Quick selection'. It contains four dropdown menus arranged in a 2x2 grid. The top row has 'X' and 'Width', both set to '1'. The bottom row has 'Y' and 'Height', both set to '1'. A 'Selection' button is located at the bottom center of the panel.

**Correction parameter:** impostazione del valore di luminosità dell'area selezionata. Il modulo fullcolor può impostare separatamente la luminosità di un determinato colore primario.



The 'Correction parameter' control panel has a title bar with the text 'Correction parameter'. It features a 'Coefficient' label followed by a dropdown menu showing the value '255'. To the right of this dropdown is a 'Modify' button. Further to the right is a checked checkbox followed by the text 'RGB'.

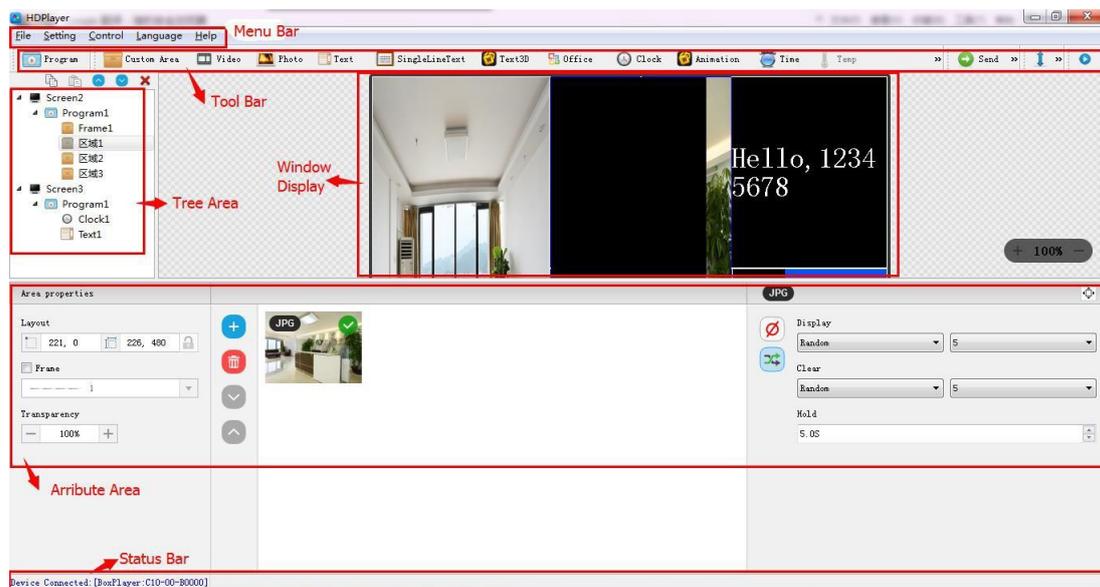
## CAPITOLO 4 MODIFICA DEI PROGRAMMI

### INTERFACCIA SOFTWARE

Ci sono due aree nel software: la finestra di riproduzione e la finestra di modifica.

**Finestra di riproduzione (cosa verrà visualizzato sul display):** preview della visualizzazione dei contenuti aggiunti al programma del display: video, foto e testi ecc.

**Finestra di modifica:** include la barra dei menu (menu bar), la barra degli strumenti (tool bar), l'area dedicata alla struttura ad albero dei programmi definiti per il display (tree area), le proprietà per un programma (attribute area) e la barra di stato (status bar).



**Barra dei menu:** include l'accesso ai file, alle impostazioni, ai controlli, lingua e aiuto.

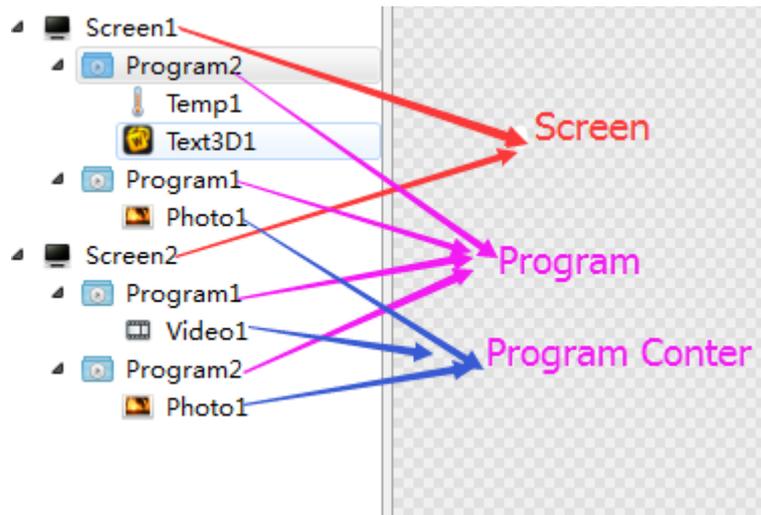
**Barra degli strumenti:** include la creazione di un programma, un'area all'interno del programma, file da importare, testi da aggiungere nel programma, documenti, funzione orologio e timer ecc.

**Area proprietà di un programma:** visualizzazione delle informazioni di ciascuna sezione; impostazione della cornice, effetto di riproduzione e tempo di riproduzione.

**Area struttura albero:** mostra tutti i contenuti di uno specifico programma.

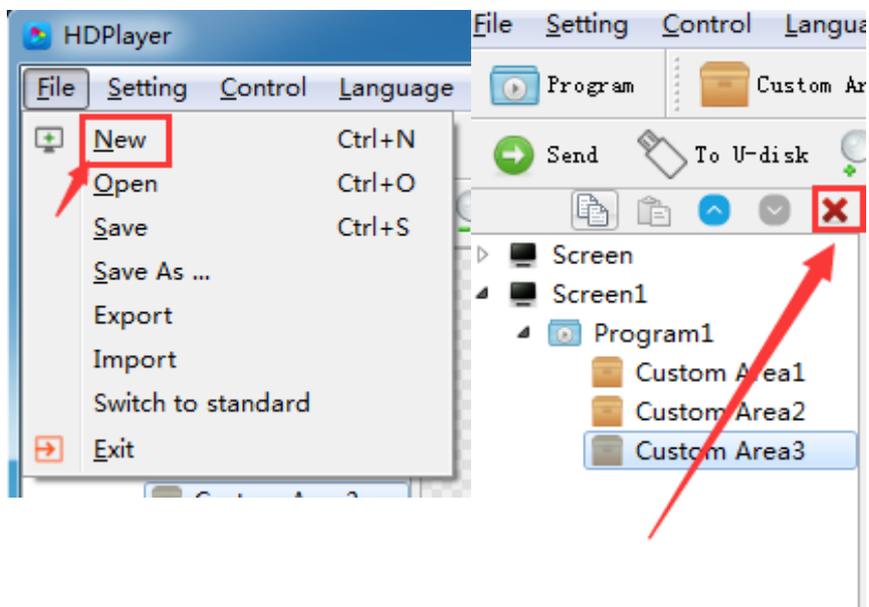
**Barra di stato:** rilevamento del dispositivo connesso.

## STRUTTURA AD ALBERO DEI PROGRAMMI



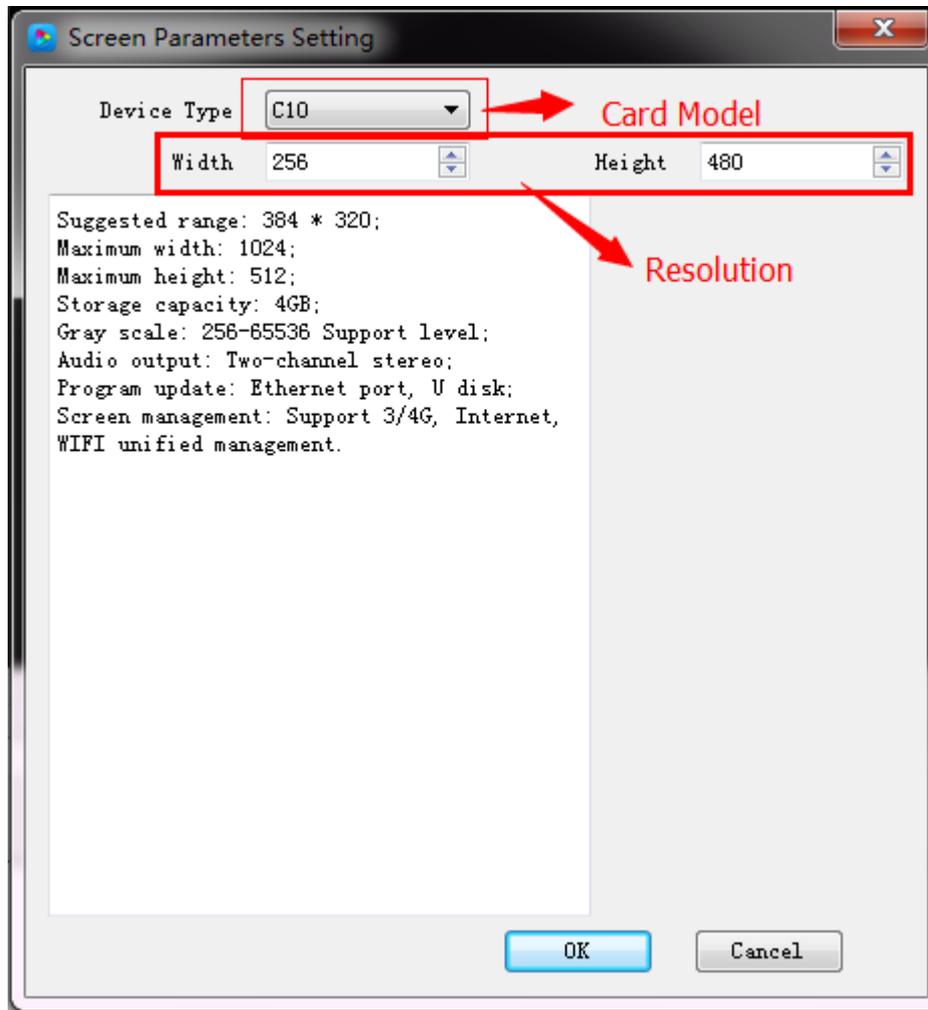
## CREAZIONE DI UN NUOVO DISPLAY DI VISUALIZZAZIONE

Selezionare la barra dei menu 【 File 】 → 【 New 】 o premere il tasto Ctrl + N per creare un nuovo display o aggiungere un ulteriore display nell'area della struttura ad albero. Per eliminare un programma o un'area di visualizzazione, selezionare il programma o l'area, quindi premere Elimina o fare clic con il pulsante destro del mouse per selezionare l'opzione Elimina.



## IMPOSTAZIONE DELLA FINESTRA DI RIPRODUZIONE

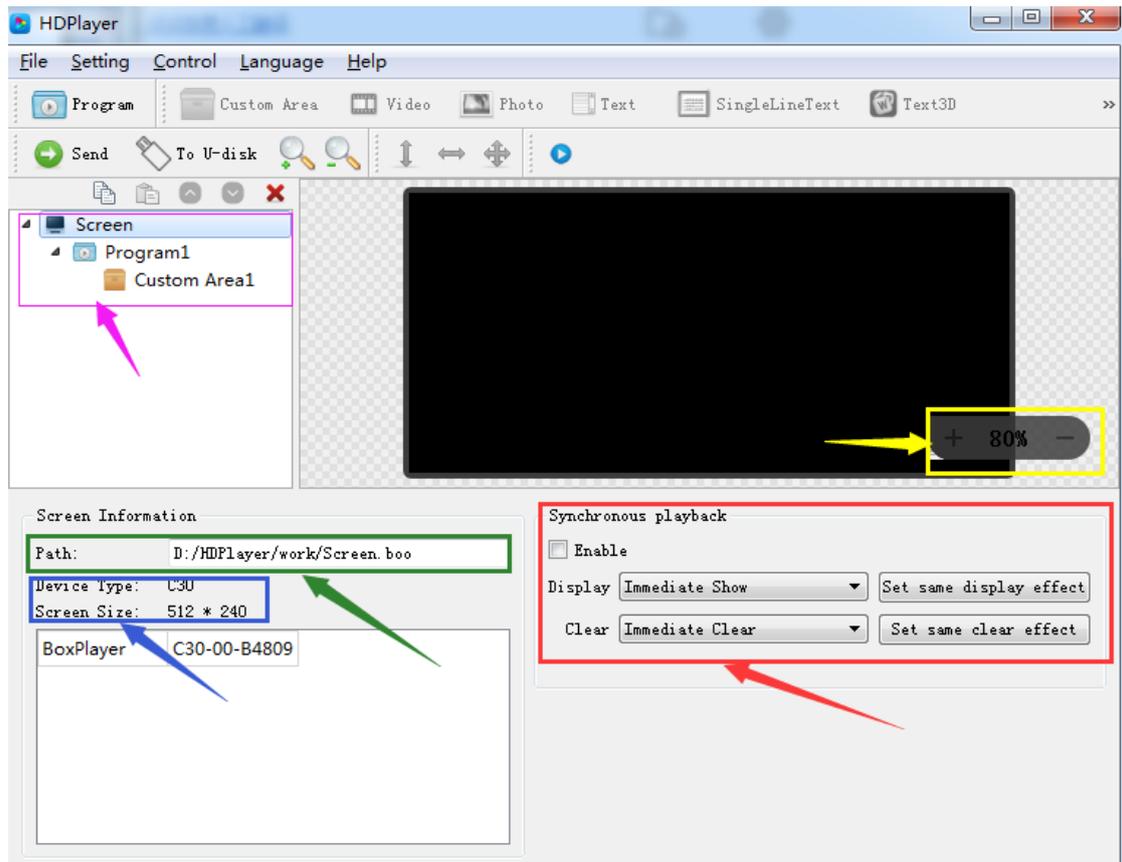
Fare clic su **【 Setting 】** → **【 Screen Parameter Setting 】**, nell'interfaccia di impostazione dei parametri: la larghezza e l'altezza sono le dimensioni del display a led.



L'impostazione predefinita è quella data dalle informazioni relative all'hardware setting: in questo caso le dimensioni dello schermo vengono "lette" direttamente dalle impostazioni del dispositivo connesso. Quando non viene selezionata l'impostazione hardware (impostazione predefinita), è necessario impostare il modello del dispositivo, il tipo di modulo, la larghezza e l'altezza; Se il dispositivo è collegato al computer, il sistema mostrerà l'ID del display LED nell'opzione "Select Device" e selezionerà automaticamente il dispositivo.

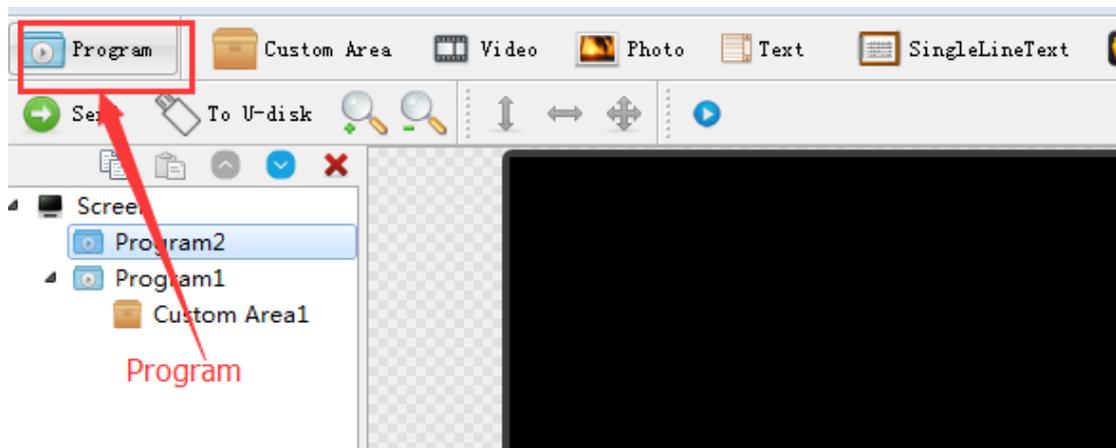
Il software supporta le seguenti operazioni sul display: ridenominazione, eliminazione, creazione, aggiunta di nuovi programmi, invio delle modifiche, spegnimento dello schermo display e molte altre operazioni.

## PROPRIETÀ DEL DISPLAY



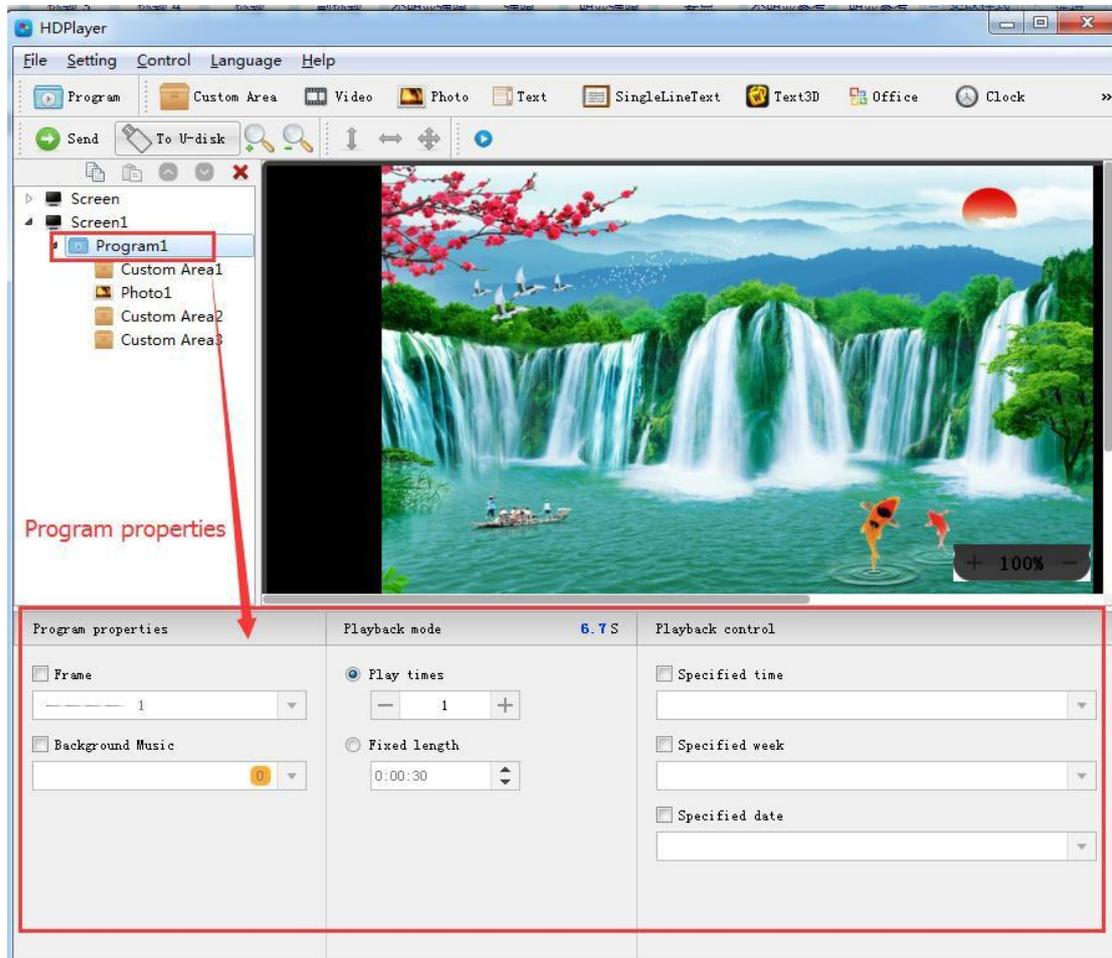
## AGGIUNTA DI UN NUOVO PROGRAMMA

Per la creazione di un nuovo programma fare clic sull'icona "Program" sulla barra degli strumenti; è necessario aggiungere un display prima di aggiungere un programma. Ad un display è possibile aggiungere più programmi. Per eliminare un programma fare clic sul pulsante "Delete" nella barra dei collegamenti. Gli utenti possono fare clic con il pulsante destro del mouse per rinominare, eliminare, aggiungere, copiare e spostare un programma.



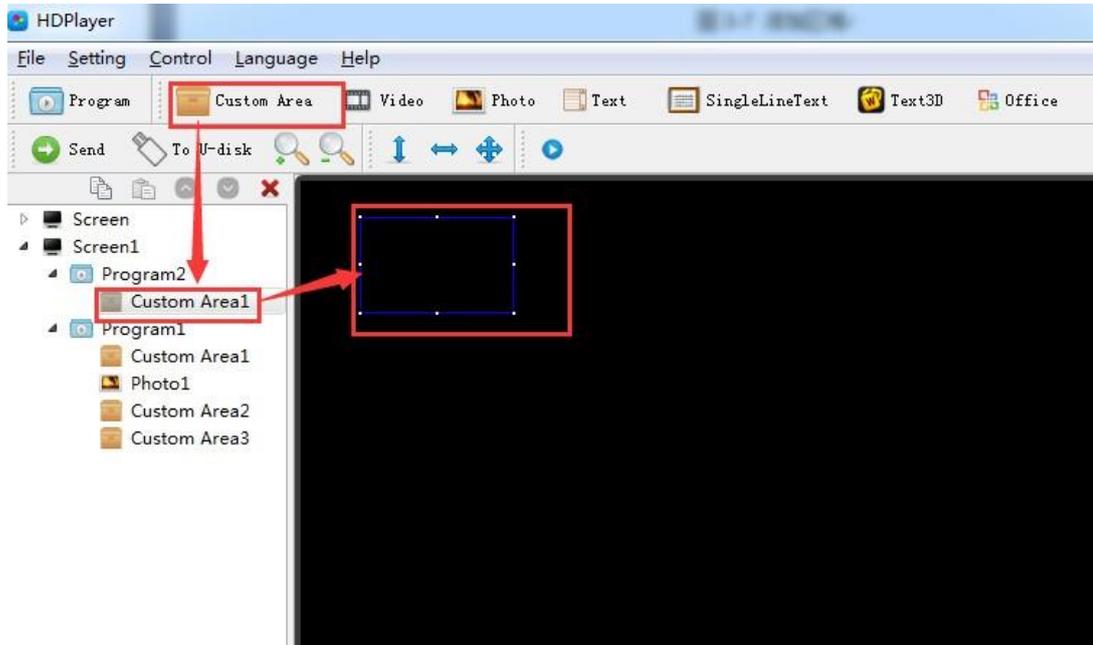
## PROPRIETÀ DI UN PROGRAMMA

Nelle proprietà di un programma, è possibile impostare il tempo di riproduzione, la durata, il timer di attivazione del programma, la musica di sottofondo e l'inserimento dei bordi. L'impostazione deve essere inviata al dispositivo per avere effetto (Send).

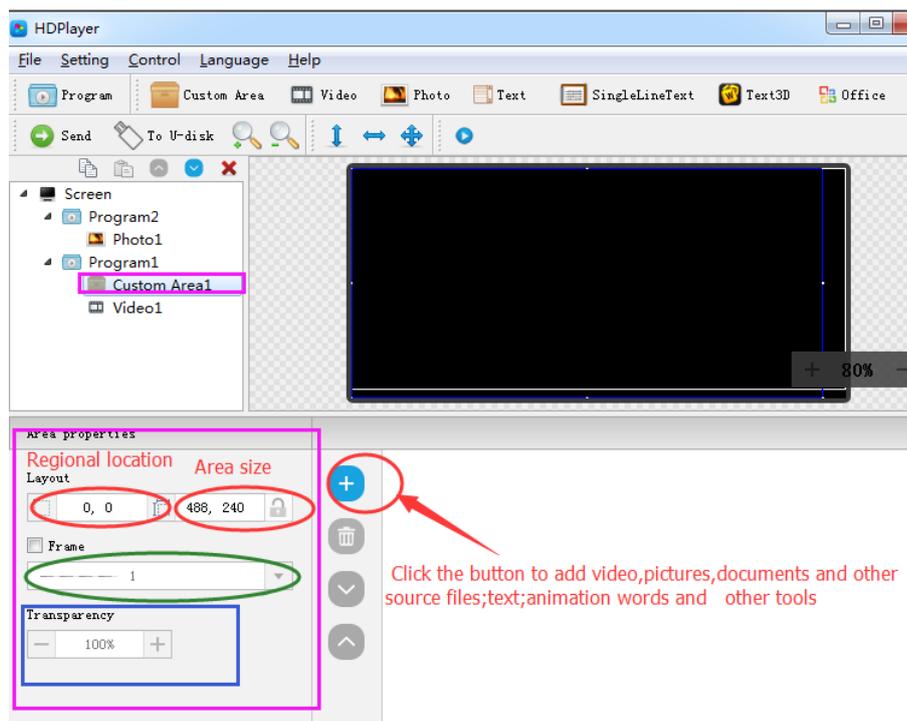


## AREA PERSONALIZZATA

Fare clic sull'icona "Custom Area" sulla barra degli strumenti per creare una nuova area di visualizzazione (sul display analogico viene visualizzata un'area con un bordo blu). È necessario aggiungere un programma prima di aggiungere un'area di visualizzazione. È possibile aggiungere più aree di visualizzazione in un programma. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area per rinominarla, eliminarla o compiere altre operazioni.



## PROPRIETÀ AREA PERSONALIZZATA



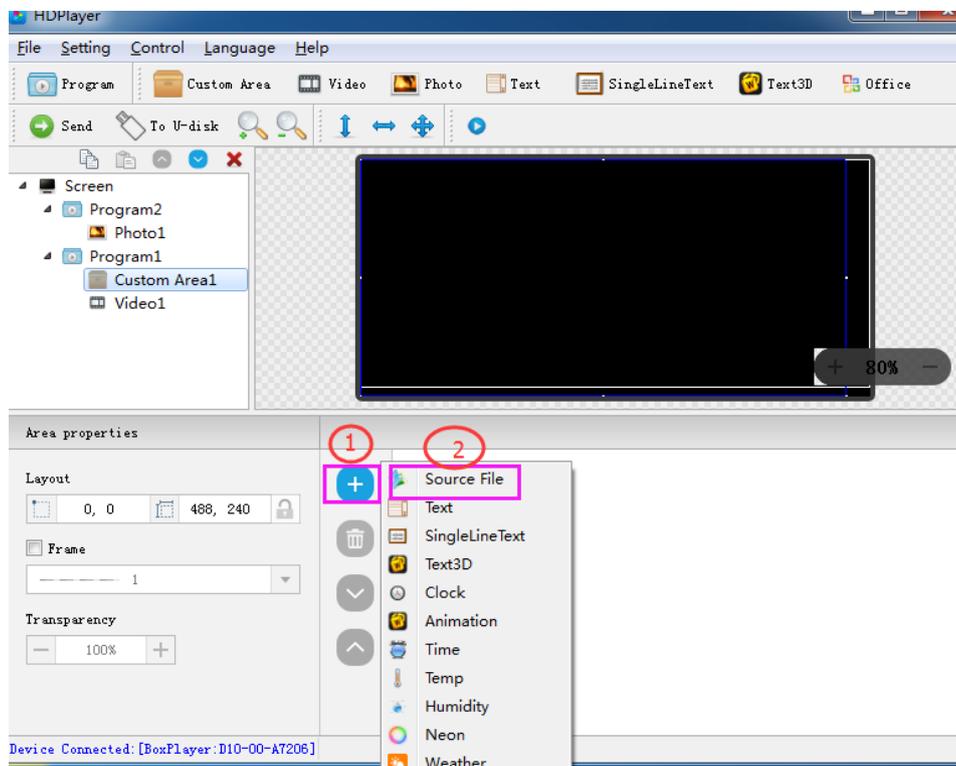
Modifica della posizione e delle dimensioni dell'area in tre diverse modalità:

- 1) Impostare le coordinate X / Y, la larghezza e l'altezza
- 2) Trascinare l'area o estenderla nella finestra di visualizzazione
- 3) Scegliere questa  opzione per modificare la posizione e le dimensioni dell'area

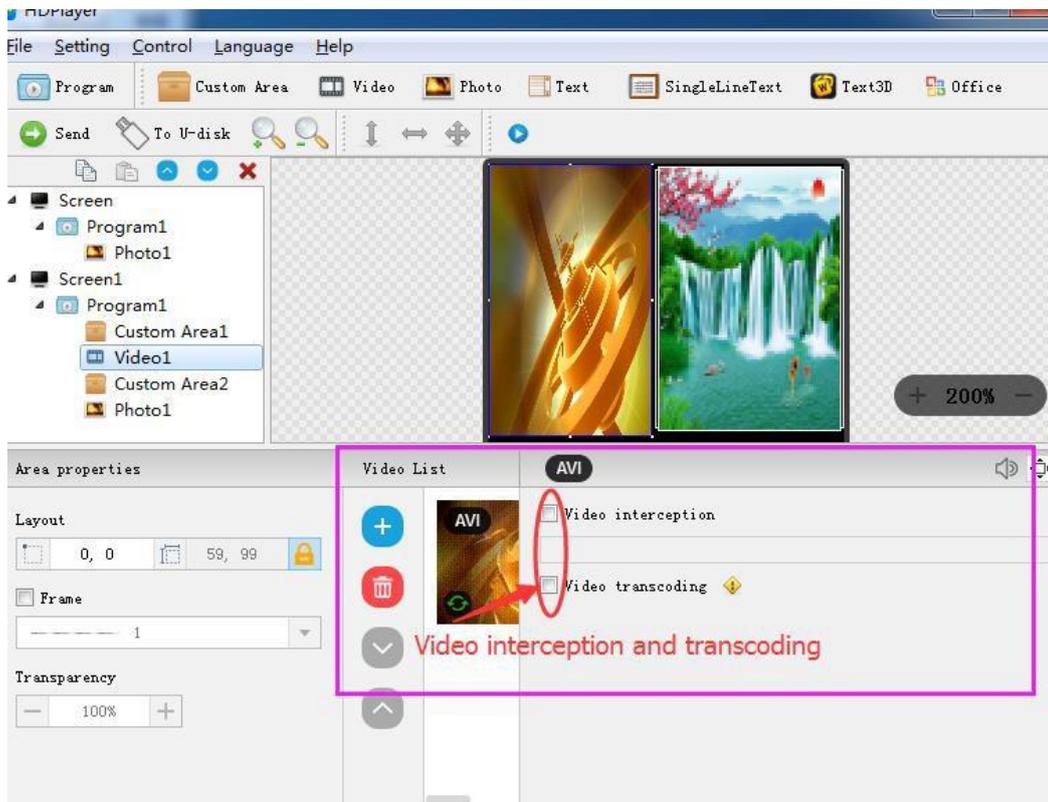
È inoltre possibile impostare il bordo dell'area e la trasparenza.

## VIDEO, IMMAGINI, ANIMAZIONI E ALTRE TIPOLOGIE DI FILE Sorgenti

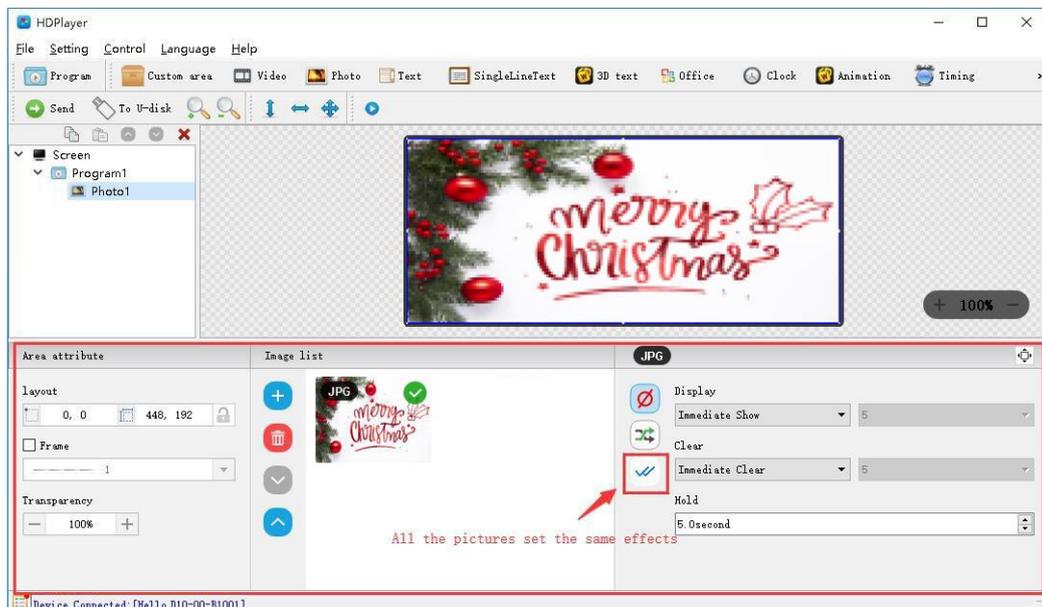
Fare clic sull'icona corrispondente nella barra degli strumenti per aggiungere video, immagini, animazioni, Excel, Word, PPT e altri file sorgenti. Per eliminare il file aggiunto al programma, fare clic sul pulsante "delete" della barra di collegamento.



## PROPRIETÀ VIDEO

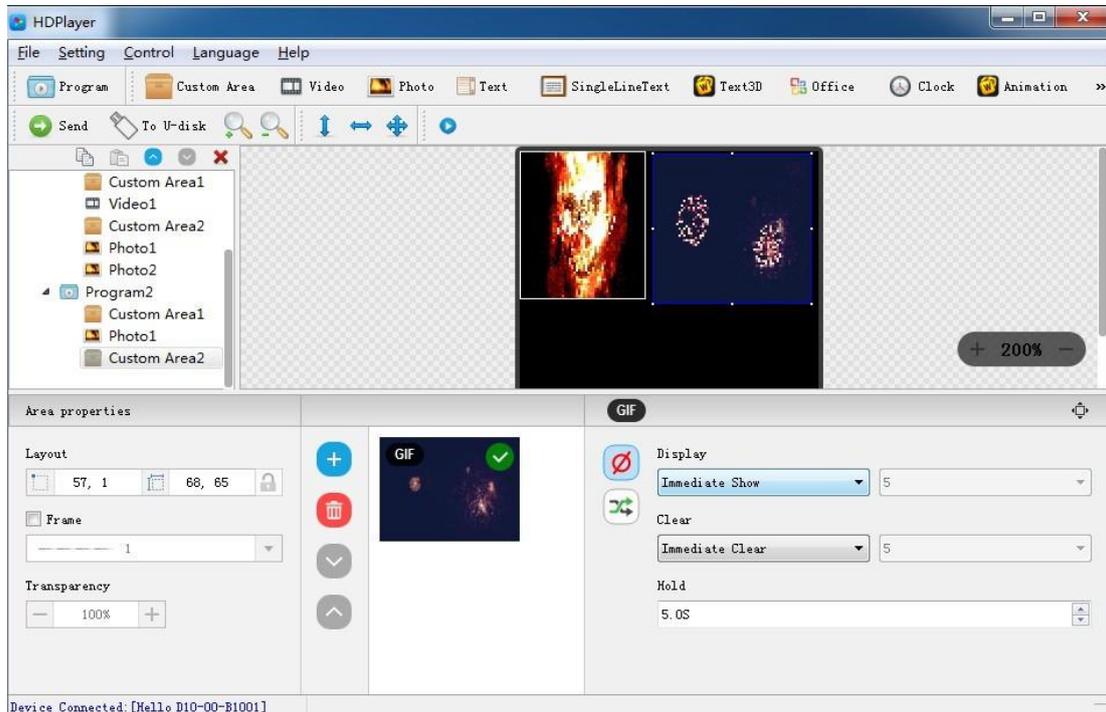


## PROPRIETÀ FOTO



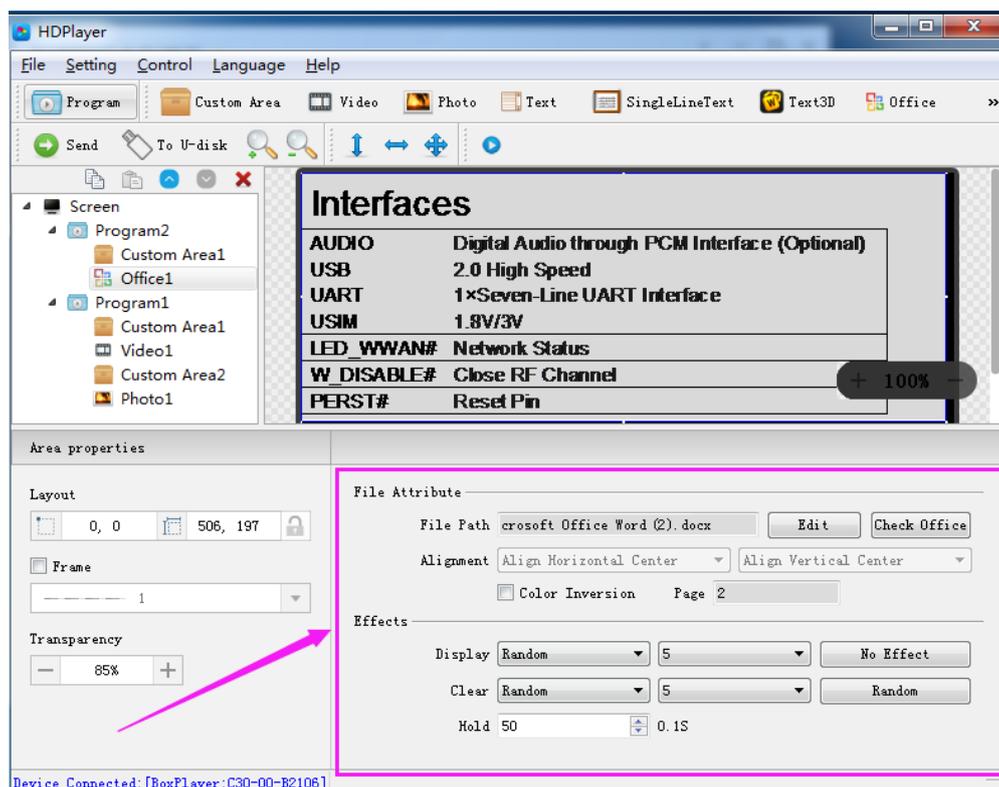
È possibile impostare gli effetti, la velocità e il tempo di visualizzazione dell'immagine. È inoltre possibile eliminare l'immagine cliccando sull'icona raffigurante il cestino.

## PROPRIETÀ DI ANIMAZIONE GIF



È possibile impostare gli effetti, la velocità e il tempo di visualizzazione dell'immagine. È inoltre possibile eliminare l'immagine cliccando sull'icona raffigurante il cestino.

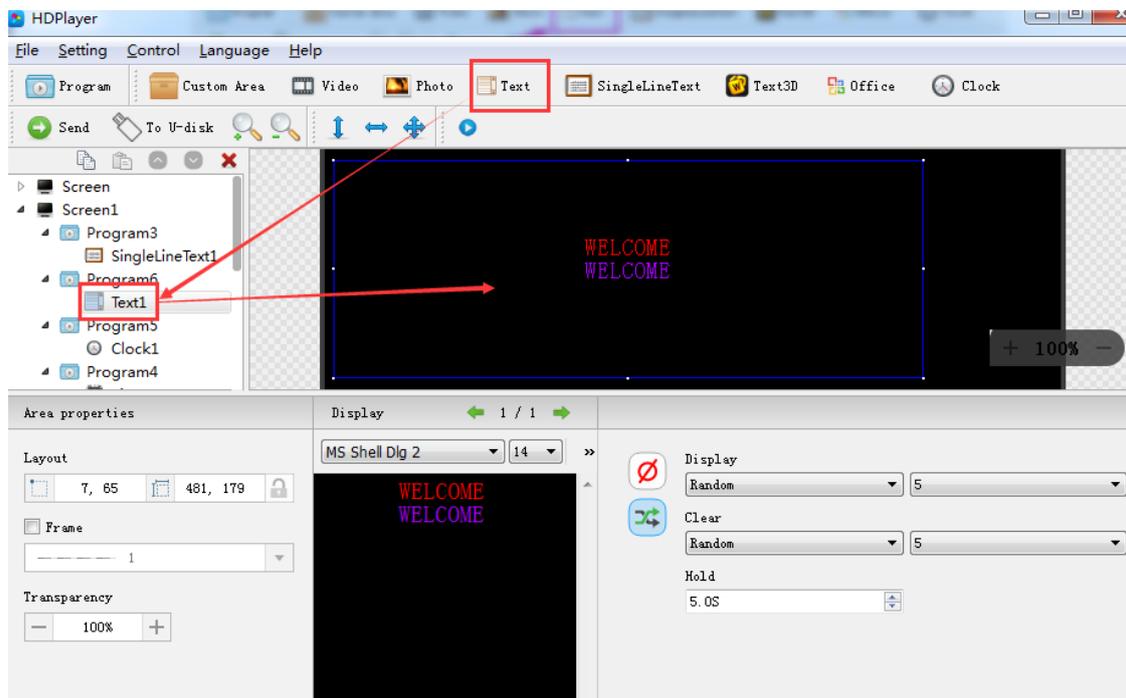
## PROPRIETÀ DOCUMENTI PACCHETTO OFFICE



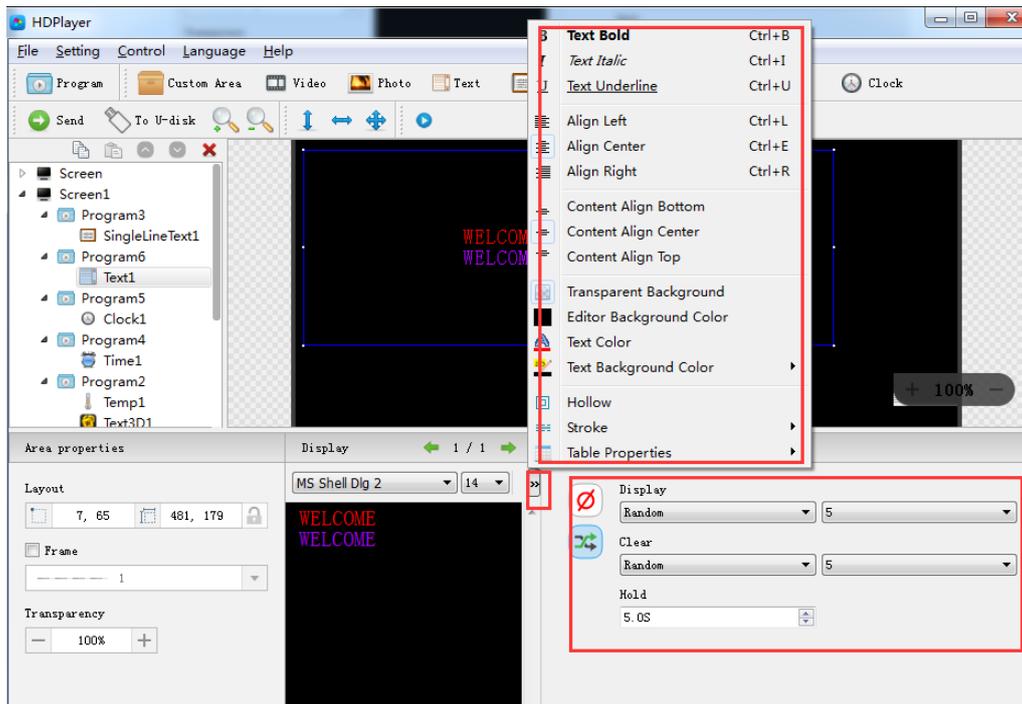
Per aggiungere un documento, è necessario aver installato il software (pacchetto Office) che supporta i diversi formati previsti dal file da caricare sul dispositivo. È possibile impostare gli effetti di visualizzazione del documento (entrata e uscita della visualizzazione del documento). Si può scegliere fra 20 tipi di visualizzazione. Ulteriori parametri di modifica riguardano la velocità di visualizzazione e l'inversione colore, ottenendo così un colore negativo rispetto a quello previsto dal file sorgente. Per i documenti Excel è previsto l'allineamento dei valori all'interno della cella di riferimento.

## TESTO SU PIÙ RIGHE

Fare clic su "text" per aggiungere più righe di testo, per eliminare il "testo su più righe", fare clic sul pulsante "Elimina" della barra di scelta rapida.



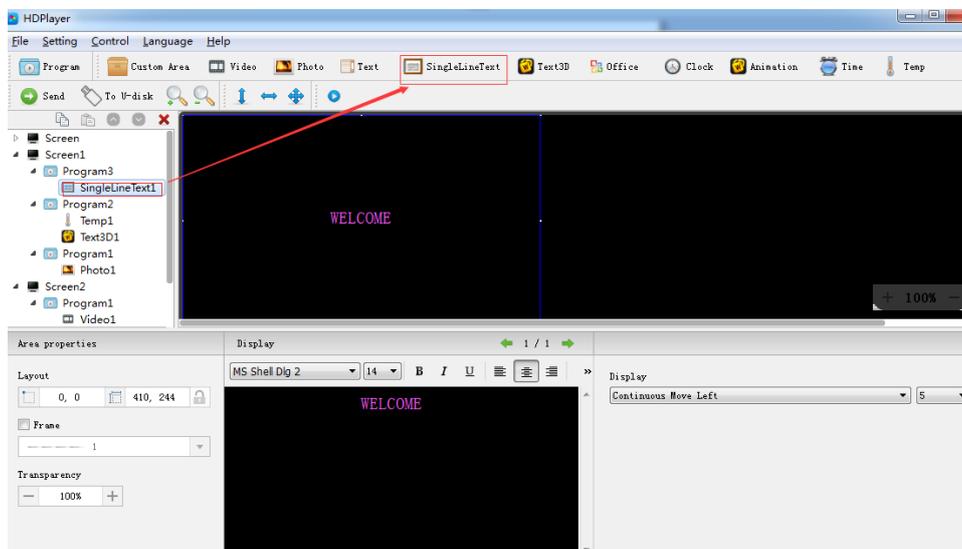
## PROPRIETÀ DELL'OGGETTO TESTO SU PIÙ RIGHE



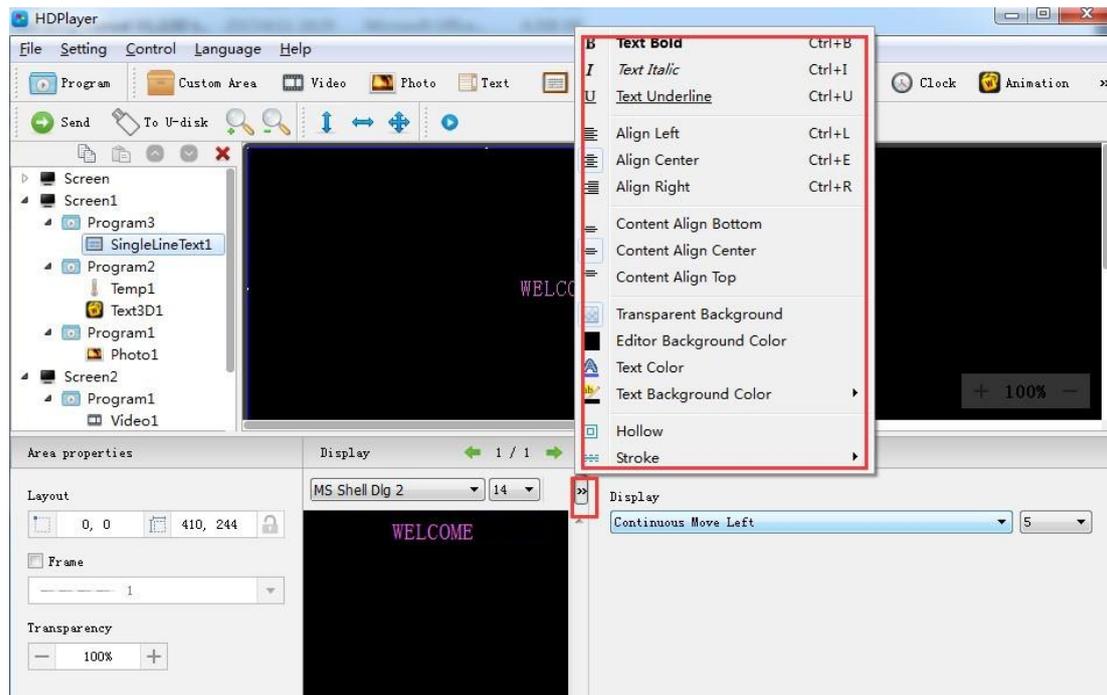
È possibile impostare gli effetti di visualizzazione del documento (entrata e uscita della visualizzazione del documento). Si può scegliere fra 20 tipi di visualizzazione. Un ulteriore parametro di modifica riguarda la velocità di visualizzazione. Il testo può essere importato come file Word, TXT, RTF e altri formati di testo.

## TESTO A RIGA SINGOLA

Fare clic sull'icona "Single line text" sulla barra degli strumenti per aggiungere una singola riga di testo, fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare "Single line text".



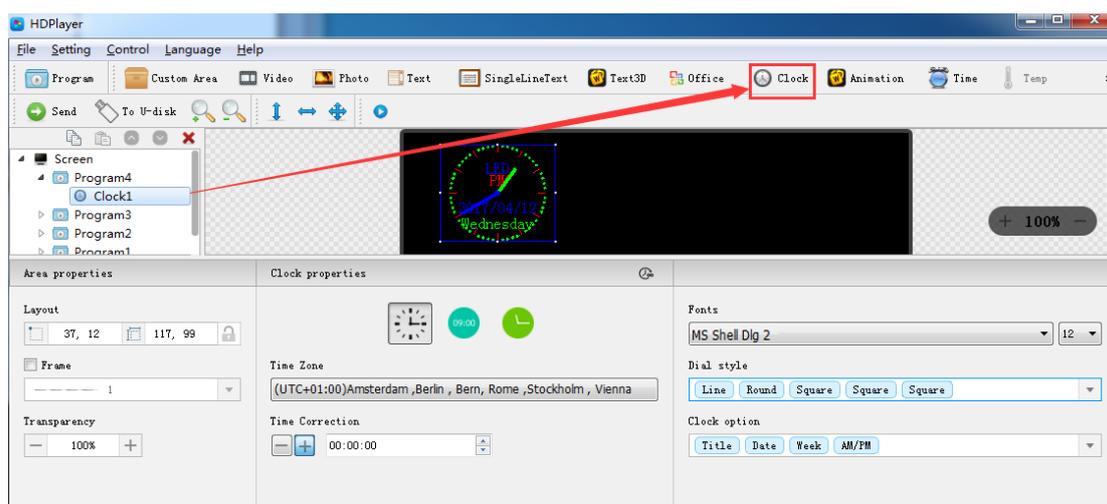
## PROPRIETÀ DELL'OGGETTO TESTO A RIGA SINGOLA



La funzione testo a riga singola supporta "effetti ordinari" e un "effetto a movimento continuo". Gli "effetti ordinari" prevedono 10 tipi di visualizzazione. È possibile impostare l'effetto a movimento continuo, con scroll del testo dal basso verso l'alto. In entrambi i casi è possibile impostare la velocità di visualizzazione.

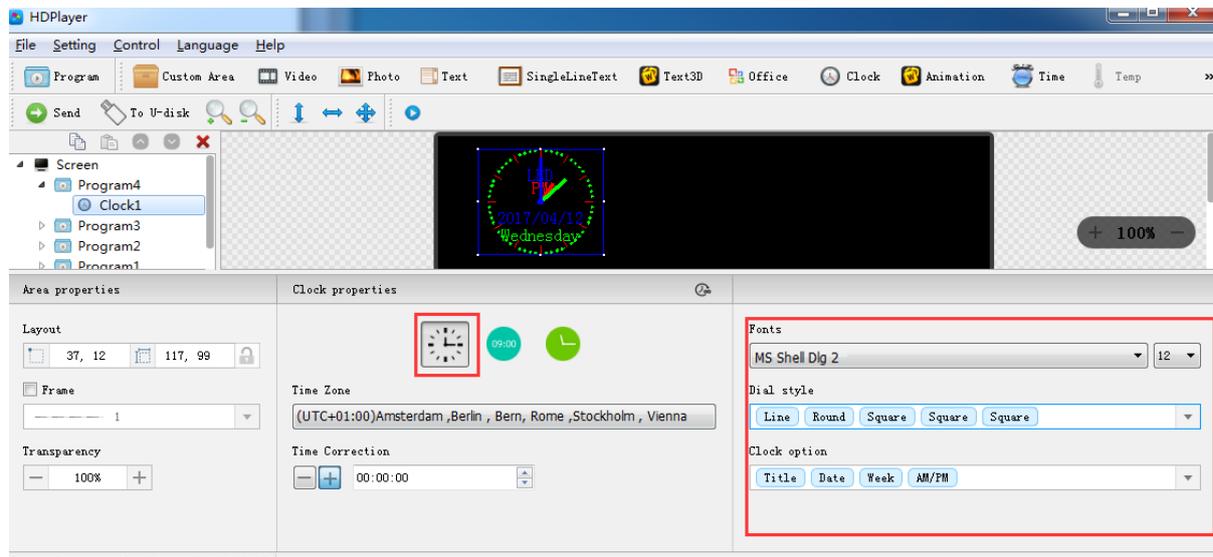
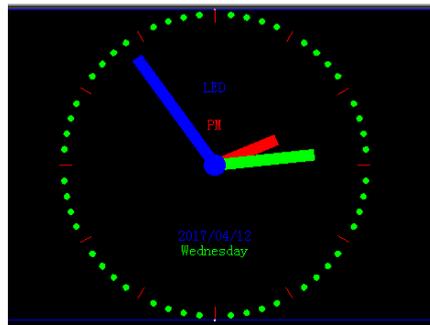
## OROLOGIO

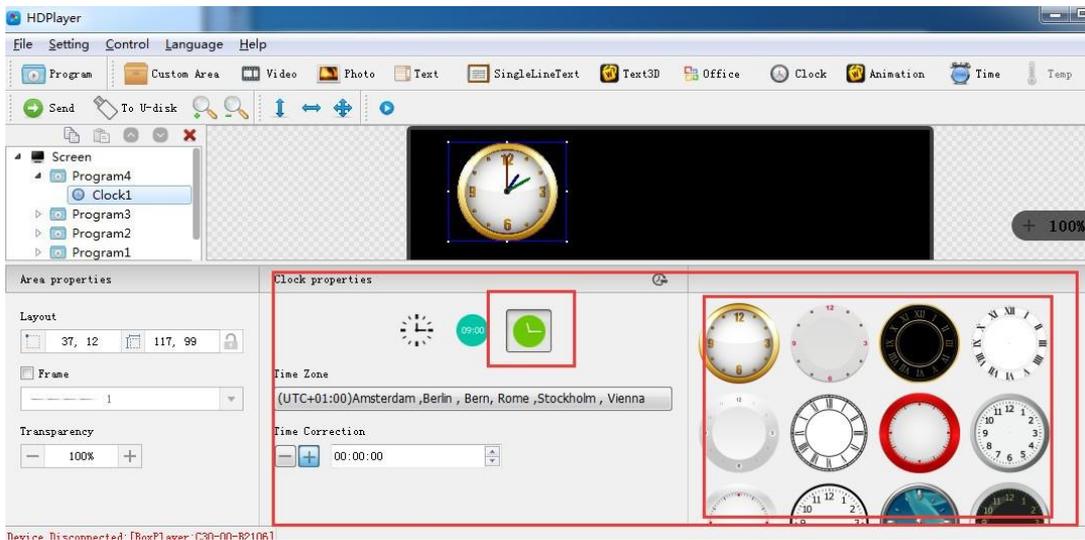
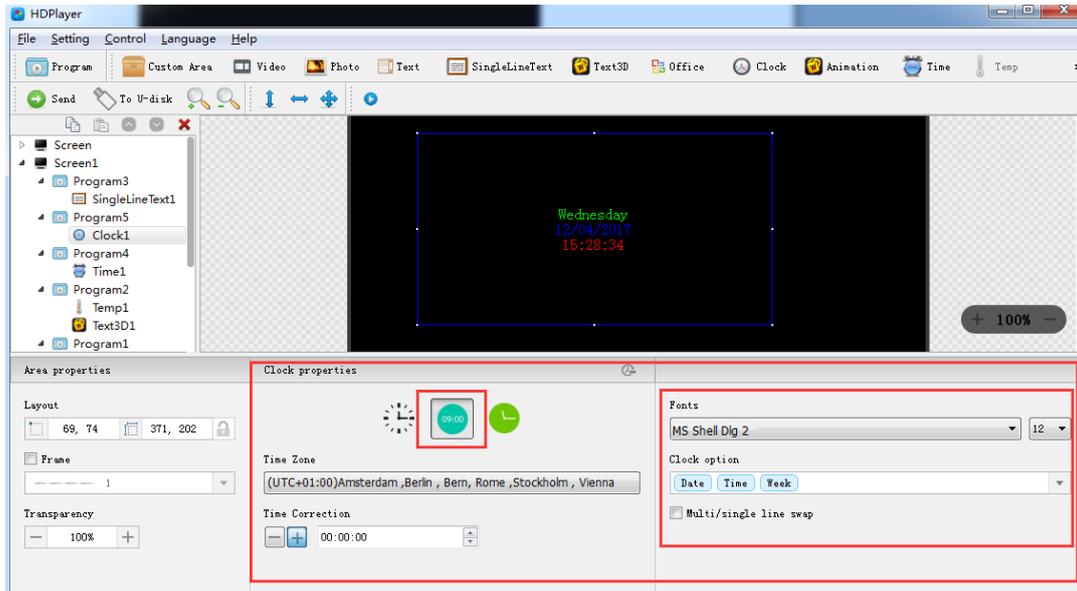
Fare clic sull'icona "Clock" sulla barra degli strumenti per aggiungere l'orologio, fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare l'orologio.



## PROPRIETÀ OROLOGIO

Sono supportate tre tipologie di orologio: "analog clock" "digital clock" e "picture clock". È possibile impostare diversi fusi orari. Le impostazioni prevedono la correzione dell'ora, in caso di errore di sincronizzazione. Per le tipologie "analog clock" e "digital clock" l'utente può impostare diversi parametri, fra cui: il titolo, la descrizione, la spaziatura, il tipo di carattere, la dimensione del carattere, il formato ora (24h o 12h), ecc.

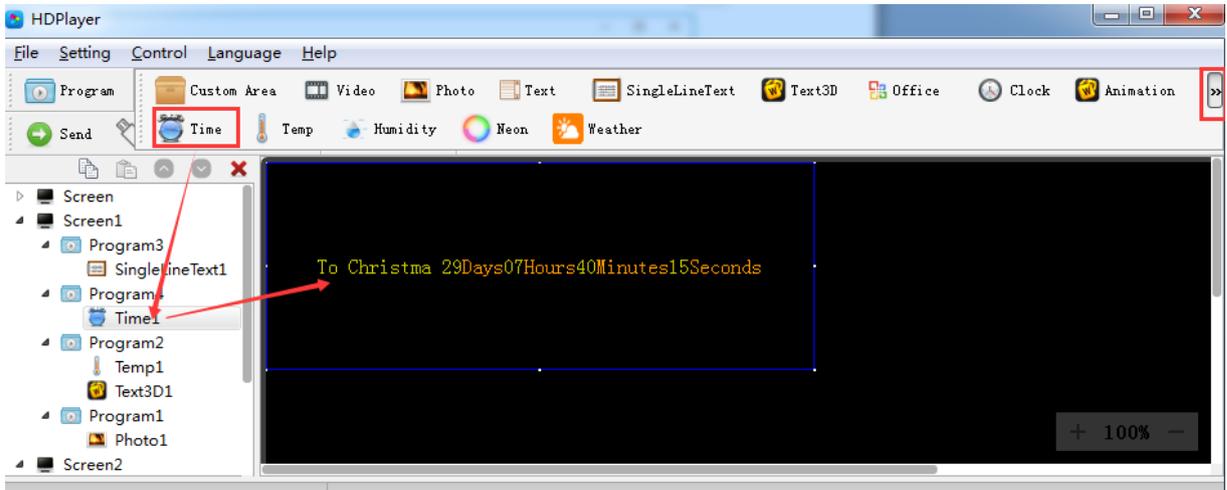




Device Disconnected: [BoxPlayer: C30-00-R210R1]

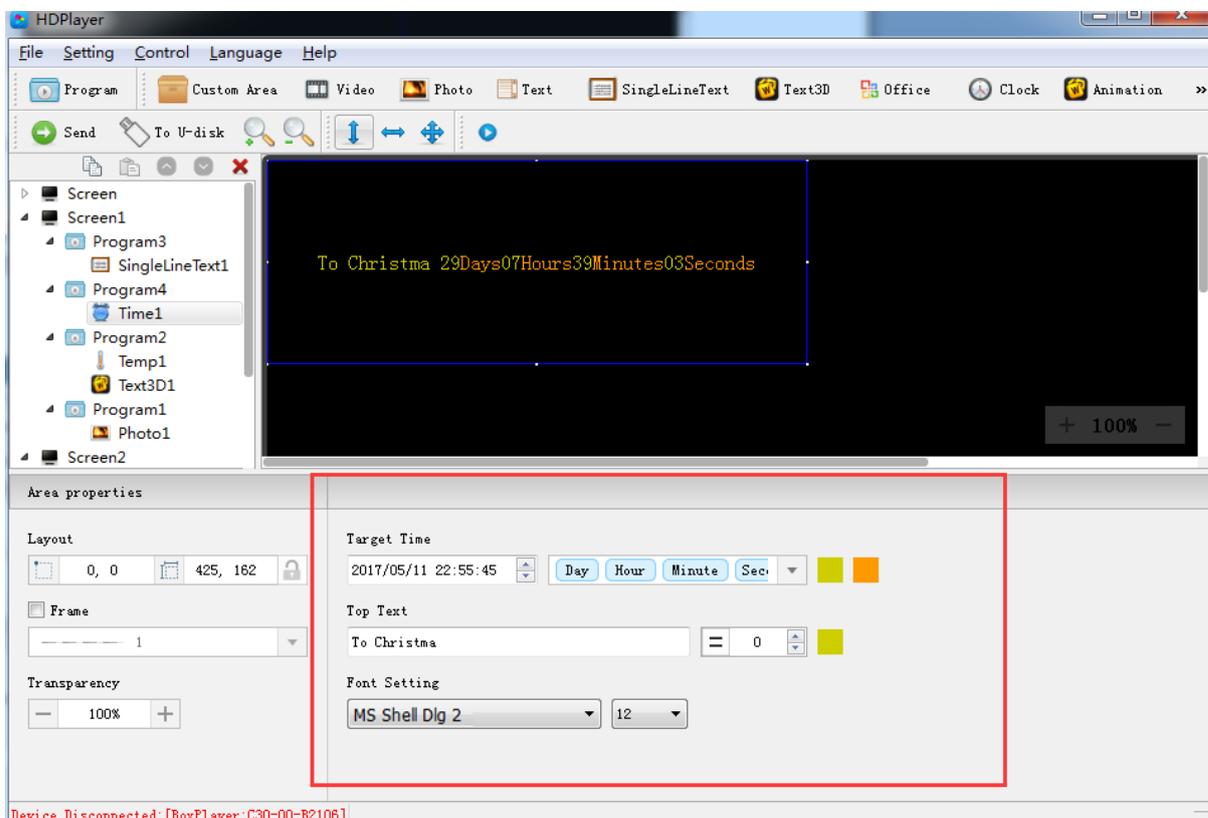
## TIMER

Fare clic sull'icona "Timing" per aggiungere un timer, fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare il timer.



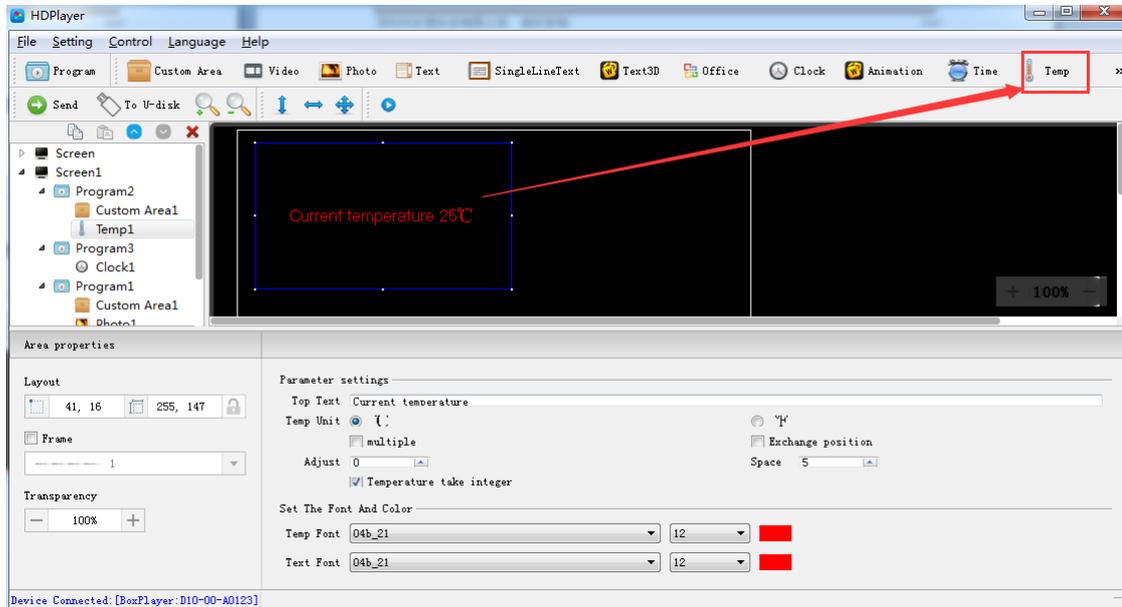
## PROPRIETÀ TIMER

È possibile impostare la modalità del timer (data target o numero di giorni e ora all'evento), la spaziatura fra le linee di testo, un testo aggiuntivo, il tipo di carattere, la dimensione del carattere, il colore e i dati da visualizzare (data, ora, minuti, secondi).



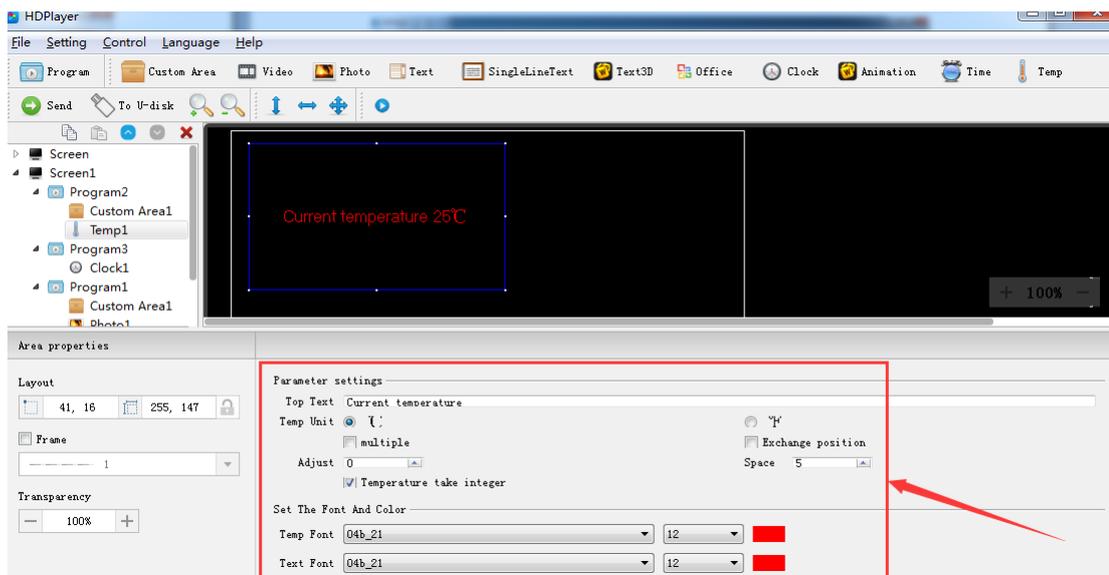
## TEMPERATURA (SOLO TRAMITE SENSORE FISICO)

Fare clic sull'icona del sensore "Sensor" nella barra degli strumenti. Selezionare la tipologia del sensore "Temp" per visualizzare il valore della temperatura rilevata. Fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare l'elemento.



**Avviso:** il sensore di temperatura deve essere saldato sulla scheda di controllo per restituire un corretto valore della temperatura.

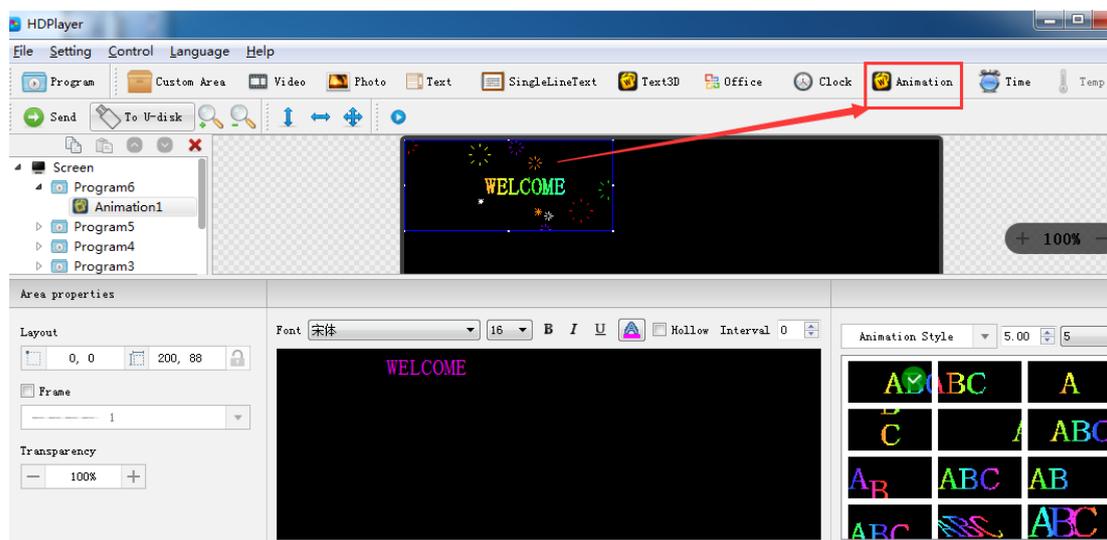
## PROPRIETÀ TEMPERATURA



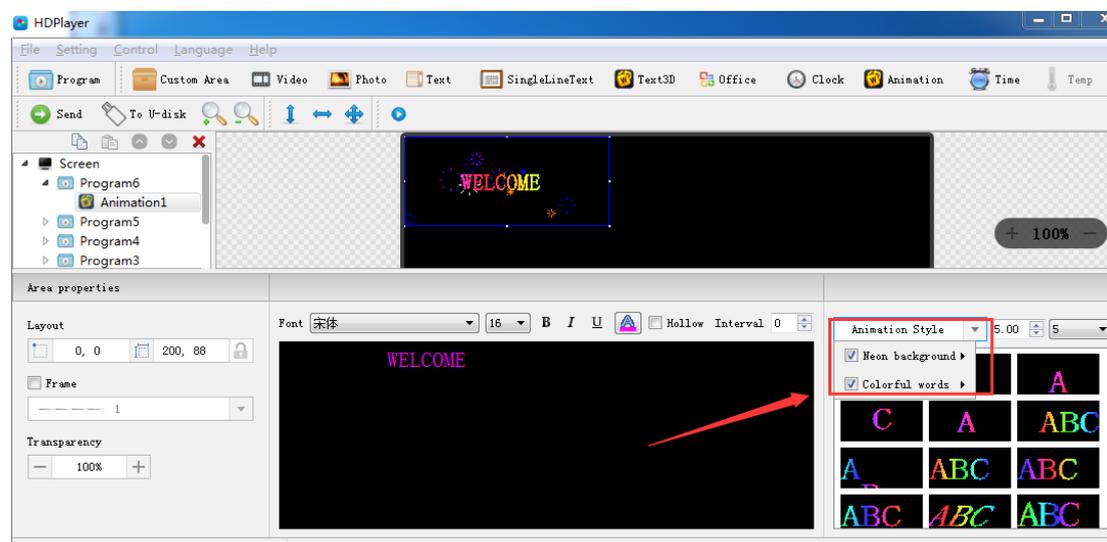
La funzione temperatura supporta la modifica della dimensione del carattere, del colore, dell'unità di misura della temperatura, ecc.

## ANIMAZIONI

Fare clic sull'icona "Animation" per aggiungere animazioni, fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare questo elemento.



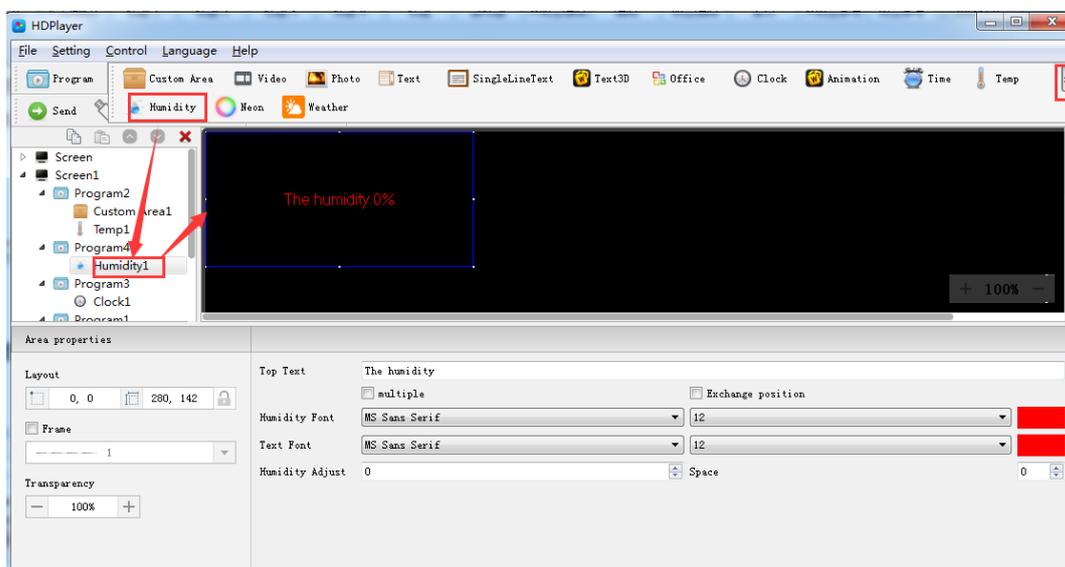
## PROPRIETÀ ANIMAZIONI



Con la funzione animazioni sono previste le seguenti impostazioni: testo personalizzabile, colore del carattere, text mask, tipologia dell'animazione, velocità dell'animazione, ecc...

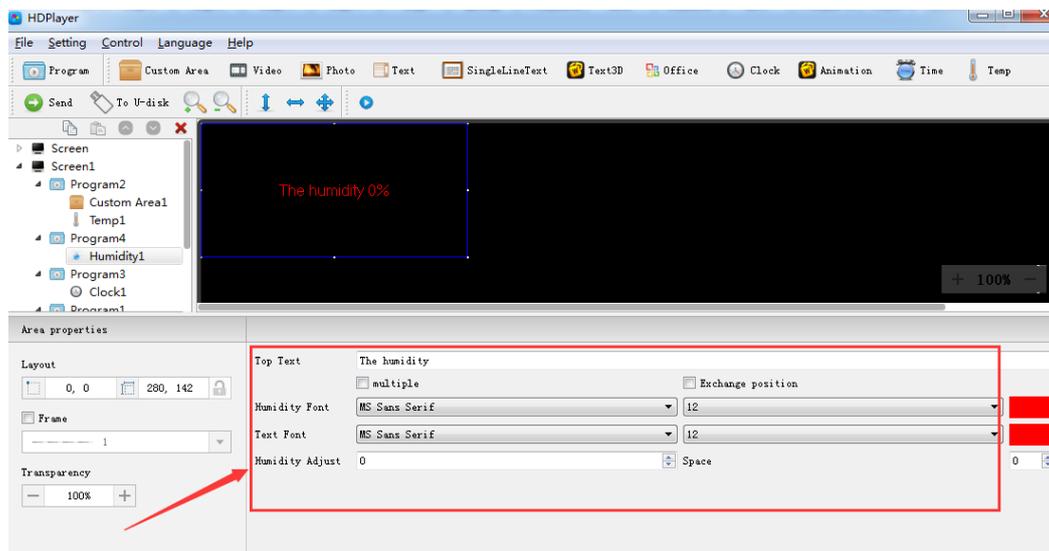
## UMIDITÀ (SOLO TRAMITE SENSORE FISICO)

Fare clic sull'icona del sensore "Sensor" nella barra degli strumenti. Selezionare la tipologia del sensore "Humidity" per visualizzare il valore dell'umidità rilevata. Fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare l'elemento.



**Avviso:** il sensore di umidità deve essere saldato sulla scheda di controllo per restituire un corretto valore dell'umidità.

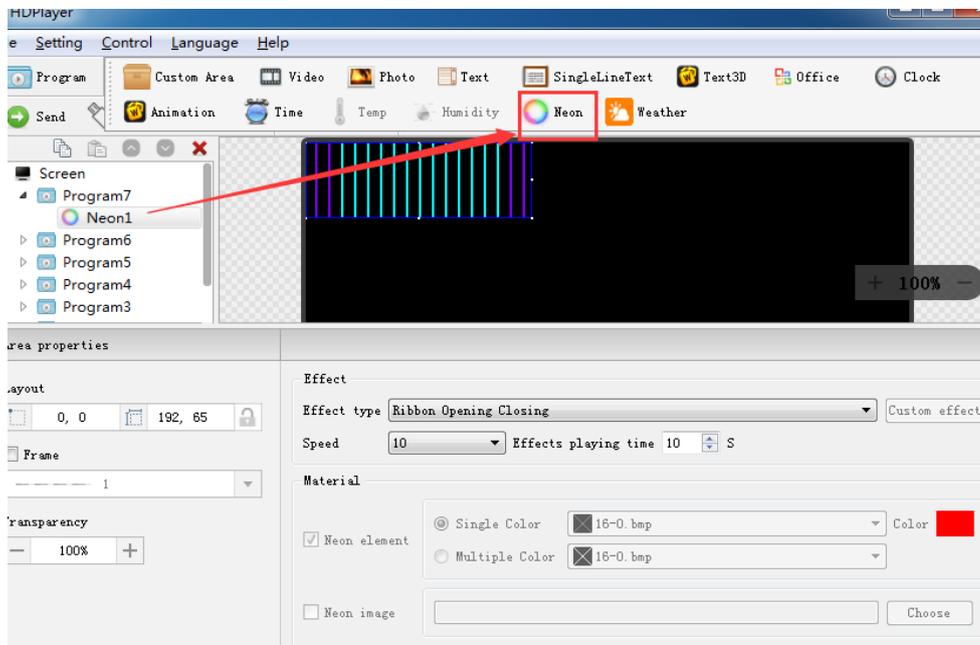
## PROPRIETÀ UMIDITÀ



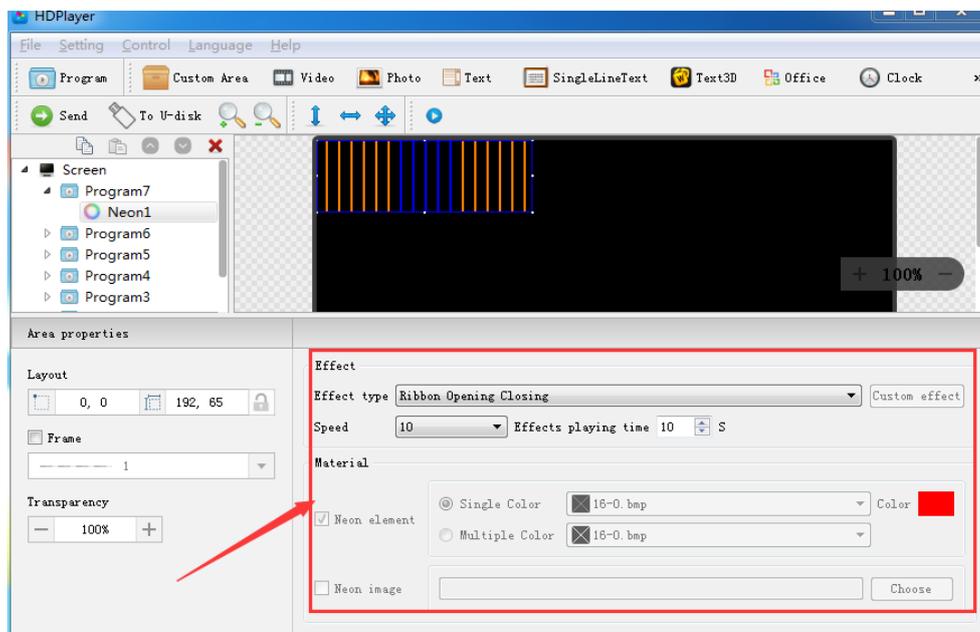
Nella funzione umidità sono previste le seguenti impostazioni: dimensione e colore del carattere, unità di misura dell'umidità, ecc...

## NEON

Fare clic sull'icona "Neon" per aggiungere animazioni neon. Fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare questo elemento.



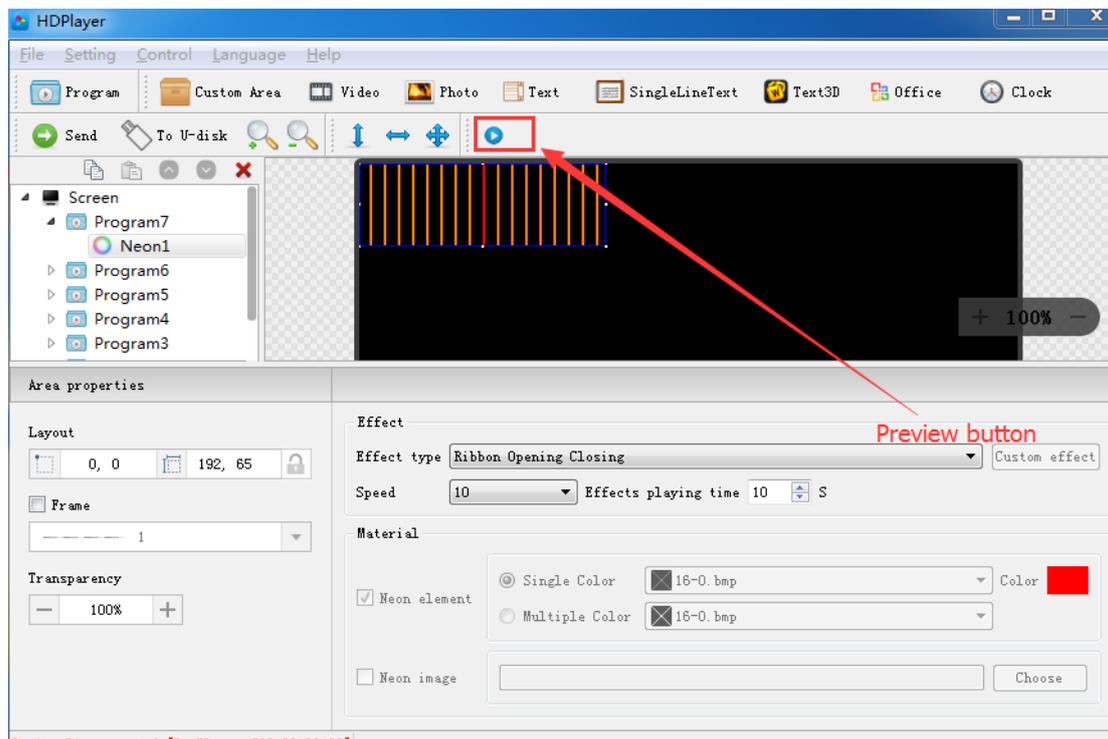
## PROPRIETÀ NEON



## ANTEPRIMA E SALVATAGGIO DEL PROGRAMMA

### ANTEPRIMA DEL PROGRAMMA

Dopo aver terminato il programma cliccare sull'icona "PLAY" per visualizzare una preview. Fare clic sull'icona "PAUSA" per mettere in pausa la preview e cliccare sull'icona "STOP" per interrompere la riproduzione.



**PLAY:** impossibile modificare il programma mentre lo schermo è in riproduzione.

**PAUSE:** impossibile modificare il programma mentre lo schermo è in stato di pausa.

**STOP:** lo schermo visualizzerà nuovamente il contenuto all'interno del programma, tornando allo stato di modifica.

### SALVATAGGIO DEL PROGRAMMA

Scegliere **【 File 】** → **【 Save 】** oppure premere "Ctrl" e "S", per salvare il programma modificato su un file denominato con il nome dello schermo: "nome schermo.boa". Il file verrà salvato in una cartella denominata "work".

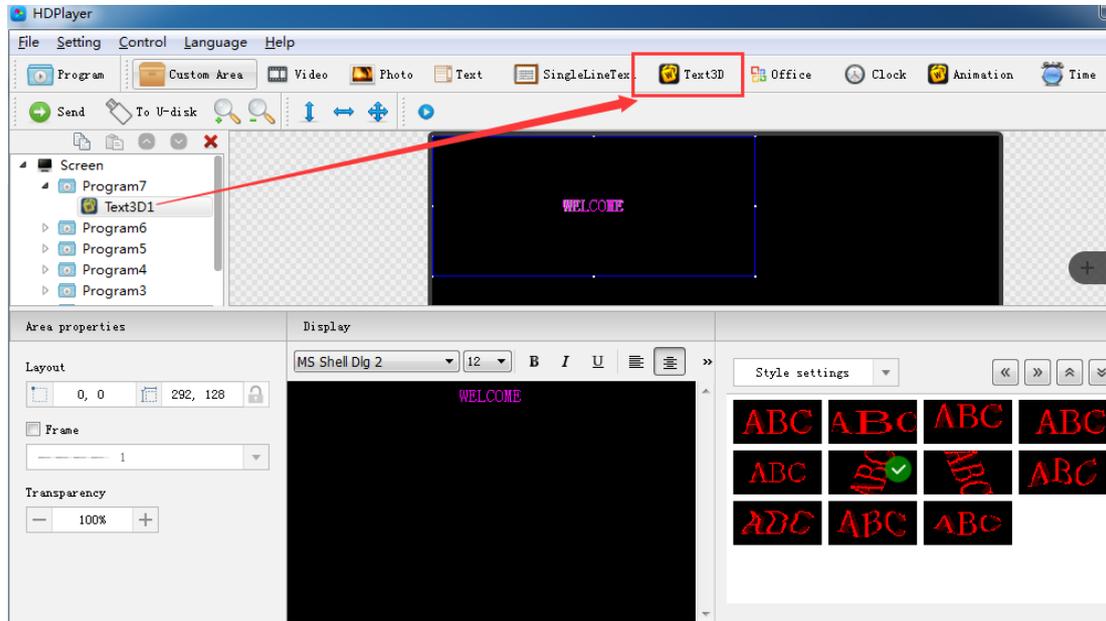
Gli utenti possono riaprire un programma salvato, cliccando su **【 File 】** → **【 Open 】** → **【 Nome programma 】** .

Scegliere **【 File 】** → **【 Save As 】** per salvare il programma in una posizione definita dall'utente all'interno del proprio PC, impostando il nome del file.

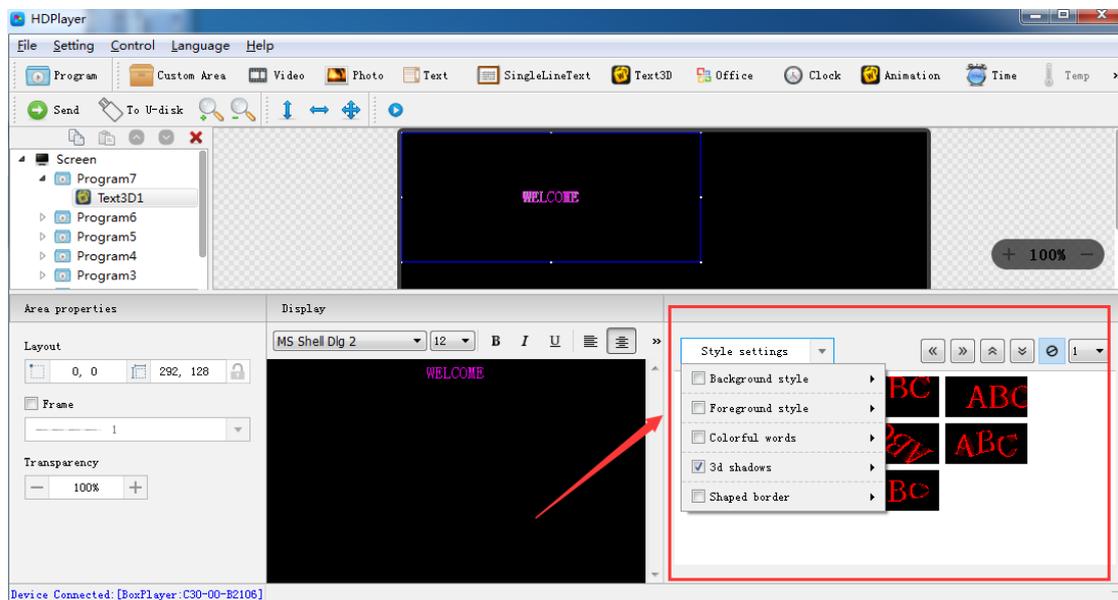


## TESTO3D

Fare clic sull'icona "3D Text" per aggiungere un testo 3D. Fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare l'elemento.

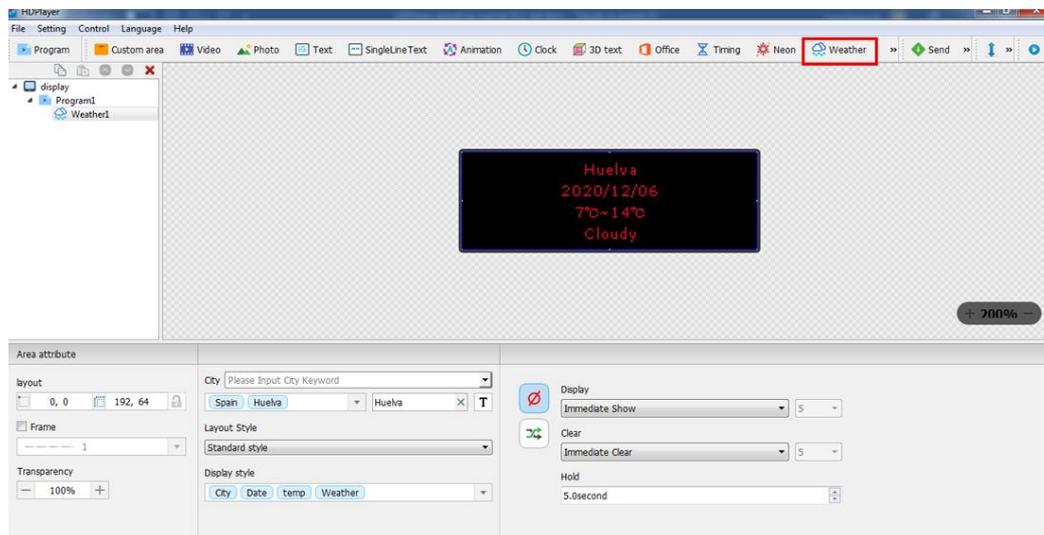


## PROPRIETÀ TESTO 3D



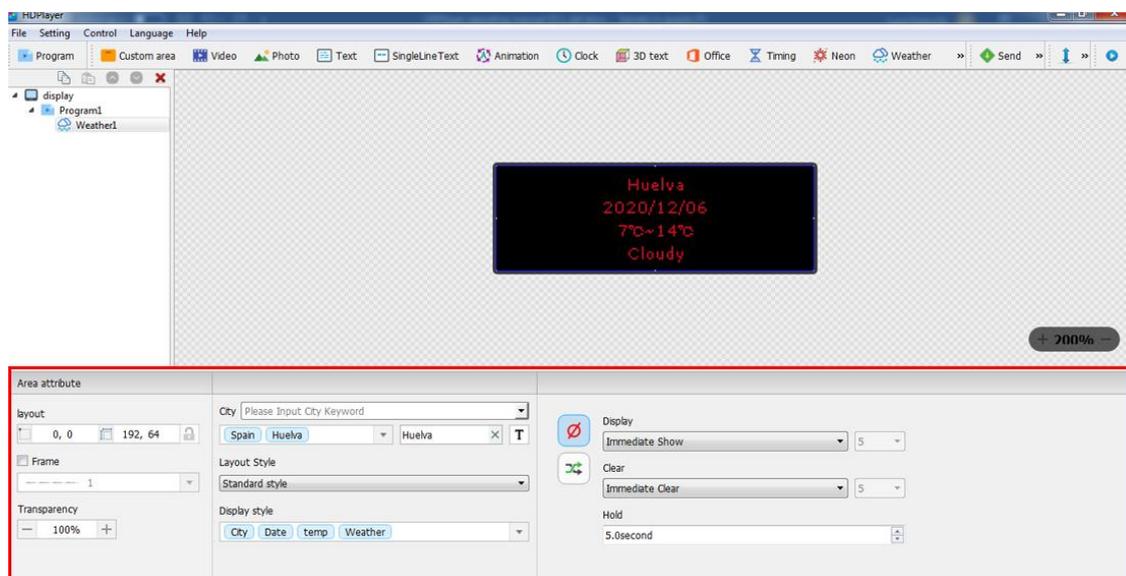
## PREVISIONI METEO

Fare clic sull'icona "Weather" per aggiungere il meteo. Fare clic sul pulsante "Elimina" per eliminare l'elemento.



## PROPRIETÀ METEO

Gli utenti possono scegliere di modificare la città, impostare il carattere, il tipo di visualizzazione, ecc.



**Nota:** la funzionalità meteo può essere aggiunta all'interno dell'area personalizzata.

## CAPITOLO 5 INVIO DEL PROGRAMMA

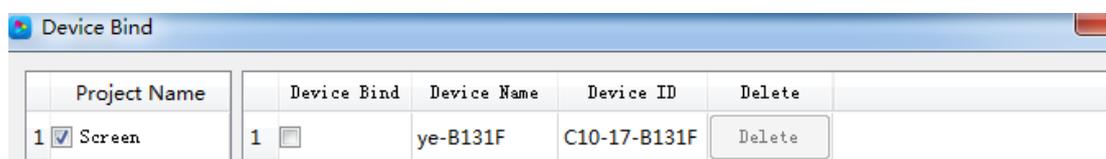
Dopo aver terminato la modifica di uno o più programmi, i contenuti potranno essere inviati al display a LED: questi saranno visualizzati sullo schermo del display. Il dispositivo a LED supporta l'aggiornamento dei programmi tramite rete e U-Disk. (chiavetta USB).

### INVIO DEI DATI TRAMITE RETE

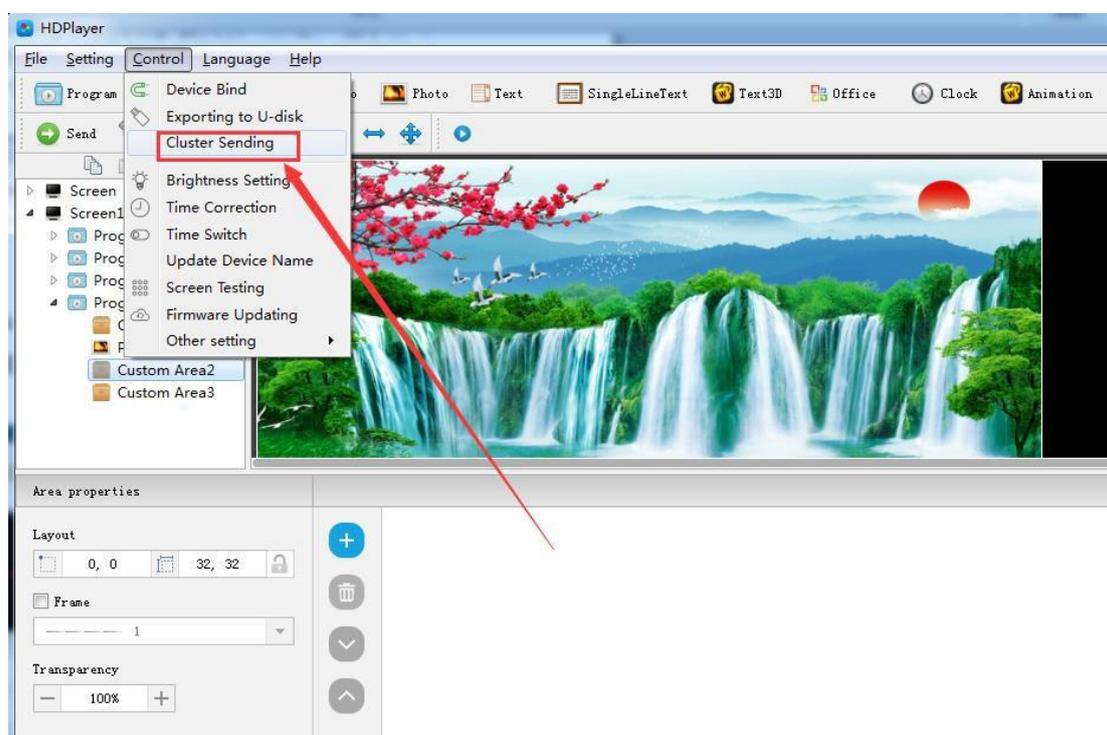
Prima di inviare il programma, collegare il dispositivo al software nel seguente modo:

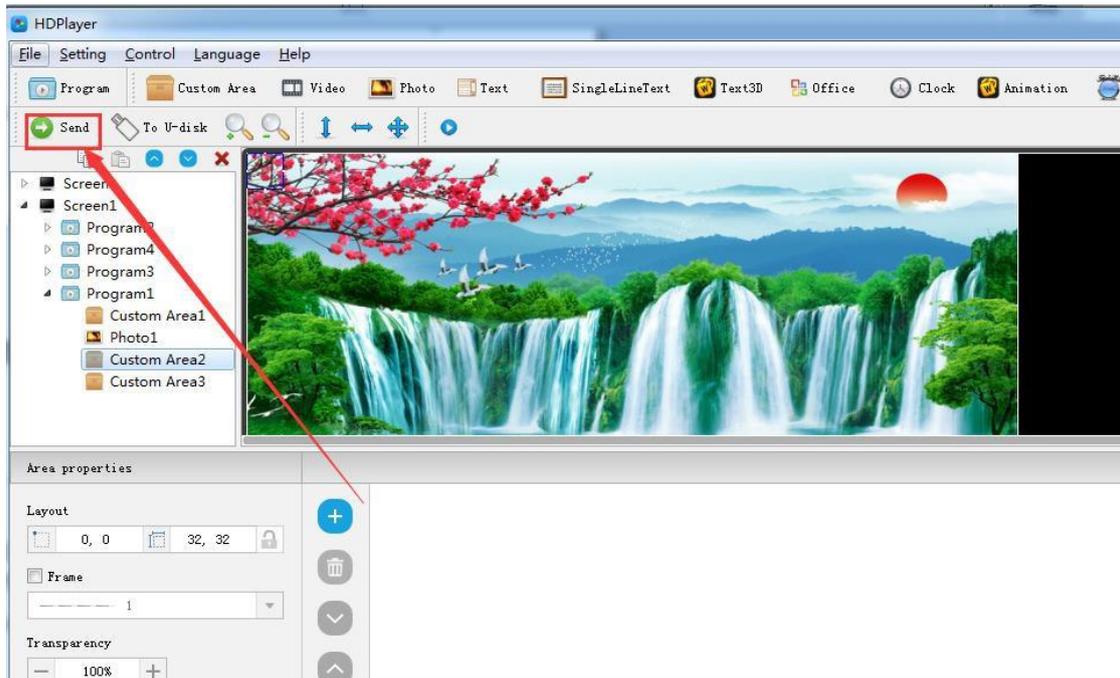
【 Control 】 → 【 device bind 】 .

Il software rileverà tutti i dispositivi connessi alla rete. Quando il software si collega a più dispositivi, invierà il programma contemporaneamente a tutti i dispositivi (invio cluster); quando si collegano più programmi su un dispositivo, il programma in corso verrà sostituito dai programmi inviati al dispositivo.



Fare clic 【 Control 】 → 【 Cluster Sending 】 o fare clic sul pulsante di invio sulla barra degli strumenti, per inviare il programma al dispositivo associato.

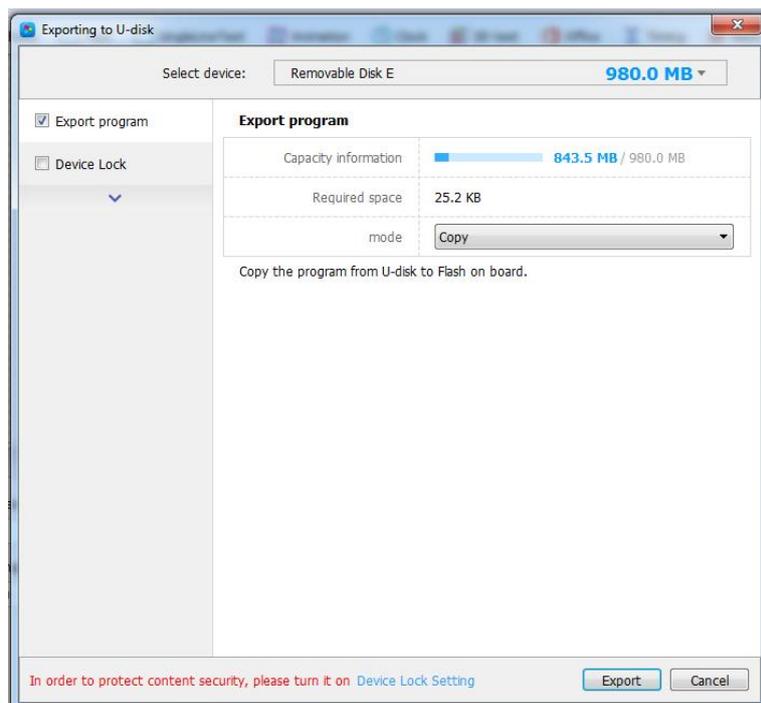




## INVIO DEI DATI TRAMITE U-DISK / METODO COPY

Collegare la chiavetta USB al PC, fare clic su **【 control 】** -> **【 exporting to U Disk 】** oppure fare clic su "To U-Disk" nella barra degli strumenti. I programmi verranno esportati sulla chiavetta USB. Scegliere la modalità "mode: copy".

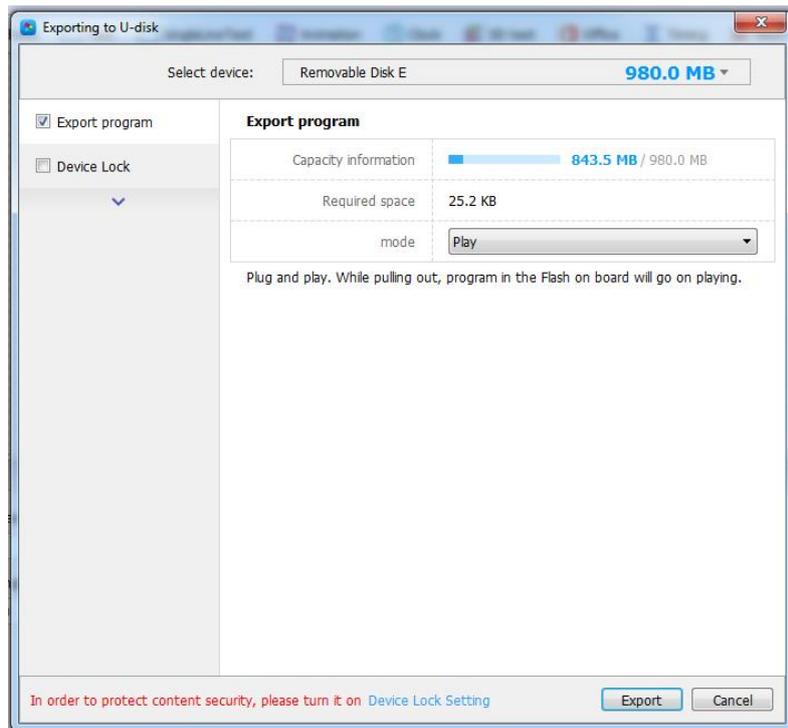
Collegare la chiavetta USB al dispositivo, il programma su U-Disk verrà copiato sulla scheda di memoria del dispositivo; sullo schermo verrà visualizzata la procedura per il completamento dell'operazione. Togliere la chiavetta USB dopo la copia. Il display visualizzerà il nuovo programma. Ripetere la stessa operazione quando si aggiorna il programma.



## INVIO DATI TRAMITE U-DISK / METODO PLUG & PLAY

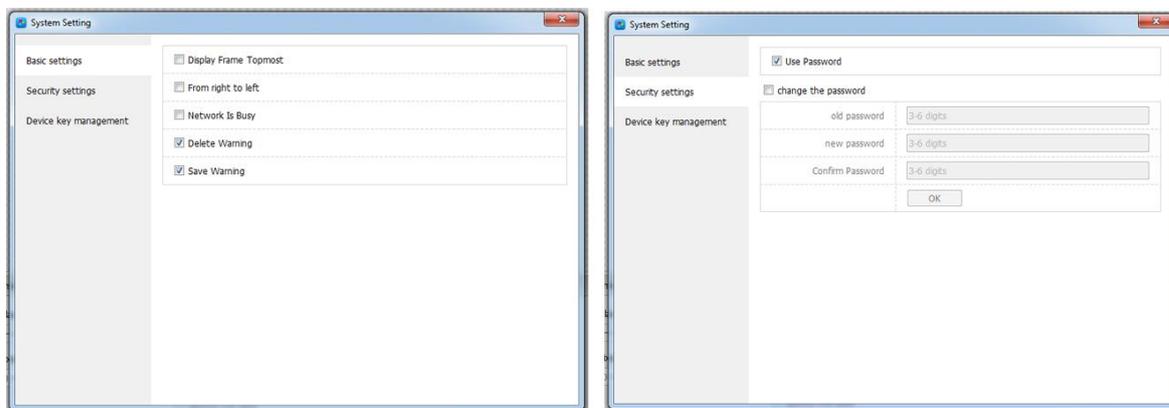
Collegare la chiavetta USB al PC, fare clic su **【 control 】** -> **【 exporting to U Disk 】** oppure fare clic su "To U-Disk" nella barra degli strumenti. I programmi verranno esportati sulla chiavetta USB. Scegliere la modalità "mode: play".

Il dispositivo visualizzerà il contenuto su U-Disk dopo aver inserito la chiavetta USB nel dispositivo. Non è necessario riavviare il dispositivo, il programma inizierà a essere visualizzato una volta inserita la chiavetta USB. In questo modo, gli utenti potranno estendere la memoria del dispositivo.



## CAPITOLO 6 IMPOSTAZIONI DEL SISTEMA

Fare clic **【 setting 】** -> **【 system setting 】** , per accedere alla modifica di alcuni parametri di impostazione del sistema quali: popup di avviso del salvataggio, popup di conferma di eliminazione, utilizzo della password e impostazione di accesso automatico.



### AVVISO DI SALVATAGGIO

[BASIC SETTINGS] - quando si seleziona questa opzione, verrà visualizzato un avviso di salvataggio all'uscita dal software; nel caso in cui non fosse selezionata l'opzione, il software salverà automaticamente senza alcun avviso.

### AVVISO DI ELIMINAZIONE

[BASIC SETTINGS] - quando si seleziona questa opzione, verrà visualizzato l'avviso nel momento in cui l'utente compie un'operazione di eliminazione; nel caso in cui non fosse selezionata, l'oggetto verrà eliminato automaticamente senza alcun avviso.

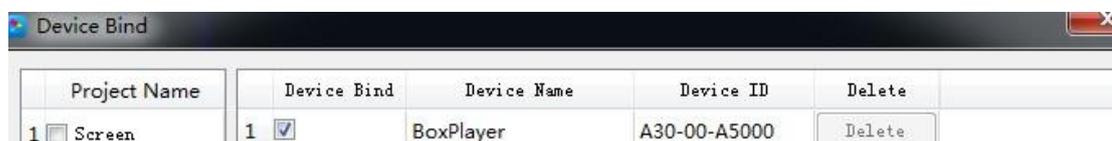
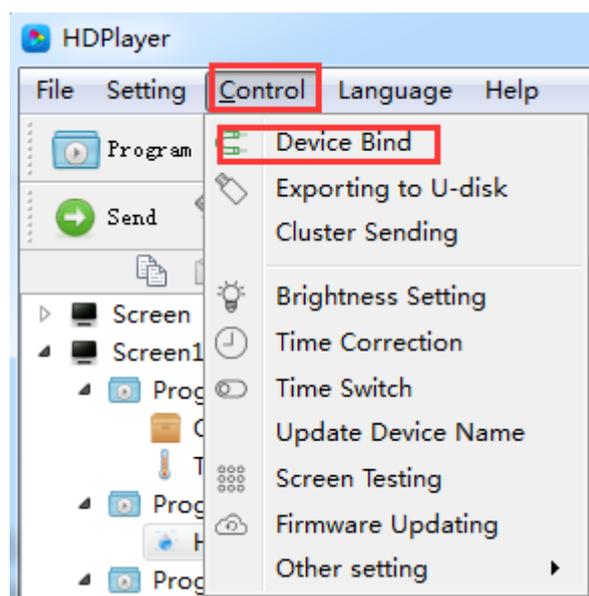
### UTILIZZO DELLA PASSWORD

[SECURITY SETTINGS] Quando si seleziona questa opzione, gli utenti dovranno inserire la password per accedere alle seguenti impostazioni: "Hardware Settings", "Firmware Updating" e "System settings"; in caso contrario, il software considererà l'utente come amministratore, quindi non sarà necessario inserire la password. La password predefinita è "168" O "888".

## CAPITOLO 7 FUNZIONALITÀ CONTROL

### COLLEGAMENTO DEL DISPOSITIVO

Permette di collegare il software al display a LED: i programmi sullo schermo verranno inviati al dispositivo. Gli utenti possono associare più dispositivi ad uno schermo di visualizzazione (screen), così come possono associare più schermi di visualizzazione ad un singolo dispositivo.



Project Name	Device Bind	Device Name	Device ID	Delete
1 <input type="checkbox"/> Screen	1 <input checked="" type="checkbox"/>	BoxPlayer	A30-00-A5000	Delete

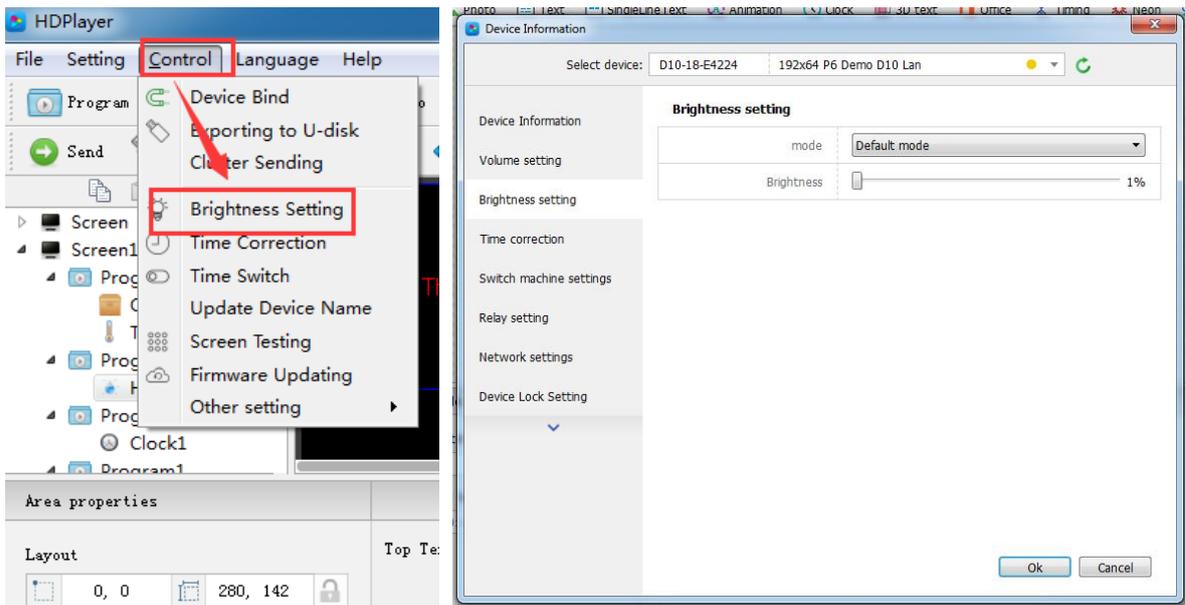
### IMPOSTAZIONE DELLA LUMINOSITÀ DELLO SCHERMO

Dopo aver collegato il dispositivo, scegliere il controller su cui regolare la luminosità.

Dopo aver selezionato il dispositivo nella barra in alto, verrà notificato all'utente l'avviso "Get brightness successful", quindi è possibile procedere con la modifica della luminosità.

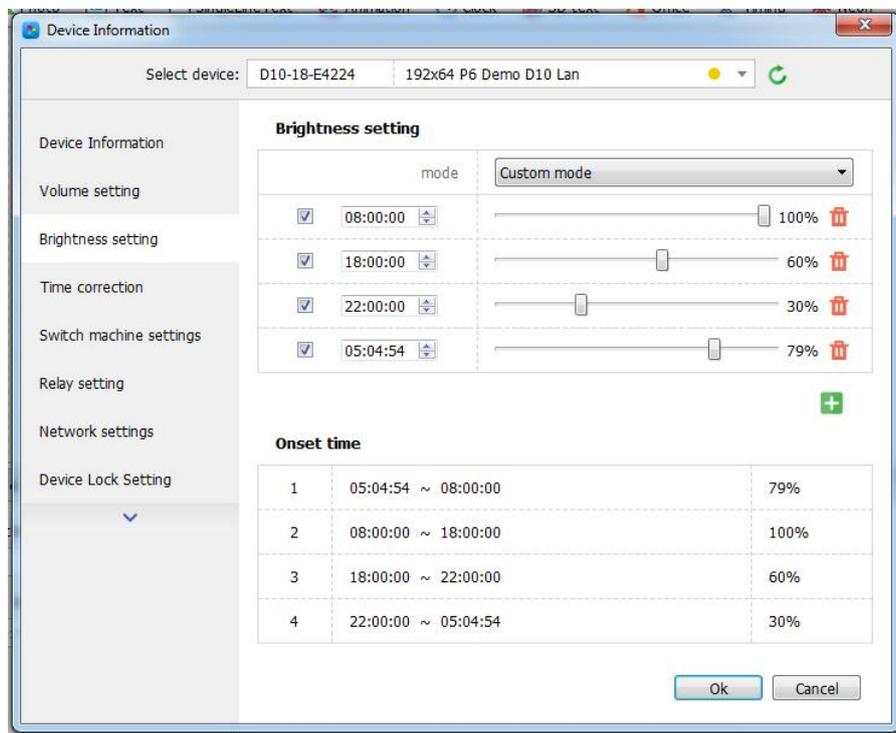
Sono disponibili tre tipologie di impostazione della luminosità: "Default mode", "Custom mode" e "Automatic mode".

## REGOLAZIONE PREDEFINITA DELLA LUMINOSITÀ / DEFAULT MODE

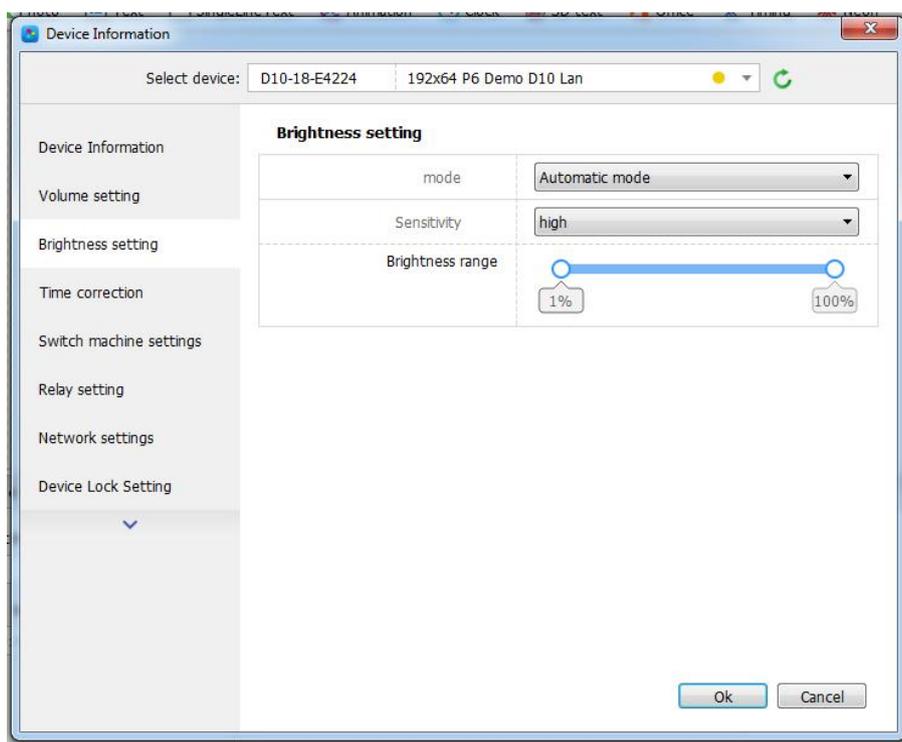


## REGOLAZIONE PERSONALIZZATA DELLA LUMINOSITÀ / CUSTOM MODE

Selezionare la modalità "Custom mode" nel menu a tendina. In base alle fasce di orario, impostate dall'utente, è possibile selezionare una luminosità personalizzata. L'utente può inserire ulteriori fasce di orario attraverso il pulsante "+", per confermate le modifiche premere su "ok".



## REGOLAZIONE AUTOMATICA DELLA LUMINOSITÀ / AUTOMATIC MODE



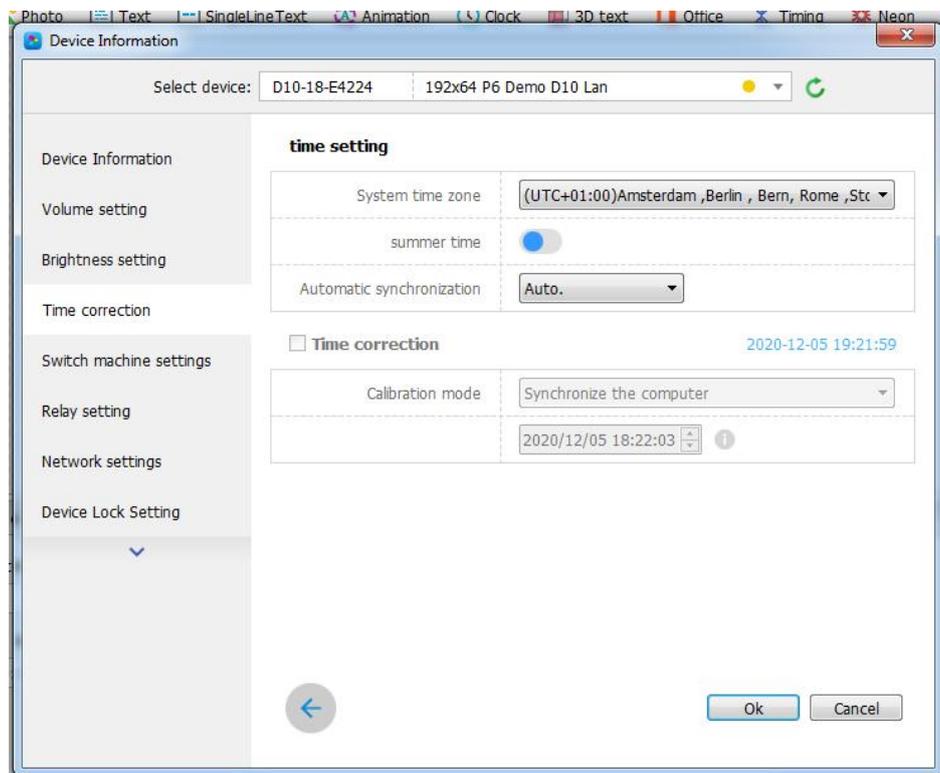
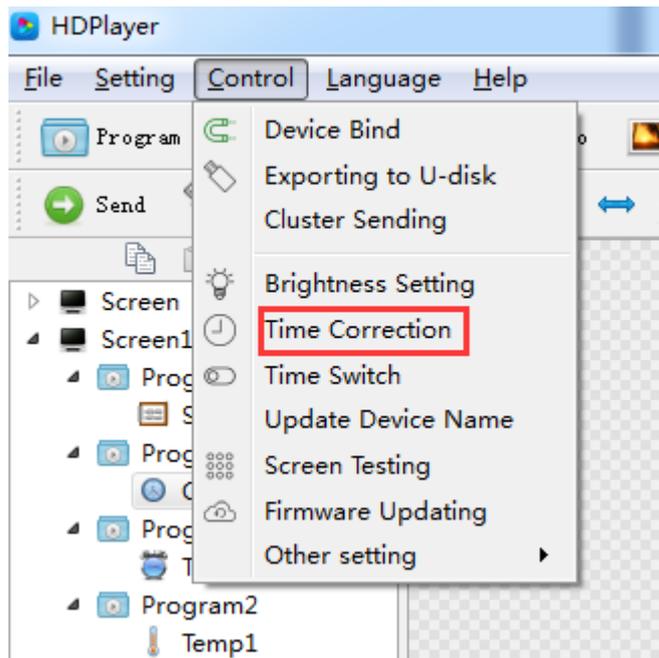
**Nota:** per poter utilizzare questa modalità è necessario disporre di un sensore di luminosità esterno per la regolazione automatica.

### CORREZIONE DELL'ORA

Dopo aver collegato il dispositivo, scegliere quello su cui correggere l'ora. In basso a sinistra verrà visualizzato un suggerimento "Acquisition time is successful", sarà pertanto possibile procedere con la correzione dell'ora. Il sistema regolerà l'ora automaticamente in base all'impostazione dei fusi orari selezionati dall'utente.

### CORREZIONE AUTOMATICA

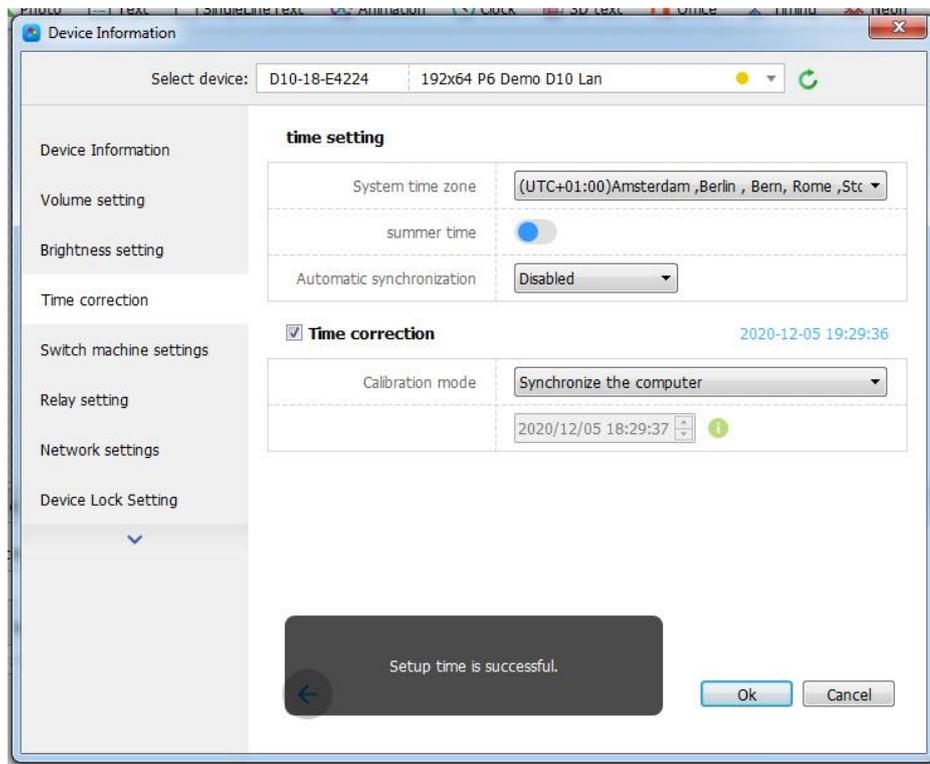
Nel menu a tendina "Automatic synchronization" scegliere l'opzione "Auto", per confermare cliccare su "OK": verrà notificato all'utente il messaggio "Set Successfully", a conferma del successo dell'operazione.



## CORREZIONE MANUALE

Nel menu a tendina "Automatic synchronization" scegliere l'opzione "Disabled", cliccare l'opzione "Time correction" → "Manual input" e modificare i valori di data e ora. Per confermare, cliccare su "OK": verrà notificato all'utente il messaggio "Set Successfully", a conferma del successo dell'operazione. In alternativa, nel menu a tendina "Automatic synchronization" scegliere l'opzione "Disabled"; cliccare l'opzione "Time correction → Synchronize the computer": la data e l'ora saranno sincronizzate con quelle

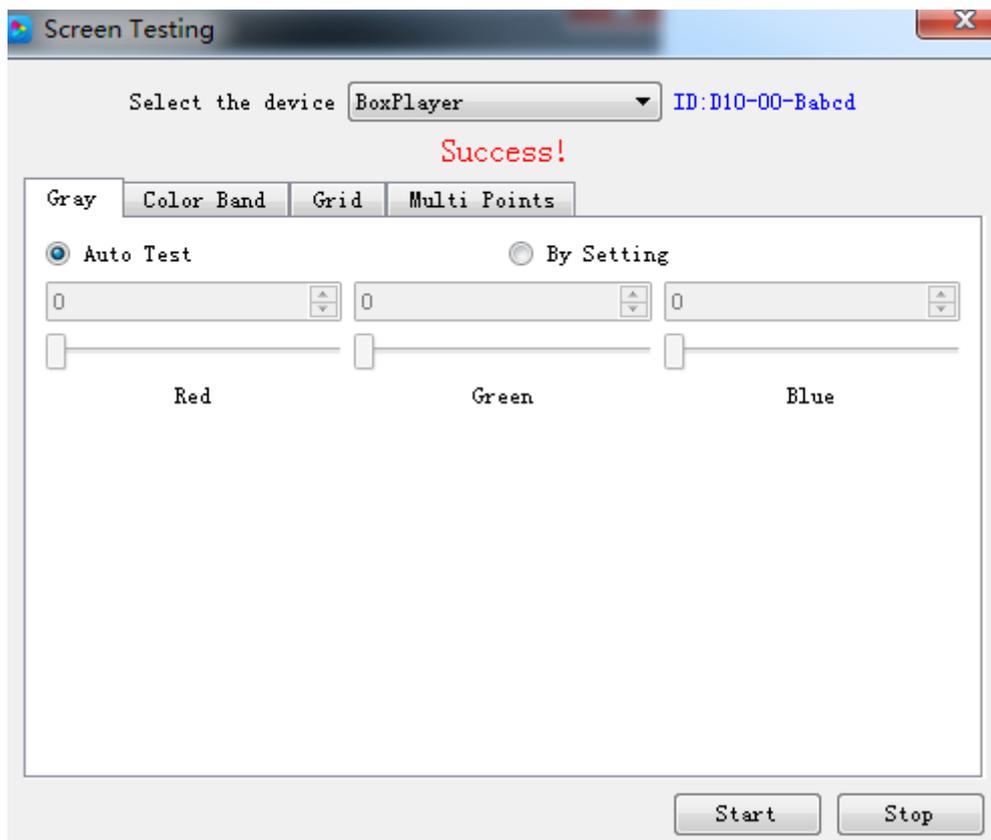
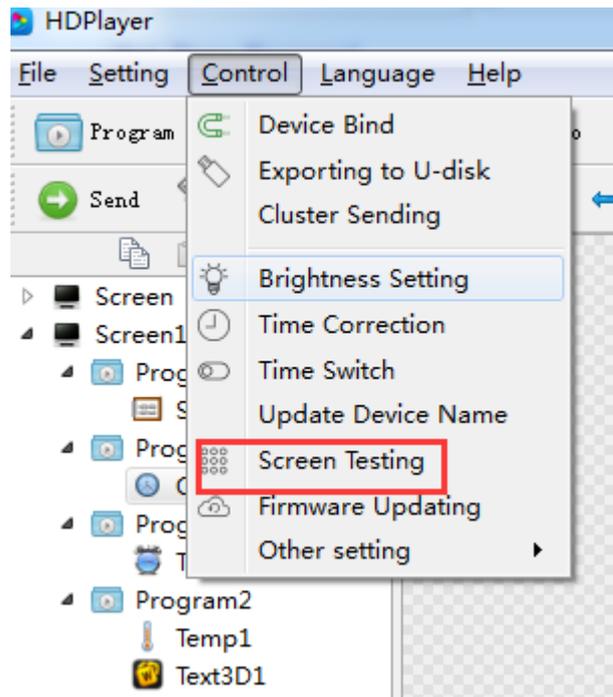
del computer. Per confermare, cliccare su "OK": verrà notificato all'utente il messaggio "Set Successfully", a conferma del successo dell'operazione.



## TEST DELLO SCHERMO

La voce "screen testing" ha la funzione di avviare una serie di test sul display a LED: gray scale test, color lump test, mesh test, spot test ecc...

Scegliere il dispositivo su cui eseguire il test: verrà visualizzato il messaggio di connessione riuscita. Per avviare il test sul dispositivo, premere il pulsante "start".

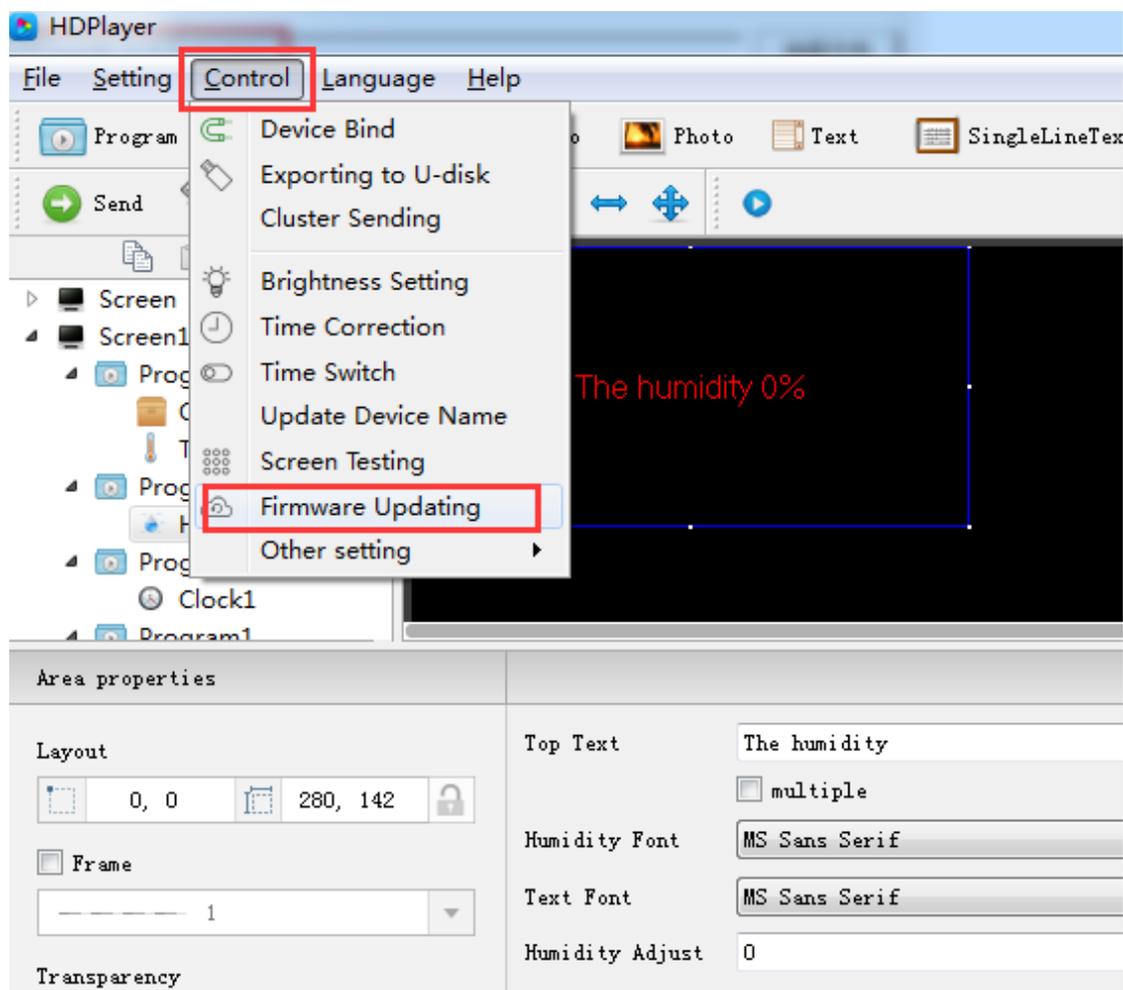


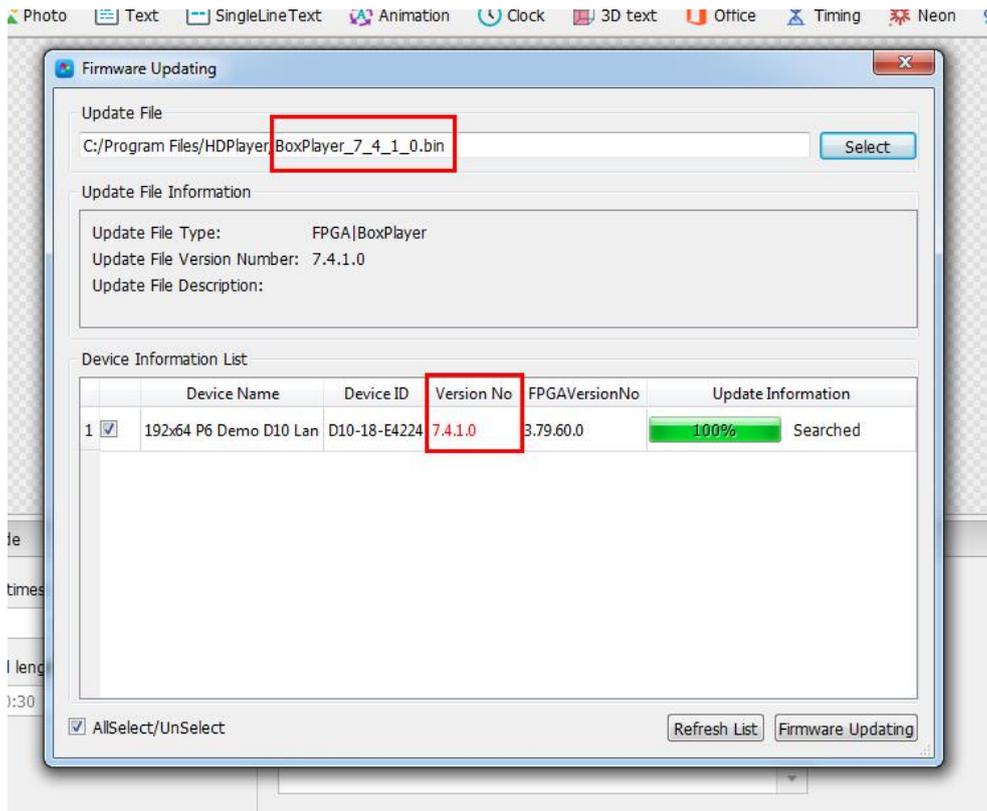
## AGGIORNAMENTO FIRMWARE

Aggiornando il firmware, verrà aggiornato il dispositivo collegato. Per aggiornare il firmware sarà necessario cliccare su "Control" e selezionare la voce "Firmware Updating", verrà aperta una finestra dedicata che permetterà all'utente di confrontare la versione corrente del dispositivo e l'ultima rilasciata dal produttore. Se quest'ultima è più recente di quella presente sul dispositivo, procedere con l'aggiornamento cliccando sul pulsante "Firmware Updating" per eseguire l'aggiornamento. L'intera procedura di aggiornamento verrà completata dal software in background.

Se dopo l'aggiornamento la versione del firmware risulta quella più recente, significa che l'aggiornamento è andato a buon fine. Il dispositivo potrà essere utilizzato normalmente.

**Avviso:** non interrompere l'alimentazione del dispositivo durante l'aggiornamento.

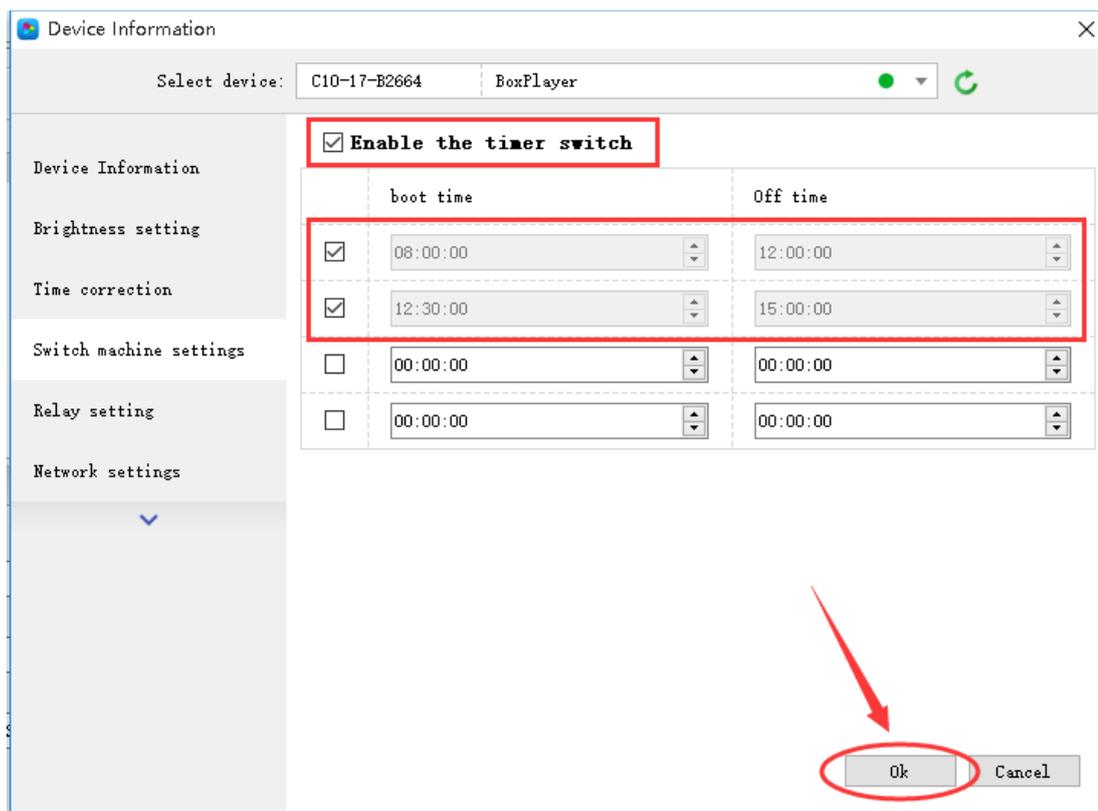




## ACCENSIONE / SPEGNIMENTO DELLO SCHERMO DEL DISPOSITIVO

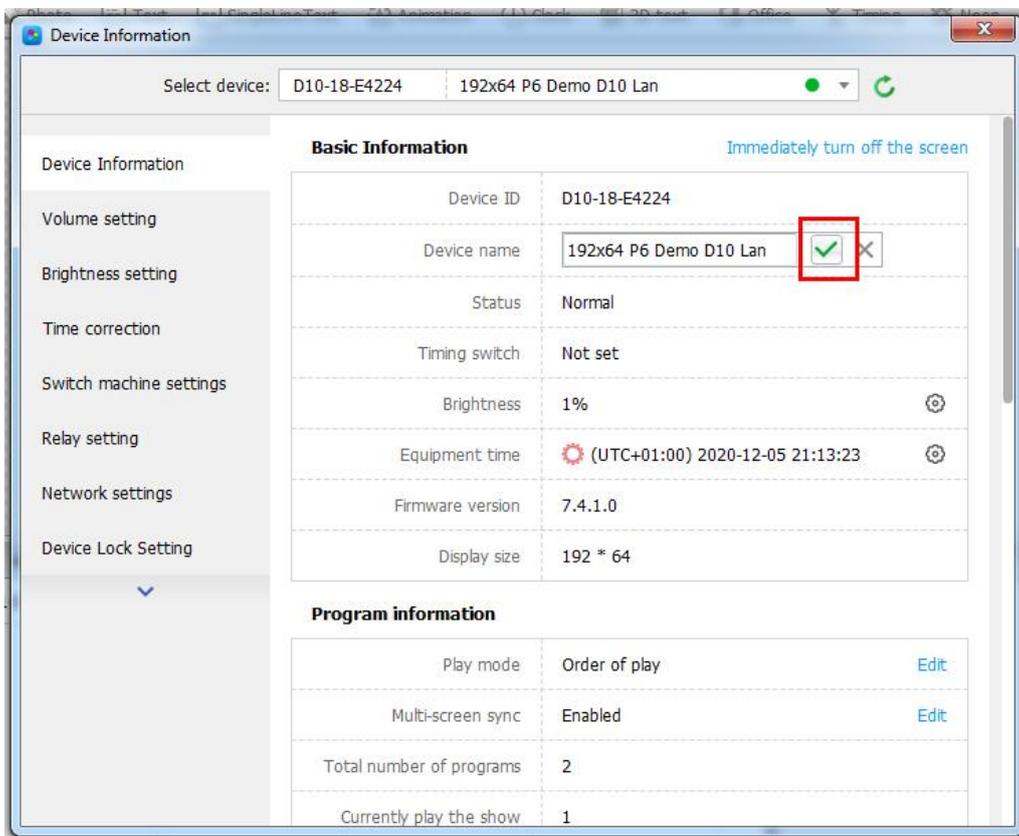
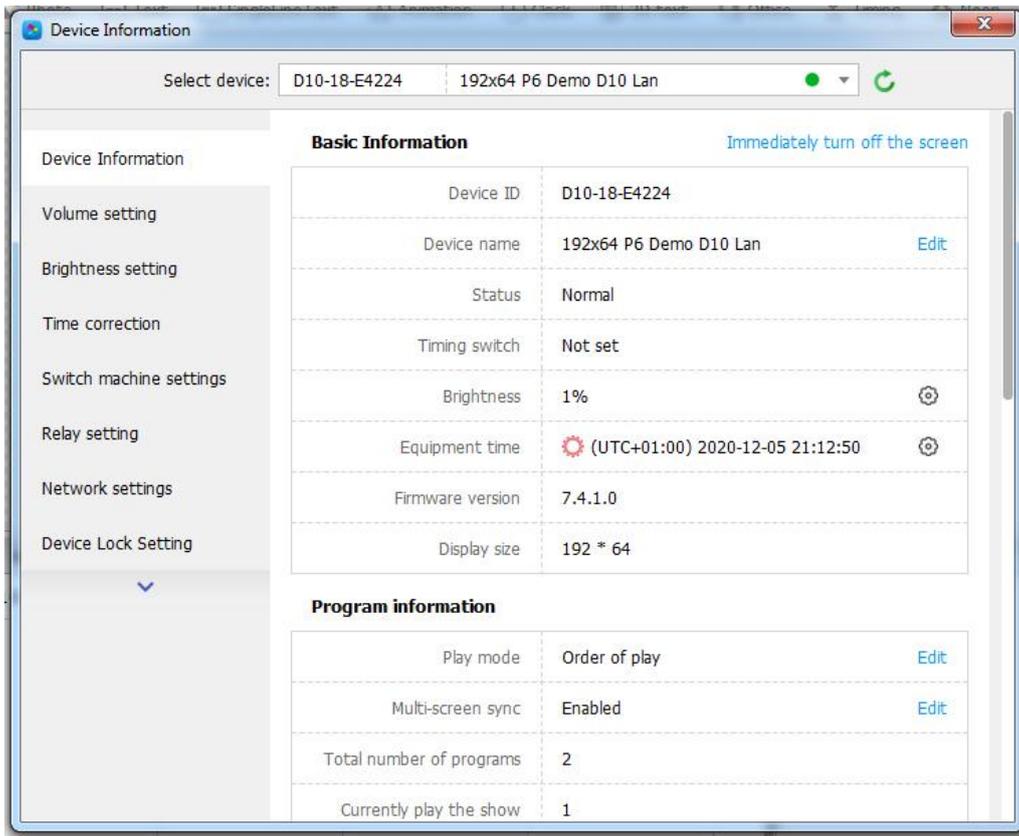
L'impostazione "Switch machine settings" accessibile da "Control → Device Information" permette di impostare un timer per l'accensione e lo spegnimento dello schermo del dispositivo. Sarà necessario attivare l'opzione "Enable the timer switch" e impostare i valori di accensione e spegnimento dello schermo (disponibili 4 impostazioni).

Questa impostazione disconnette solo la trasmissione del segnale video (schermo nero), lo schermo continuerà ad essere attivo e normalmente alimentato.



### AGGIORNAMENTO DEL NOME DEL DISPOSITIVO

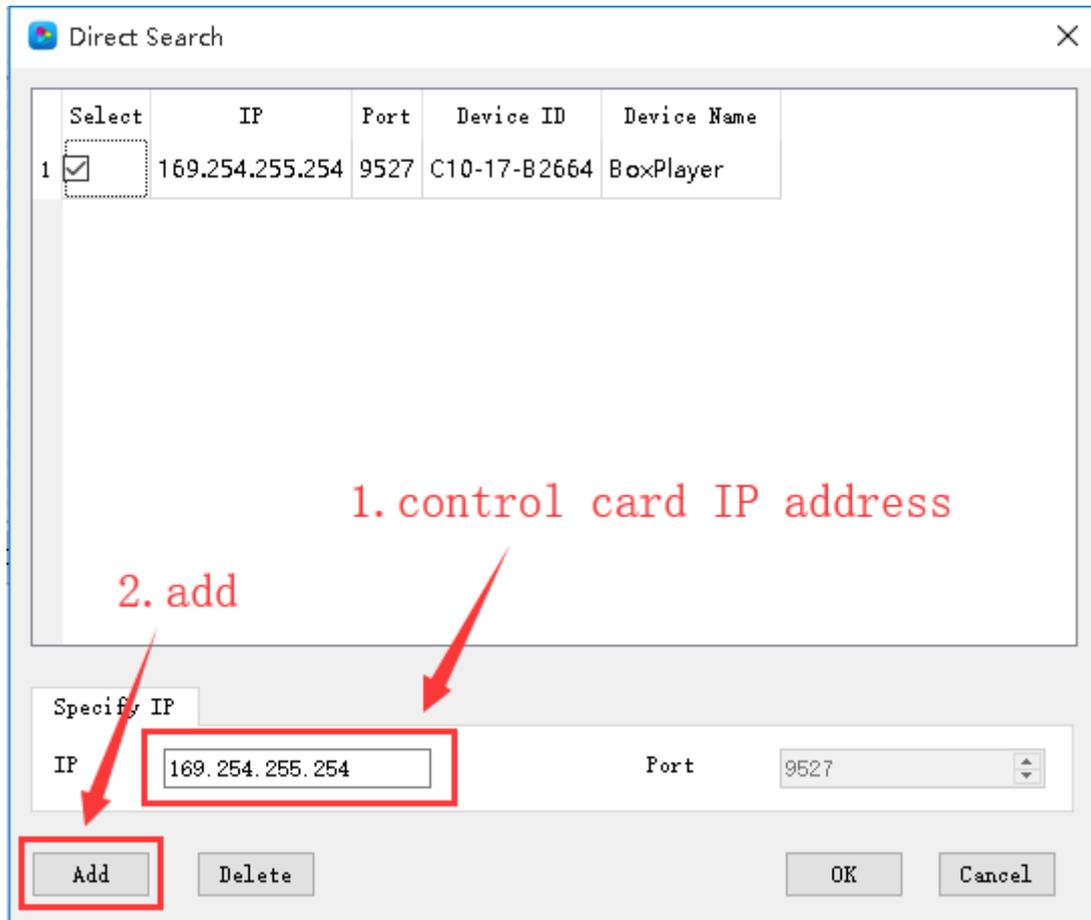
È possibile modificare il nome del dispositivo in "Control → Device Information" e cliccare su "Edit" in "Device Name", immettere il nome da modificare nella casella di immissione del testo, quindi fare clic sull'icona "v" per rinominare il dispositivo. Il nome predefinito è "BoxPlayer".



## RICERCA MANUALE DEL DISPOSITIVO

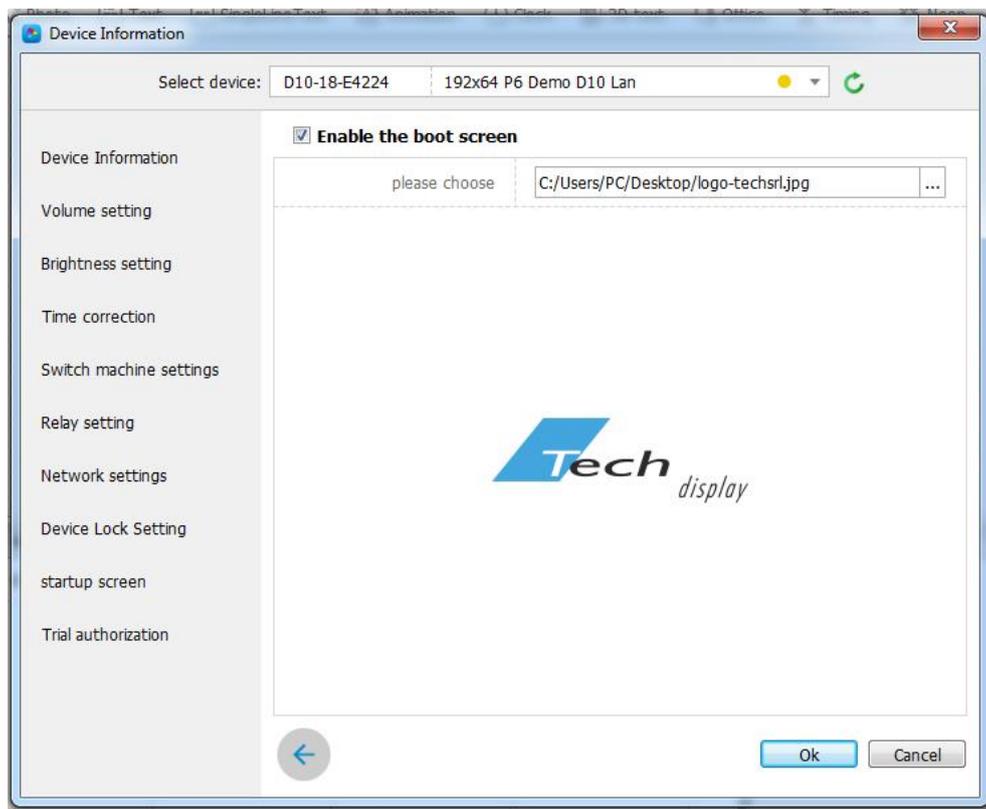
La ricerca manuale del dispositivo è solo per la ricerca di dispositivi connessi tramite rete LAN.

Fare clic su [Control] - [Other settings] - [Direct Search], immettere l'indirizzo IP della scheda di controllo nello spazio dedicato della finestra di dialogo, premere il pulsante "Add", solo dopo aver trovato il dispositivo.



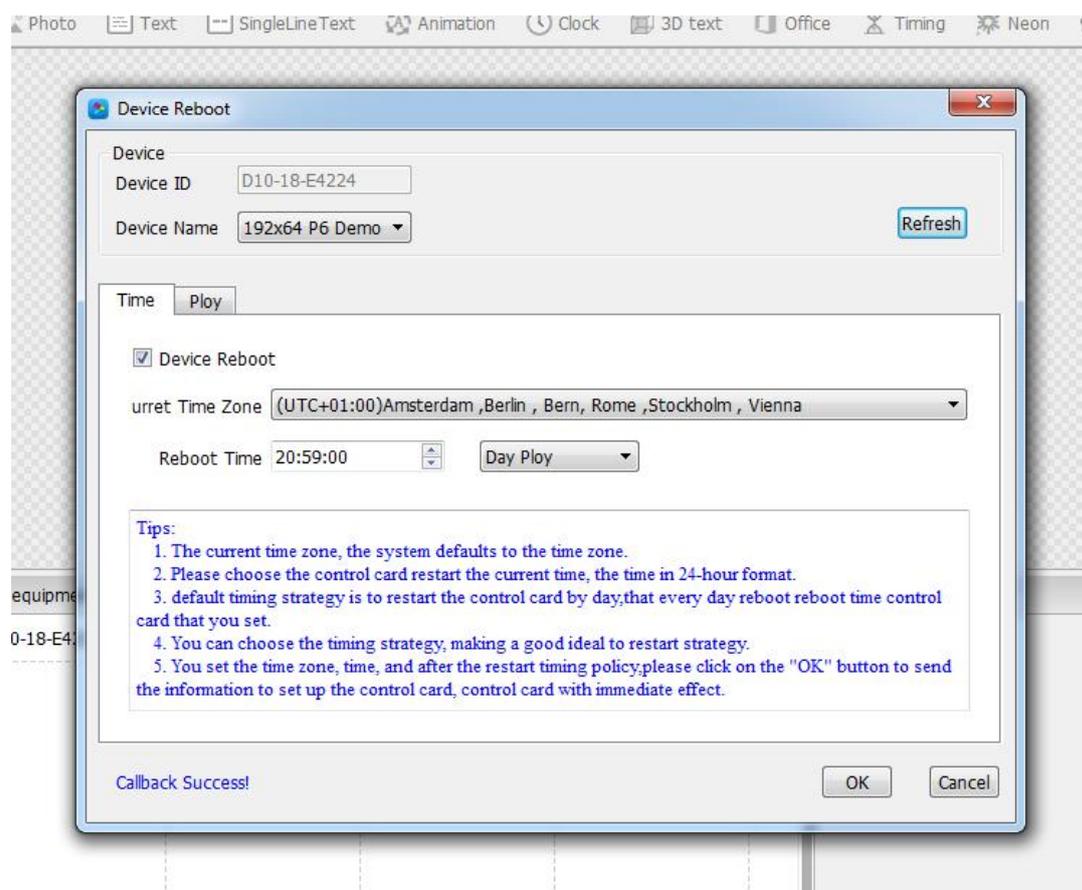
## SCHEMATA DI AVVIO

La schermata di avvio si riferisce alla schermata visualizzata sul display a LED ogni volta che viene avviato, per procedere alla modifica andare in [Control] - [Other settings] - [Boot screen], selezionare il dispositivo e l'opzione "Enable the boot screen": scegliere l'immagine da visualizzare quando la schermata di avvio è abilitata.



## RIAVVIO DEL DISPOSITIVO

Fare clic su [Control] - [Other settings] - [Device Reboot], in questa finestra di dialogo è possibile impostare l'ora di riavvio del dispositivo, l'utente potrà scegliere anche il giorno o i giorni della settimana in cui riavviare il display a LED. Il riavvio del dispositivo è principalmente una funzione impostata per evitare che il software causi problemi con il dispositivo dopo aver lavorato a lungo.

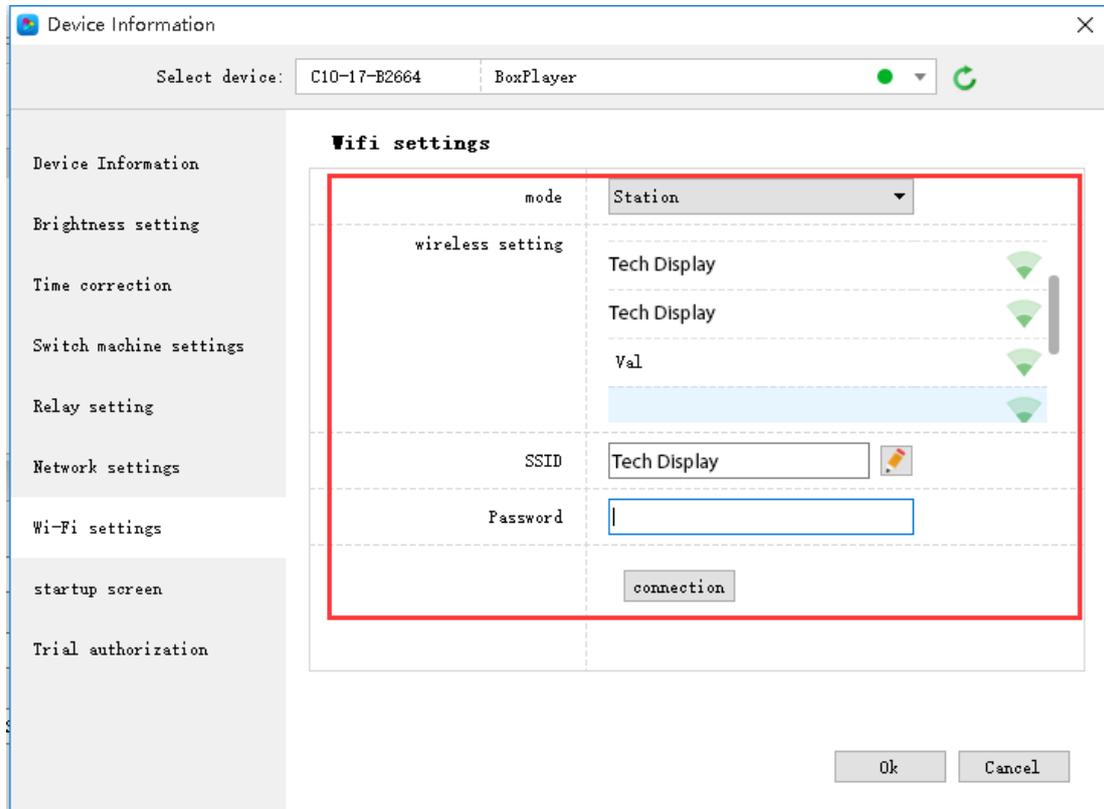
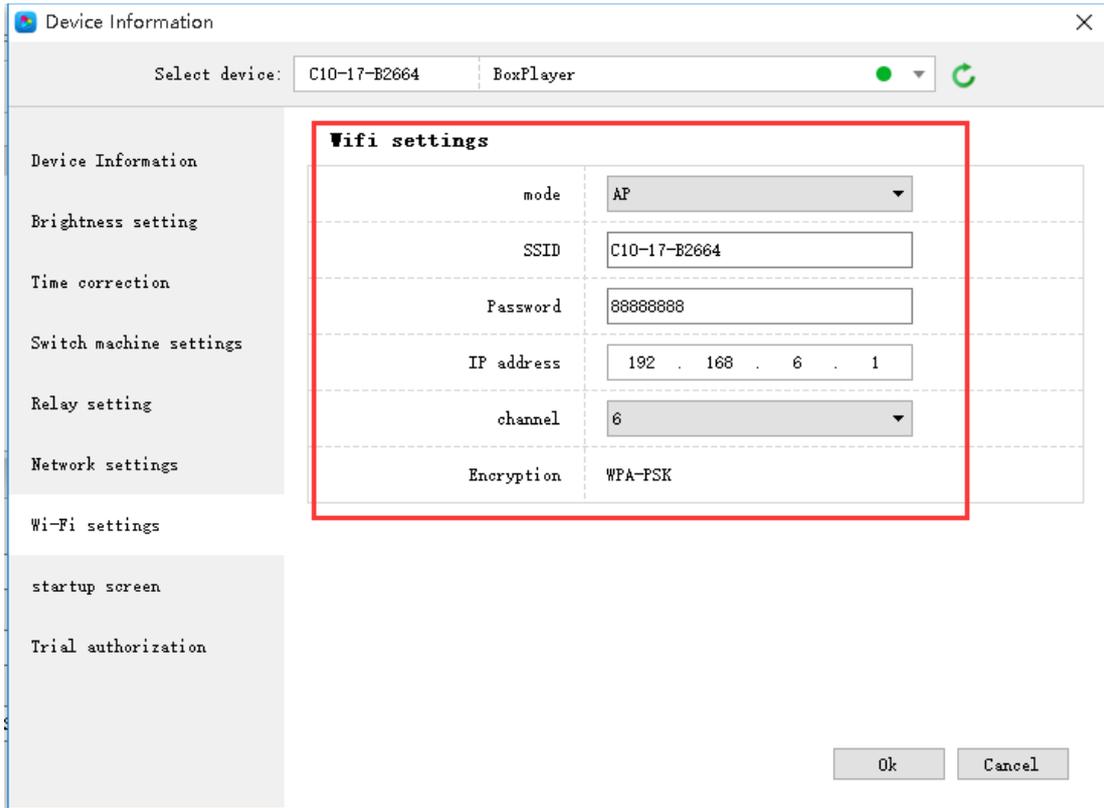


## IMPOSTAZIONI WI-FI

Quando il dispositivo è dotato del modulo Wi-Fi è possibile trovare le impostazioni Wi-Fi in [Control] - [Device Information]. In questa interfaccia sono previste due modalità di connessione alla rete Wi-Fi: modalità AP e modalità STATION.

In *modalità AP*, l'utente potrà configurare manualmente i parametri Wi-Fi: nome della rete, password, SSID, indirizzo IP e canale.

In *modalità Station*, il dispositivo può essere collegato a una rete wireless vicina. La rete Wi-Fi viene selezionata dall'utente. Sarà necessario inserire la password per la connessione alla rete Wi-Fi. Questa interfaccia non può essere visualizzata se il modulo Wi-Fi non è installato sul dispositivo.



## **INFORMAZIONI SUL DISPOSITIVO**

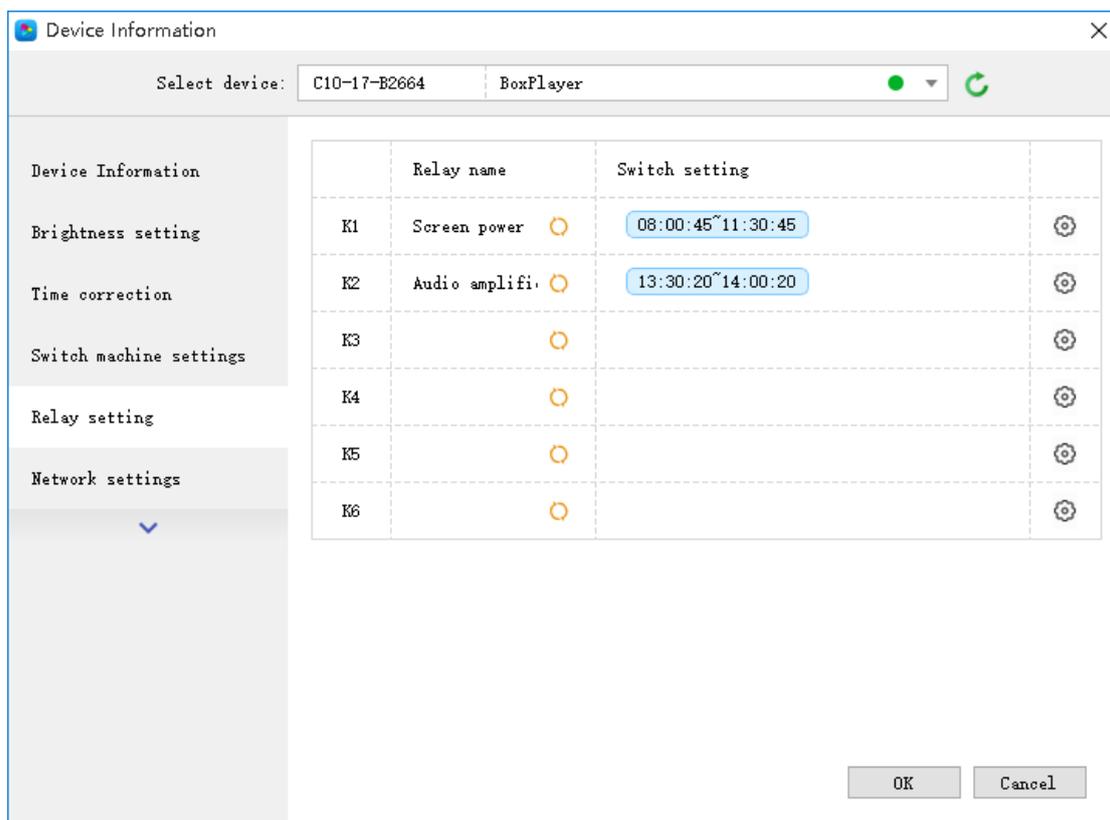
Nella finestra di dialogo "Device Information" in "Control" è possibile visualizzare alcuni parametri del dispositivo, come le dimensioni del display, la versione del firmware, l'ora, la luminosità, ecc...

Allo stesso tempo, nelle informazioni sul dispositivo, è possibile accedere rapidamente all'interfaccia di alcune impostazioni, come il timer di accensione e spegnimento, la schermata di avvio, informazioni legate alla rete LAN e Wi-Fi ecc...

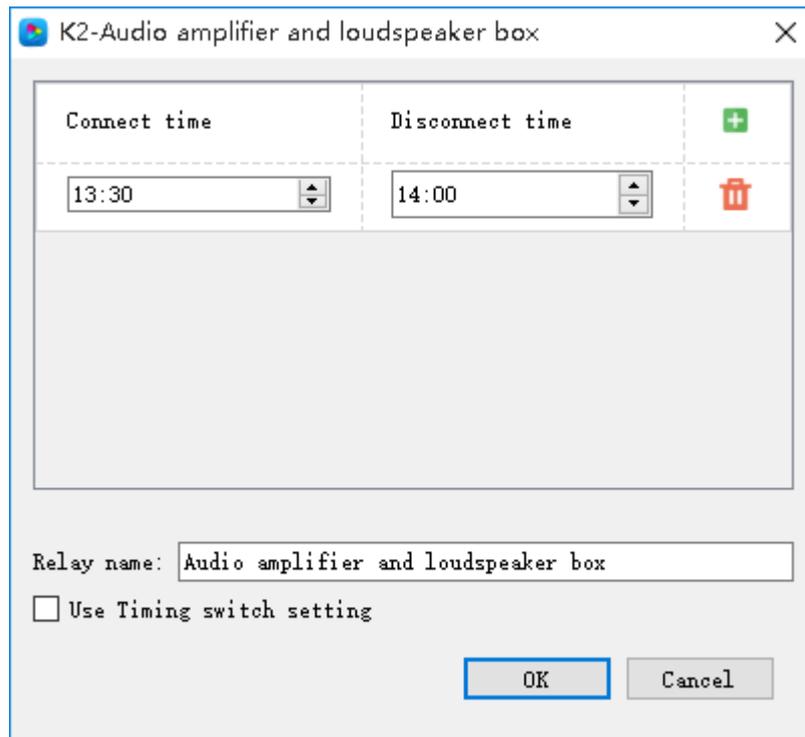
## IMPOSTAZIONE DEL RELÈ

Fare clic su [Control] - [Device Information] - [Relay setting] per accedere all'interfaccia di impostazione del relè, che è in grado di supportare il controllo di 6 canali tipologie di relè. In questa finestra è possibile personalizzare il nome del relè e il tempo di accensione e spegnimento di questo.

**Nota:** questa funzione richiede che il dispositivo sia sempre in funzione e che venga utilizzato in combinazione con il controller del relè.



Selezionare "Use timer switch setting" per controllare il timer per l'accensione e lo spegnimento del relè. Questa impostazione può essere controllata in remoto.



## IMPOSTAZIONI DI RETE

Fare clic su [Control] - [Device Information] - [Network settings] per accedere all'interfaccia delle impostazioni di rete: è possibile impostare l'indirizzo IP, la maschera di sottorete, il gateway predefinito e il DNS. Per alcune reti internet, potrebbe essere necessario utilizzare l'indirizzo MAC del dispositivo: questo è consultabile su questa interfaccia. È possibile personalizzare l'indirizzo MAC del dispositivo.

Device Information X

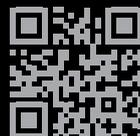
Select device: C10-17-B2664    BoxPlayer ● ▼ ↻

- Device Information
- Brightness setting
- Time correction
- Switch machine settings
- Relay setting
- Network settings**
- Wi-Fi settings
- startup screen
- Trial authorization

### Network settings

Automatic acquisition	<input type="checkbox"/> Enabled
MAC	18 : 17 : d2 : b2 : 66 : 40
IP address	192 . 168 . 1 . 254
Subnet mask	255 . 255 . 255 . 0
Default gateway	192 . 168 . 1 . 1
DNS	192 . 168 . 1 . 1 <span style="color: green; font-weight: bold;">i</span>

Ok    Cancel



TECH SRL

Via Novara 21, 28019 - Suno (NO)

Telefono: +39 0322 85 86 88

Email: [info@techsrl.it](mailto:info@techsrl.it)

Website: [www.techsrl.it](http://www.techsrl.it)